Examen intra formatif

# **Dossier Partie 1**

1. Fermez l’application du dossier **Partie2** si elle est ouverte pour éviter les erreurs
2. Ouvrez l’application du dossier **Partie1**

# Question 1 Tables et relations

## Equipes, joueurs, fiches officielles et tournois

1. Les classes sont dans le dossier **Entities** mais elles sont INCOMPLÈTES.
2. Complétez les classes suivantes afin qu’elles correspondent au diagramme suivant :

Une image contenant texte, carte de visite, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

1. Ajoutez les annotations nécessaires aux propriétés existantes
2. Ajoutez les clés et les propriétés de navigation pour toutes les relations
3. Faites le nécessaire afin que les tables figurent dans la BD
4. Vérifiez que les tables sont créées correctement

# **Dossier Partie 2**

1. Fermez l’application du dossier **Partie1** si elle est ouverte pour éviter les erreurs
2. Ouvrez l’application du dossier **Partie2**
3. Faite un ***Update-database***

# Question 2 sORCIÈRES

## sORCIÈRES INDEX

1. Modifiez le code de l’action dans le contrôleur *Sorcières* afin que la vue **Sorcières/Index** affiche la liste des sorcières triées par **Origine,** puis par **Nom**
2. Testez avec le menu **Question 2/** **Index Sorcières triées**

## sorcières details

1. Modifiez le code dans l’action du contrôleur **Sorcières***,* le ViewModel **Sorcieres\_VM** et la vue **Sorcières/Details** afin d’ajouter à la vue les informations suivantes :
   * Le nombre de potions que la sorcière a créées
   * Le volume moyen des potions que la sorcière a créées
2. Testez :
   * avec le menu **Question 2/** **Index Sorcières triées,** puis **Details** de la sorcière choisie

OU

* + avec le menu **Question 2/** **Details Sorcière no 3**

# Question 3 potions

## Potions INDEX

1. Modifiez le code de l’action dans le contrôleur *Sorcières* et de la vue afin que la vue **Potions/Index** affiche la liste des potions et le nom de la sorcière créatrice
2. Testez avec le menu **Question 3/** **Index Potions**

## Grimoire

1. Modifiez le code dans l’action du contrôleur **Potions***,* etla vue **Potions/Grimoire** afin d’ajouter à la vue la liste des potions de la sorcière sélectionnée.

NOTE : Utilisez une vue partielle pour la liste des potions, vous pouvez n’afficher que le nom de la potion

1. Testez :
   * avec l’URL Potions/Grimoire/*Id de la sorcière choisie*

OU

* + avec le menu **Question 3/Grimoire Sorcière no 2**

**Fin du formatif!**