## Cryptanalyse différentielle et linéaire

Pierre-Alain Fouque

#### Réseau SP

- Schéma de chiffrement par bloc de taille nm
- Réseau de Substitution-Permutation (SPN)
- Soit n et m deux entiers
- Longueur du clair et chiffré: nm
- Deux composants  $\pi_S$  et  $\pi_P$ :
  - $\pi_S: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$  une substitution (S-box)
  - $\pi_P$ : [I,nm]  $\rightarrow$  [I,nm] une permutation

#### Notations

- $x=(x_1,...,x_{nm})=x_{(1)}||...||x_{(m)}\in\{0,1\}^{nm}$ , avec  $x_{(i)}\in\{0,1\}^n$
- (K<sup>I</sup>,...,K<sup>e+I</sup>) les (e+I) sous-clés
- u<sup>k</sup> l'entrée des Sbox à l'étage k
- v<sup>k</sup> la sortie des Sbox à l'étage k=entrée permutation
- w<sup>k</sup> la sortie de la permutation à l'étage k
- S<sup>k</sup><sub>i</sub>: i-ième Sbox de l'étage k

Z	0	I	2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	С	D	E	F
$\pi_{S}(z)$	E	4	D		2	F	В	8	3	Α	6	С	5	9	0	7
Z	ı	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
$\pi_P(z)$	I	5	9	13	2	6	10	14	3	7	П	15	4	8	12	16

#### Diversification de clé

- Décalage des bits: Pas bonne méthode, mais exemple
- $K = 0011 1010 1001 0100 1101 0110 0011 1111 \in \{0,1\}^{32}$
- K¹=0011 1010 1001 0100
- $K^2=1010100101001101$
- $K^3 = 1001010011010110$
- K<sup>4</sup>=0100 1101 0110 0011
- K<sup>5</sup>=||0||0||0||0||1|||

# X u $u^2$ $S^2_3$ $u^3$ $S^3$ $S^3$ S<sup>3</sup>3 S<sup>4</sup><sub>3</sub>

#### SPN

- Cryptanalyse linéaire:
  - Supposons qu'on trouve une relation linéaire probabiliste entre un ensemble de bits du texte clair x et un sousensemble des bits de l'état v4 (il existe des variables dont le ⊕ vaut 0 avec probabilité ≠ 1/2)
  - Si on a suffisamment de messages chiffrés avec une clé K, alors on peut retrouver la clé K
  - Pour chaque chiffré, on déchiffre le dernier étage et on vérifie la relation avec des compteurs

### Lemme d'empilement

- X<sub>1</sub> et X<sub>2</sub> deux variables aléatoires sur {0, I}
- $Pr[X_i=0]=p_i$  et  $Pr[X_i=1]=1-p_i$ , i=1,2
- i≠j, X<sub>i</sub> et X<sub>j</sub> indépendants,
  - $Pr[X_i=0, X_j=0]=p_ip_j$
  - $Pr[X_i=0, X_j=1]=p_i(1-p_j)$
  - $Pr[X_i=I, X_j=0]=(I-p_i)p_j$
  - $Pr[X_i=0, X_j=0]=(I-p_i)(I-p_j)$
  - $Pr[X_i \oplus X_j = 0] = p_i p_j + (I p_i)(I p_j)$
  - $Pr[X_i \oplus X_j = I] = p_i(I p_j) + (I p_i)p_j$

#### Biais et lemme (suite)

- Biais de  $X_i$ :  $\varepsilon_i = p_i 1/2$ ,  $-1/2 \le \varepsilon_i \le 1/2$
- $Pr[Xi=0]=1/2+\epsilon_i \text{ et } Pr[Xi=1]=1/2-\epsilon_i$
- Soit i I,...,ik k v.a. Quel est le biais de  $X_{i1} \oplus ... X_{ik}$   $\epsilon_{i1,...,ik}$  en fonction des  $\epsilon_i$  ?
- Lemme:  $\varepsilon_{i1,..,ik} = 2^{k-1} \prod_{j=1}^{k} \varepsilon_{ij}$  (par récurrence)
- Corollaire: Si  $\varepsilon_{ij}$ =0 pour un des j,  $\varepsilon_{i1,...,ik}$ =0 (One-Time-Pad)
- Attention: Résultat pas vrai si pas indépendant:  $\varepsilon_1 = \varepsilon_2 = \varepsilon_3 = 1/4$ ,  $\varepsilon_{1,2} = \varepsilon_{2,3} = \varepsilon_{1,3} = 1/8$ , alors que  $2\varepsilon_{1,2} \times \varepsilon_{2,3} = 1/32$

## Approximation Sbox

- Sbox n bits vers n bits
- n variables aléatoires en entrée Xi
- $Pr[X_1=x_1,...X_n=x_n]=1/2^n$
- $y=(y_1,...,y_n)$  les n bits de sorties
- $Pr[X_1=x_1,...,X_n=x_n,Y_1=y_1,...,Y_n=y_n]=0$  si  $y \neq \pi_S(x)$  et  $2^{-n}$  sinon.
- Quel est le biais de  $X_{i1} \oplus ... \oplus X_{ik} \oplus Y_{j1} \oplus ... \oplus Y_{jl}$ ?

#### Exemple Sbox

$X_{I}$	$X_2$	<b>X</b> <sub>3</sub>	X <sub>4</sub>	Yı	<b>Y</b> 2	<b>Y</b> <sub>3</sub>	Y <sub>4</sub>
0	0	0	0	I	I		0
0	0	0	I	0	I	0	0
0	0		0	I	I	0	I
0	0	I	I	0	0	0	I
0		0	0	0	0	I	0
0	I	0	I	I	I	I	I
0	I	I	0	I	0	I	I
0		I	I	I	0	0	0
I	0	0	0	0	0	I	I
I	0	0	I	I	0	I	0
1	0	I	0	0	I	I	0
1	0	I	I	I	I	0	0
I	I	0	0	0	I	0	I
1		0		I	0	0	I
1			0	0	0	0	0
I				0	I		I

Soit  $X_1 \oplus X_4 \oplus Y_2$   $Pr[X_1 \oplus X_4 \oplus Y_2 = 0]$  = 1/2  $Pr[X_1 \oplus X_4 \oplus Y_2 = 1]$ = 1/2

Biais de X<sub>3</sub>⊕X<sub>4</sub>⊕Y<sub>1</sub>⊕Y<sub>4</sub>: -3/8

### Représentation résultat

- $2^8=256$  biais à évaluer de la forme  $(\bigoplus_{i=1}^4 a_i X_i) \oplus (\bigoplus_{i=1}^4 b_i Y_i)$  avec  $a_i \in \{0,1\}$  et  $b_i \in \{0,1\}$  pour i=1,...,4 qu'on représente de façon compacte  $(a_1,a_2,a_3,a_4)$  et  $(b_1,b_2,b_3,b_4)$  en hexa
  - Ex:  $X_1 \oplus X_4 \oplus Y_2$  entrée (1,0,0,1)=9 hexa et sortie (0,1,0,0)=4 en hexa
- Pour chacune, on compte le nombre de ligne qui satisfait la relation  $\mathcal{E}(a,b)=(N_L(a,b)-8)/16$ 
  - Ex:  $N_L(9,4)=8$ ,  $\varepsilon(9,4)=0$
  - cf. Table d'approximation linéaire

## Cryptanalyse linéaire SPN

- Les Sbox qui ont une entrée avec une flèche entrante sont appelées actives
- dans  $S_2^1$ , v.a.  $T_1 = U_5^1 \oplus U_7^1 \oplus U_8^1 \oplus V_6^1$ : biais = 1/4 dans  $S_2^2$ , v.a.  $T_2 = U_6^2 \oplus V_6^2 \oplus V_8^2$ : biais = -1/4,
- dans  $S_{2}^{3}$ , v.a.  $T_{3}=U_{6}^{3}\oplus V_{6}^{3}\oplus V_{8}^{3}$ : biais=-1/4
- dans  $S^3_4$ , v.a.  $T_4 = U^3_{14} \oplus V^3_{14} \oplus V^3_{16}$ : biais = -1/4
- T<sub>1</sub>,T<sub>2</sub>,T<sub>3</sub>,T<sub>4</sub> ont un biais important en valeur absolue

#### Un peu de calcul ...

- Supposons que ces variables aléatoires soient indépendantes ...
- le lemme d'empilement dit que le biais de  $T_1 \oplus T_2 \oplus T_3 \oplus T_4$  est  $2^3(1/4)(-1/4)^3 = -1/32$
- On remarque que T₁⊕T₂⊕T₃⊕T₄ s'exprime en fonction de x, u⁴ et de bits de clés
- $T_1 = U_5 \oplus U_7 \oplus U_8 \oplus V_6 = X_5 \oplus K_5 \oplus X_7 \oplus K_7 \oplus X_8 \oplus K_8 \oplus V_6$
- $T_2=U^2_6\oplus V^2_6\oplus V^2_8=V^1_6\oplus K^2_6\oplus V^2_6\oplus V^2_8$
- $T_3 = U^3_6 \oplus V^3_6 \oplus V^3_8 = V^2_6 \oplus K^3_6 \oplus V^3_6 \oplus V^3_8$  ...

#### suite des calculs

- $X_5 \oplus X_7 \oplus X_8 \oplus V^3_6 \oplus V^3_8 \oplus V^3_{14} \oplus V^3_{16} \oplus K^1_5 \oplus K^1_7$  $\oplus K^1_8 \oplus K^2_6 \oplus K^3_6 \oplus K^3_{14}$  a un biais de -1/32
- On remplace  $V_i^3$  par  $U_i^4$  et  $V_i^3 = U_i^4 \oplus K_i^4$ ,  $V_i^3 = U_i^4 \oplus K_i^4 + V_i^3 = U_i^4 \oplus K_i^4$ ,  $V_i^3 = U_i^4 \oplus K_i^4$ ,  $V_i^3 = U_i^4 \oplus K_i^4$
- Comme les bits de clés ont une valeur fixe pour tous les messages, la variable aléatoire X<sub>5</sub>⊕X<sub>7</sub>⊕X<sup>8</sup>⊕U<sup>4</sup><sub>6</sub>⊕U<sup>4</sup><sub>8</sub>⊕U<sup>4</sup><sub>14</sub>⊕U<sup>4</sup><sub>16</sub> a un biais de -1/32

# Algorithme

- Si on devine les 8 bits de la dernière sousclé correctement, alors on pourra calculer le biais de la variable aléatoire
- Si on n'a pas la bonne valeur de clé, la variable aléatoire aura un biais proche de 0
- En utilisant des compteurs, on trouvera le biais (maximal) et on déduira qu'on a alors la bonne valeur pour ces 8 bits de clé
- On retrouvera les autres avec une recherche exhaustive

## Un peu de statistique...

- Si on a un biais de ε, alors il faudra c/ε²
  messages pour le détecter avec c une petite
  constante
- Dans notre cas, si on prend T=8000 messages, on aura  $c \approx 8$  car  $1/\epsilon^2 = 1024$
- Comment faire mieux avec moins de messages ...

## Cryptanalyse différentielle

- C'est une attaque à messages choisis
- Si on a des messages qui satisfont une x'=x⊕x\* différence fixée en entrée, au bout d'un certain nombre de tours, la différence de sorties y'=y⊕y\* vaudra une valeur fixe avec bonne probabilité
- Notation:  $\Delta(x') = \{(x,x \oplus x'): x \in \{0,1\}^m\}$
- $\Delta(1011)=\{(0000,1011),(0001,1010),...,(1111,0100)\}$
- Pour chaque valeur de Δ(1011), on peut calculer les différences de sorties

0		2	3	4	5	6	7	8	9	Α	В	U	О	ш	F
0	0	8	0	0	2	0	2	0	0	0	0	0	2	0	2

### Cryptanalyse différentielle

- On notera  $N_D(x',y') = \#\{(x,x^*) \in \Delta(x') : \pi_S(x) \oplus \pi_S(x^*) = y'\}$
- et avec des notations adaptées comme pour la cryptanalyse linéaire, on calcule la table des différences N<sub>D</sub>(a',b') avec a',b' en hexa
- L'addition de clé ne pose pas de problème
- Rapport de propagation  $R_p(a',b')=N_D(a',b')/2m$
- R<sub>p</sub>(a',b')=Pr[xor de sortie=b'|xor entrée=a']

#### Piste différentielle

- dans  $S_{2}$ , Rp(1011,0010)=1/2
- dans  $S^2_3$ , Rp(0100,0110)=3/8
- dans  $S_{2}$ , Rp(0010,0101)=3/8
- dans  $S^3_3$ , Rp(0010,0101)=3/8
- Rp(0000 1011 0000 0000,0000 0101 0101 0000) = $1/2*(3/8)^3 = 27/1024$
- x'= 0000 1011 0000 0000, donne (v³)'= 0000 0101 0101 0000 avec probabilité 27/1024
- et  $(u^4)'=0000 0110 0000 0110$

# Opération de filtrage

- L'algorithme est similaire à celui pour la cryptanalyse linéaire (on a des compteurs qui vont déterminer 8 bits de la dernière sous-clés) et on augmente les compteurs si la caractéristique différentielle est satisfaite
- En plus, on ne conserve dans le calcul que les «bonnes paires», celles où on n'a pas de différences sur (u(1)<sup>4</sup>)' et (u(3)<sup>4</sup>)'
- T $\approx$ c/ $\epsilon$ , avec c une petite constante et T entre 50 et 100 permet de retrouver la clé car  $1/\epsilon \approx 38$ .

#### Conclusion: Construction AES

- AES a été construit en connaissant ces attaques
- Les concepteurs ont montré qu'il n'y avait pas d'attaque car les pistes différentielles ont une probabilité de l'ordre de 2-128 au bout de 5 tours
- Les marges de sécurité font que dans certains cas, on peut remonter plusieurs étages ....