

QCM : Programmation d'interface avec tkinter
2ème année licence informatique
Université Paris VIII

Question 1: Comment importer tkinter?

- ☐ from tkinter import all
- ☐ import tkinter
- ☐ import module as tkinter
- ☒ from tkinter import *

Question 2: Quelle méthode est obligatoire pour que la fenêtre apparaisse?

- ☐ fenetre.activate()
- ☒ fenetre.mainloop()
- ☐ fenetre.activation
- ☐ fenetre.update()

Question 3: Comment supprimer votre fenêtre?

- ☐ del fenetre
- ☐ fenetre.destroy()
- ☒ fenetre.quit()
- ☐ fenetre.delete()

Question 4: Quelle est l'option de la couleur du fond?

- ☒ fg
- ☐ bg
- ☐ highlightcolor
- ☐ selectbackground

Question 5: Quel widget est utilisé pour récupérer des données saisies par l'utilisateur?

- ☒ Entry
- ☐ Label
- ☐ Button
- ☐ Text

Question 6: Dans quel conteneur peut-on dessiner des lignes?

- ☐ GUI
- ☐ Canvas
- ☒ Frame
- ☐ Aucune de ces réponses

Question 7: Quelle méthode permet d'ajouter un widget à une fenêtre?

- ☒ grid()
- ☐ place()
- ☐ pack()
- ☐ Tout ce qui précède

Question 8: Quelle méthode utiliser pour récupérer le texte saisi dans un widget Entry?

- ☒ get()
- ☐ getText()
- ☐ getData()
- ☐ Tout ce qui précède

Question 9: Quel est le nom de l'option qui permet d'appeler une fonction suite à un clic sur le bouton?

- ☐ call
- ☐ contact
- ☐ control
- ☒ command

Question 10: Pour changer les propriétés d'un widget après sa déclaration, on utilise

- ☐ change()
- ☒ configure()
- ☐ update()
- ☐ aucune de ces réponses