

# Especificaciones de la práctica para poder ser aprobada:

Hay que crear una pequeña ciudad con los siguientes detalles

## Largo y ancho:

18 piezas de acera de largo

18 piezas de acera de ancho

## Contenido de la ciudad

**Árboles:** Mínimo 10

**Coches:** Mínimo 20

**Edificios:** Mínimo 25. Deben ser creados desde cero no se pueden utilizar edificios de oficinas o que estén completamente contruidos.

**Parking:** Mínimo 3 plazas de parking

**Props:** 50 Props

**Nomenclatura de la escena:** City3D

## Proyecto

Debe estar todo organizado en carpetas, no puede haber ningún asset suelto ni mezclado dentro de una carpeta con otro tipo de assets.

## Entrega

Para la entrega del package se debe seguir una nomenclatura específica y es la siguiente

*"NombreCompleo\_LetraNumeroDeModulo\_LetraNumeroDePráctica.unpackage"*

Ej: **MarianoRivas\_M1\_P2.unpackage**

El package se debe subir a la correspondiente carpeta de drive asignada a cada estudiante y dentro del respectivo módulo y práctica.