|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Hva handler dette lovverket om?** | **Hvilke paragrafer er relevante for mitt system?** | **Hvordan kan systemet risikere å bryte loven?** | **Hvilke konsekvenser kan det ha om systemet bryter denne loven?** | **Hva må jeg gjøre for å sørge for å ikke bryte denne loven?** |
| [Arbeidsmiljøloven](https://lovdata.no/dokument/NL/lov/2005-06-17-62?q=arbeidsmilj%C3%B8loven) | Arbeidsmiljøloven regulerer arbeidsmiljøet på norske arbeidsplasser og har som formål å beskytte arbeidstakere mot skadevirkninger og sikre et helsefremmende og meningsfylt arbeidsmiljø. Loven omfatter arbeidstid, ferie, vern mot diskriminering og trakassering, helseskadelig arbeidsmiljø og sosial dumping. | Med tanke på at dette spillet er selvutviklet og har ingen funksjoner som kan være for trakassering eller diskrimnering så kan den fortsatt være relevant. Om du jobbet som en spillutvikler så er arbeidsmiljøloven veldig relevant for deg, du har krav på arbeidstid, pauser, ferie og vern mot diskriminering og trakassering | For mye arbeidstid  Utsatt for heleskadelig forhold, spillutviklere blir utsatt for støy og dårlig ergonomi.  Trakassering og diskriminering  Brudd på feriebestemmelser | Bøter, straffeforfølges | Sørge for å følge loven og gi nok ferie, vern og arbeidstid. |
| [Forskrift om universell utforming av IKT-løsninger](https://lovdata.no/dokument/SF/forskrift/2013-06-21-732?q=universell%20utforming) | Forskrift om universell utforming av IKT-løsninger pålegger offentlige virksomheter å sørge for at deres nettsider og digitale tjenester er tilgjengelig for alle, uavhengig av funksjonsevne | Den er ikke like relevant for spillet mitt da den ikke brukes av offentlige virksomheter enda. Men om den skal det så må jeg sikre meg at spillet kan spilles av alle sammen uansett hva. | Hvis spillet ikke er tilgjengelig for personer med ulike former for funksjonshemninger, eller hvis det krevet at spilleren har visse fysiske ferdigheter som ikke alle har. | Sanksjoner, bøter og rettslige skritt fra myndighetene eller personer med nedsatt funksjonsevne som ikke har hatt tilgang til tjenesten på grunn av manglende tilgjengelig | Gjøre research på hva slags ting jeg kan implementere i spillet for å sikre meg at alle med uansett funksjonshemmning skal kunne klare å nyte spillet som alle andre. |
| [Personopplysningsloven](https://lovdata.no/dokument/NL/lov/2018-06-15-38?q=personopplysning) | Loven inneholder krav til informasjonssikkerhet, informasjonshåndtering og personvern, og gir enkeltpersoner rett til innsyn, korrigering og sletting av egne opplysninger | Spillet mitt lagrer ikke noe form for personliginformasjon bortsett ifra username ingame, du lagrer ingen form for epost eller passord. Måten brukeren kan få fjernet sin på er å kontakte admin. Nettsiden derimot, lagrer passord og da sikrer vi oss for at den er kryptert og vi som admin og lignende skal ikke måtte trenge å vite hva selve passordet er for at de skal kunne logge inn eller spørre om hjelp. | Spillet kan risikere å bryte loven om den velger å implementere en nettside eller passord i spillet. Da er det personligeopplysninger vi må ta hensyn til og dermed kan loven risikeres å bli brytt. Om vi som admin velger å dekryptere passordet eller ikke kryptere det i det heletatt fra starten av, så bryter vi personopplysningsloven, brukeren skal kunne skrive inn et valgfritt passord, uten at folk har tilgang til den. | Konsekvensene jeg kan få er bøter, rettslige skritt fra myndighetene, og det kan også skade omdømmet til spillet og redusere tilliten til at spillerne har kontroll over egne personopplysninger. | Sikre meg at alt slags informasjon er hemmelig og ikke tilgjengelig for alle. Om jeg velger å implementere passord eller lignende så bør jeg sjekke meg opp på loven før jeg går videre. |
| [GDPR](https://www.datatilsynet.no/regelverk-og-verktoy/lover-og-regler/om-personopplysningsloven-og-nar-den-gjelder/) (General Data Protection Regulation)  a.k.a Personvernforordningen | Formålet med GDPR er å styrke enkeltpersoners rettigheter og gi dem større kontroll over egne personopplysninger, samtidig som virksomheter må overholde strenge krav til personvern og informasjonssikkerhet | Artikkel 6, 7, 12, 16, 17, 32 er paragrafer som knytter til behandling av personliginformasjon samt. samtykke. | Om spillet mitt velger å behandle personligeinformasjon, gjøre det mulig å lage bruker med passord. Da kan spillet risikere å bryte lovene om jeg ikke søker meg opp på det. Nettsiden min er den eneste som tar i bruk dette og det er allerede tatt tiltak til det. Alt av sensitiv personopplysning krypteres og ingen andre skal kunne klare dekryptere det. | Datatilsynet i EU kan ilegge bøter på opp til 4% av virksomhetene årlige globale omsetning eller 20 mil euro, avhengig av hva som er høyest. Loven påfører alvorlige konsekvenser. | Samme måte som personopplysningsloven, så bør jeg søke meg opp på GDPR og gjøre min research om databehandling. Jeg bør finne ut hvordan jeg kan implementere det i spillet mitt/nettsiden min uten å bryt noen slags lover som kan påføre til bot og lignende. |