

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN BÀI TẬP 1**  
NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**Đề tài:**

**BÀI TẬP 1**

**NGƯỜI THỰC HIỆN: Nguyễn Quốc Việt**  
**GV: HUỲNH THÁI HỌC**

TP. Hồ Chí Minh – năm 2024

## **I. GIAO DIỆN CỦA GUI:**

### **1. Bố cục và màu sắc:**

- **Bố cục:** Bố cục hiện tại khá đơn giản với các thành phần được sắp xếp theo chiều dọc. Có thể cải thiện bố cục bằng cách sử dụng các khung (frame) để nhóm các thành phần liên quan với nhau, tạo sự phân chia rõ ràng hơn giữa các khu vực chức năng.
- **Màu sắc:** Giao diện sử dụng màu sắc khá đơn điệu (chủ yếu là màu xám và trắng). Nên sử dụng thêm các màu sắc khác để tạo điểm nhấn và làm cho giao diện sinh động hơn. Ví dụ, có thể sử dụng màu xanh dương cho tiêu đề, màu xanh lá cây cho nút "Thêm", màu đỏ cho nút "Xóa",...

### **2. Font chữ:**

- Font chữ hiện tại khá nhỏ và khó đọc. Nên sử dụng font chữ lớn hơn và rõ ràng hơn, đặc biệt là cho các tiêu đề và nhãn (label).

### **3. Thành phần giao diện:**

- **Tab:** Hai tab "Quản Lý Sinh Viên" và "Quản Lý Điểm" giúp phân chia rõ ràng hai chức năng chính của ứng dụng.
- **Trường nhập liệu:** Các trường nhập liệu (textbox) cho phép người dùng nhập thông tin sinh viên và điểm số. Nên sử dụng các nhãn (label) rõ ràng để chỉ rõ thông tin cần nhập vào mỗi trường.
- **Nút bấm:** Các nút bấm (button) như "Thêm", "Sửa", "Xóa" được sử dụng để thực hiện các tác vụ quản lý. Nên sử dụng các biểu tượng trực quan kèm theo nút bấm để người dùng dễ dàng nhận biết chức năng.
- **Danh sách:** (Chưa xuất hiện trong hình) Nên hiển thị danh sách sinh viên dưới dạng bảng để người dùng dễ dàng theo dõi và lựa chọn sinh viên cần quản lý.
- **Thông báo:** Ứng dụng nên hiển thị các thông báo (message box) để thông báo cho người dùng về kết quả của các thao tác, ví dụ như "Thêm sinh viên thành công" hoặc "Xóa sinh viên thành công".

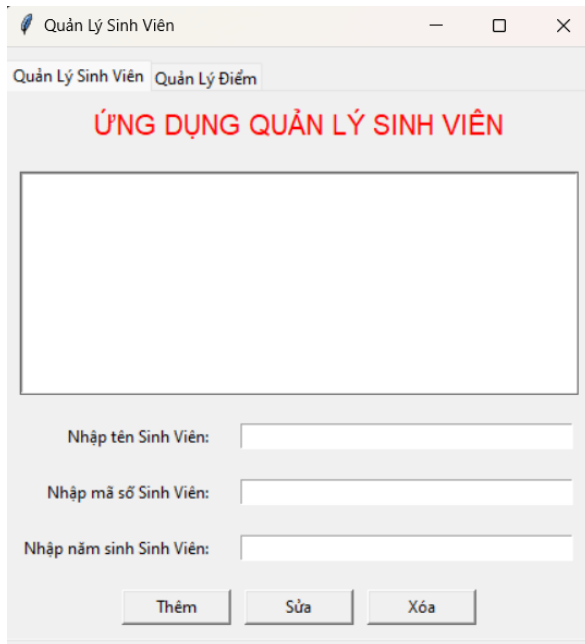
### **4. Tính nhất quán:**

- Nên đảm bảo tính nhất quán về font chữ, màu sắc, kích thước và vị trí của các thành phần giao diện trên cả hai tab.

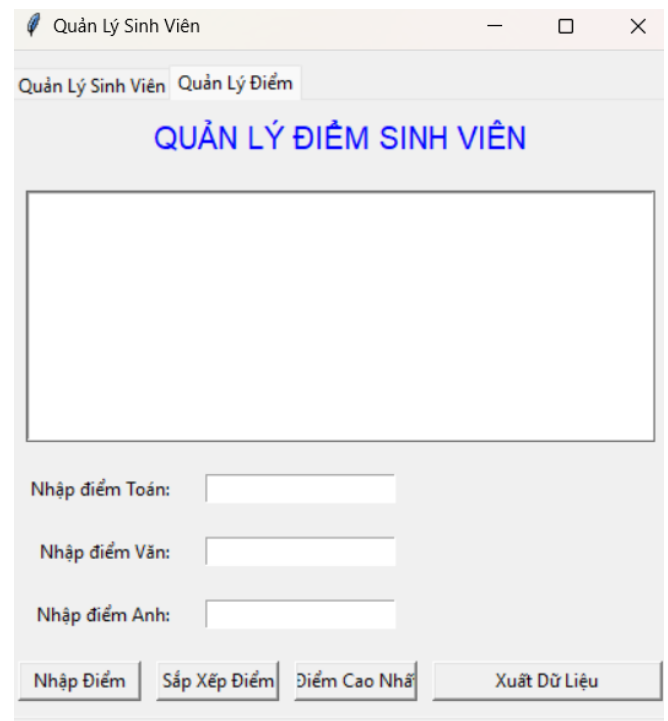
### **5. Khả năng tiếp cận:**

- Nên thiết kế giao diện thân thiện với người khuyết tật, ví dụ như sử dụng font chữ lớn, màu sắc tương phản cao, hỗ trợ phím tắt,...

Tóm lại, giao diện của ứng dụng quản lý sinh viên của bạn có tiềm năng, nhưng cần được cải thiện về bố cục, màu sắc, font chữ và thành phần giao diện để trở nên chuyên nghiệp và thân thiện hơn với người dùng.



\*giao diện quản lý sinh viên



\*giao diện quản lý điểm sinh viên

## **II. CÁC CHỨC NĂNG CỦA GUI QUẢN LÝ SINH VIÊN:**

Nói một cách đơn giản, chức năng chính của GUI là tạo ra một môi trường tương tác trực quan giữa người dùng và máy tính. Thay vì phải gõ các dòng lệnh phức tạp, người dùng có thể tương tác với máy tính thông qua các yếu tố đồ họa như biểu tượng, nút bấm, menu, cửa sổ,...

Cụ thể hơn, GUI có các chức năng sau:

- **Hiển thị thông tin:** GUI hiển thị thông tin cho người dùng một cách trực quan, dễ hiểu thông qua văn bản, hình ảnh, biểu đồ,...
- **Nhận đầu vào từ người dùng:** GUI cho phép người dùng nhập liệu, lựa chọn, thao tác với các đối tượng trên màn hình thông qua chuột, bàn phím, màn hình cảm ứng,...
- **Thực thi các tác vụ:** GUI cho phép người dùng thực thi các tác vụ trên máy tính một cách dễ dàng, ví dụ như mở ứng dụng, lưu trữ file, in tài liệu,...
- **Cung cấp phản hồi:** GUI cung cấp phản hồi trực quan cho người dùng về các thao tác của họ, ví dụ như thay đổi màu sắc nút bấm khi được nhấn, hiển thị thông báo khi hoàn thành tác vụ,...

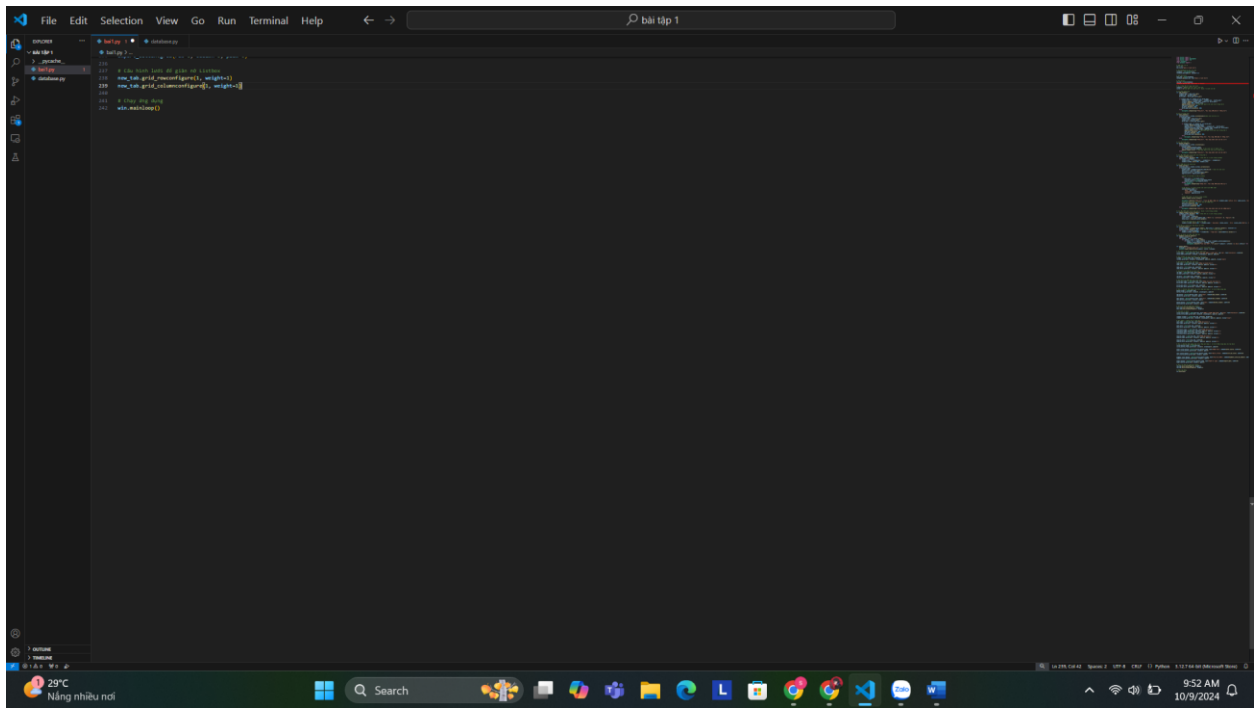
Tóm lại, GUI đóng vai trò như một cầu nối giữa người dùng và máy tính, giúp cho việc sử dụng máy tính trở nên dễ dàng, hiệu quả và thân thiện hơn.

Ví dụ, trong ứng dụng quản lý sinh viên mà bạn đã tạo, GUI cho phép người dùng:

- Nhìn thấy các trường thông tin về sinh viên và điểm số.
- Nhập thông tin sinh viên, điểm số bằng cách gõ vào các ô.
- Thực hiện các tác vụ như thêm, xóa, sửa thông tin sinh viên, sắp xếp điểm,... bằng cách nhấn các nút.
- Nhận phản hồi từ ứng dụng, ví dụ như thông báo "Thêm sinh viên thành công".

### III.MÃ NGUỒN (CODE):

[illegible][illegible]



## **\*KẾT LUẬN:**

Ưu điểm:

- Đơn giản, dễ hiểu: Giao diện tập trung vào chức năng chính, dễ dàng nắm bắt.
- Phân chia chức năng rõ ràng: Sử dụng tab để phân chia hai chức năng chính là quản lý thông tin sinh viên và quản lý điểm.

Hạn chế:

- Bố cục đơn điệu: Cần cải thiện bố cục để tạo sự phân chia rõ ràng hơn giữa các khu vực chức năng.
- Màu sắc đơn điệu: Nên sử dụng thêm màu sắc để tạo điểm nhấn và sự sinh động.
- Font chữ nhỏ: Nên sử dụng font chữ lớn và rõ ràng hơn.
- Thiếu một số thành phần: Cần bổ sung danh sách sinh viên, thông báo và các biểu tượng trực quan.
- Chưa tối ưu về khả năng tiếp cận: Cần thiết kế để thân thiện hơn với người khuyết tật.

Để nâng cao chất lượng giao diện, bạn nên:

- Cải thiện bố cục: Sử dụng khung (frame) để nhóm các thành phần, tạo sự phân chia rõ ràng.
- Sử dụng màu sắc hợp lý: Chọn màu sắc phù hợp để tạo điểm nhấn và sự tương phản.
- Chọn font chữ dễ đọc: Sử dụng font chữ lớn và rõ ràng.
- Bổ sung thành phần: Thêm danh sách sinh viên, thông báo, biểu tượng trực quan.
- Tăng tính nhất quán: Đảm bảo tính nhất quán về font chữ, màu sắc, kích thước.
- Nâng cao khả năng tiếp cận: Thiết kế giao diện thân thiện với người khuyết tật.

Bằng cách cải thiện giao diện, ứng dụng của bạn sẽ trở nên chuyên nghiệp, thân thiện và hiệu quả hơn, mang lại trải nghiệm tốt hơn cho người dùng.

#### **IV.GITHUB:**

<https://github.com/Viet2711/HocMayUngDungLT>