

## Especificaciones de la práctica 3

**RECUERDA: Las variables y métodos/funciones debes declararlas en inglés o en español, en ningún caso mezclar ambos idiomas. Si detectamos este tipo de declaraciones la práctica será devuelta para corrección.**

Debes crear 3 proyectos que estén dentro de una única solución:

- 1 . Crear un programa que pida tu nombre, lo almacene en un array de char invertido para luego almacenarlo en un string y poder imprimirlo invertido en al consola.
- 2 . Crear un programa que te pida que ingreses 10 números, comprobar que los números sean menores de 10 y que los vaya almacenando, si el numero es mayor que 10 que no lo almacene y que avise que ese numero no es menor que 10. Una vez almacenados los 10 números, ordenarlos de menor a mayor e imprimirlos todos en consola.
- 3 . Escribe un programa que pida ingresar constantemente un número o que escriba la palabra "salir" si escribe "Salir" el programa deberá listar todos los números ingresados eliminando los repetidos si es que los hay.

## Entrega

Debes crear un zip de la carpeta que contiene la solución con los 3 proyectos dentro.

Se debe subir un zip de la carpeta del proyecto a la carpeta de entrega correspondiente

EL zip deberá estar nombrado como "NombreApellido\_M2\_P3.zip" EJ: MarianoRivas\_M2\_P3.zip