

Especificaciones de la práctica para poder ser aprobada:

Bloques

Cantidad: 10 (Mínimo 4 calles y máximo 10 calles)

Nomenclatura: Bloque_(número) sin ceros delante

Obstáculos: Mínimo 5 obstáculos pro bloque

Power ups: Mínimo 2 power por bloque. **NO incluir** power ups en el Bloque_0

Enemigos: Mínimo 1 enemigo por bloque. **NO incluir** enemigos en el Bloque_0

Edificios: Al menos 10 edificios por bloque

Arboles: Se deben utilizar para optimizar la visualización en dispositivos Iphone X. Al menos 5 arboles por cada Bloque

Texturas

Deben estar todas con su slice ajustado y nombrado dentro de cada atlas.

Proyecto

Debe estar todo organizado en carpetas, no puede haber ningún asset suelto ni mezclado dentro de una carpeta con otro tipo de assets.

Al ser un proyecto 2D TODOS los assets deberán estar alineados en 0 de Z, tanto los padres como los hijos de cualquier jerarquía. Caso contrario se devolverá para corrección.

Entrega

Para la entrega del package se debe seguir una nomenclatura específica y es la siguiente

"NombreCompleo_LetraNumeroDeModulo_LetraNumeroDePráctica.unpackage"

Ej: **MarianoRivas_M1_P1.unpackage**

El package se debe subir a la correspondiente carpeta de drive asignada a cada estudiante y dentro del respectivo módulo y práctica.