

Epic game

Epic game er et GUI-flervalgsspill, du har 4 valg å velge mellom på hvert rom. Senere i spillet vil alle valgene du tar endre på avslutningen du får, de vil også ha konsekvenser. Språket brukt for å lage dette spillet er Java, grunnet at Java er et språk jeg ikke vet mye om og fordi vi hadde et visst fundament vi kunne bygge opp ifra (Tekstbasert rollespill). Serveren jeg bruker er koblingen mellom server og klient-pc. Databasen ligger på MySQL og kan vises via phpMyAdmin siden. Om du blir lei av å spille og vil fortsette en annen gang, kan du også save. Progressen din blir lagret som navn, hp, våpen og posisjon, alt dette er med på å få deg på riktig plass igjen om du vil spille igjen. Utover spillet får du nye våpen og møter på fiender, desto bedre våpen du får, desto lettere blir det for deg å beseire fiendene du møter underveis. Server som blir brukt er Apache og alt innenfor databasen jeg bruker, kjøres på XAMPP.