**Enhet: Dato: 28.04.2024**

**Linjeleder: Viet-Uy**

**Deltakere ved risikovurderingen (m/ funksjon):**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mulig uønsket**  **hendelse/**  **belastning** | | **Vurdering**  **av sannsyn-**  **lighet** | **Vurdering av konsekvens:** | | | | | **Risiko-**  **verdi** | **Kommentarer/status**  **Forslag til tiltak** | |
| (1-5) | Menneske  (A-E) | | Ytre miljø  (A-E) | Øk/  materiell  (A-E) | Om-  dømme  (A-E) |
| Brukeropplysning blir stjålet av en hacker | | 4 | D | | A | A | C | C | Øke sikkerheten til nettverket og serverne, implementere sterke passordkrav og totrinnsverifisering, kryptere brukerdata. | |
| Spillet krasjer under bruk | | 3 | B | | B | B | C | B | Utføre systematiske tester og kvalitetssikring før lansering, løpende vedlikehold og oppdateringer for å sikre stabilitet. | |
| Feilinformasjon gis til spilleren | | 2 | B | | A | B | B | B | Teste og kvalitetssikre spillet grundig, ha en redaksjonsgruppe som gjennomgår og godkjenner alle informasjon før publisering. | |
| Spillet har en negativ påvirkning på spillerens mentale helse eller velvære | | 3 | D | | A | B | B | B | Utføre testing og undersøkelser på hvordan spillet påvirker spillerne, implementere beskyttelsesmekanismer som tidsbegrensninger og muligheter for å avslutte spillet når som helst. | |
| Spillet inneholder støtende eller diskriminerende innhold | | 2 | D | | C | B | B | C | Implementere en rapporteringsfunksjon, Overvåkning, implementere filtre, Opplæring og bevisstgjøring, samfunnstandarder, straff for overtredelser, slett av støtende innhold. | |
| Ustabilt spill | | 3 | C | | C | B | A | C | Test spillet grundig før utgivelse og etter hver større oppdatering, implementer automatiske systemer for feilrapportering fra spillerne, jobb tett med utviklerne for å løse tekniske problemer raskt og effektivt. | |
| ***Konsekvens*** | | | ***Risikoverdi (beregnes hver for seg):*** | | | | | |
| *A. Svært liten*  *B. Liten*  *C. Moderat*  *D. Alvorlig*  *E. Svært alvorlig* | | | ***Menneske = Sannsynlighet x Konsekvens Menneske***  ***Ytre miljø = Sannsynlighet x Konsekvens Ytre miljø***  ***Økonomi/materiell = Sannsynlighet x Konsekvens Øk/matriell***  ***Omdømme = Sannsynlighet x Konsekvens Omdømme*** | | | | | |

**Sannsynlighet vurderes etter følgende kriterier:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Svært liten**  **1** | **Liten**  **2** | **Middels**  **3** | **Stor**  **4** | **Svært stor**  **5** |
| 1 gang pr 50 år eller sjeldnere | 1 gang pr 10 år eller sjeldnere | 1 gang pr år eller sjeldnere | 1 gang pr måned eller sjeldnere | Skjer ukentlig |

**Konsekvens vurderes etter følgende kriterier:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gradering** | **Menneske** | **Ytre miljø**  **Vann, jord og luft** | **Øk/materiell** | **Omdømme** |
| **E**  **Svært Alvorlig** | Død | Svært langvarig og ikke reversibel skade | Drifts- eller aktivitetsstans >1 år. | Troverdighet og respekt betydelig og varig svekket |
| **D**  **Alvorlig** | Alvorlig personskade.  Mulig uførhet. | Langvarig skade. Lang restitusjonstid | Driftsstans > ½ år  Aktivitetsstans i opp til 1 år | Troverdighet og respekt betydelig svekket |
| **C**  **Moderat** | Alvorlig personskade. | Mindre skade og lang restitusjonstid | Drifts- eller aktivitetsstans < 1 mnd | Troverdighet og respekt svekket |
| **B**  **Liten** | Skade som krever medisinsk behandling | Mindre skade og kort restitusjonstid | Drifts- eller aktivitetsstans < 1uke | Negativ påvirkning på troverdighet og respekt |
| **A**  **Svært liten** | Skade som krever førstehjelp | Ubetydelig skade og kort restitusjonstid | Drifts- eller aktivitetsstans < 1dag | Liten påvirkning på troverdighet og respekt |

**Risikoverdi = Sannsynlighet x Konsekvens**

Beregn risikoverdi for Menneske. Enheten vurderer selv om de i tillegg vil beregne risikoverdi for Ytre miljø, Økonomi/materiell og Omdømme. I så fall beregnes disse hver for seg.

**Til kolonnen ”Kommentarer/status, forslag til forebyggende og korrigerende tiltak”:**

Tiltak kan påvirke både sannsynlighet og konsekvens. Prioriter tiltak som kan forhindre at hendelsen inntreffer, dvs. sannsynlighetsreduserende tiltak foran skjerpet beredskap, dvs. konsekvensreduserende tiltak.