Curso de Introducción a la programación

¡Apóyanos!

Ejercicios tema 3

 \rightarrow

☐ Entregable ⑤ 5min de duración aprox.

Duración aproximada: 5min

Estado: **ENTREGADO**

Solución del ejercicio:

https://github.com/Open-

Bootcamp/ResolucionEjercicios/tree/main/Introducci%C3%B3n%20a%20la%20programaci%C3%B3r

Enunciado del ejercicio:

Primera parte:

- Crear una función con tres parámetros que sean números que se suman entre sí.
- Llamar a la función en el main y darle valores.

Segunda parte:

- Crear una clase coche.
- Dentro de la clase coche, una variable numérica que almacene el número de puertas que tiene.
- Una función que incremente el número de puertas que tiene el coche.
- Crear un objeto miCoche en el main y añadirle una puerta.
- Mostrar el número de puertas que tiene el objeto.

Modificar tarea

H Lección 3.4 ►