

HashTable

+ SIZE : static const int

+ Table[SIZE] : List<Art>

+ HashTable () : HashTable

+ ~HashTable () : HashTable

+ HashTable (ht : const HashTable&) : HashTable

+ hash (key : string) : int

+ countBucket (index : int) : int

+ search (b : Book) : int

+ insert (b : Book) : void

+ remove (b : Book) : void

+ printBucket (index : int) : void

+ printTable () : void