VIET NGUYEN

Stage L3 / Alternance en Dev Apps/Mobile & Web

■ nva281101@gmail.com □ 07 71 24 12 43 ■ Linkedin ■ GitHub

FORMATION

Licence Informatique, Université Paris 8

depuis 2021

Intro d'IA, Prog d'Interfaces, POO, Concept & Prog Jeux vidéo, Dev web & base données **DU Français Langue Étrangère, CIREFE, Université Rennes 2**2020

PROJETS D'ÉTUDES

Music Player (L3) sur Android en Kotlin, 4 écrans :

2023

- · Homepage : liste des chansons
- Downloader: téléchargement des fichiers (mp3, wav, ogg,..)
- Playlists: personnalisation des listes
- Music Player

Fonctionnalités clés :

play/pause, boucle, volume, navigation, affichage des informations et barre de progression.

Chat Sécurisé (L2): Messagerie instantanée, en Python, UI via tkinter *Architecture*: modèle client-serveur, communication via les sockets TCP/IP

2022

Fonctionnalités Clés :

- Transfert/Réception de Messages : Echange de messages en temps réel entre deux interfaces, stockage de messages sur le serveur.
- Sécuration:
 - Cryptage des Messages : via AES et RSA
 - Cryptage de la Connexion : via protocole SSL/TLS sur la connexion client-serveur, renforcant la sécurité contre les écoutes clandestines et les attaques de réseau.

Supervised Learning (L2): Gestion & classification Database (pandas, sklearn) 2021

- Gérer et classer base de données par SQL.
- Entraîné, supervisé, testé models (Decision Tree, Random Forest, GBM, KNN,etc..).
- Trouver le plus efficace et adapté aux base de donées.

COMPÉTENCES

Programmation:

- *Front-end*: Html, CSS, JavaScript
- Back-end: C/C++, Python, JSON, SQL
- *Mobile*: Kotlin, Java
- Game Engine: Godot, Unity, Pygame, JS Canvas, ThreeJS •
- Graphics/GUI: OpenGL, GLUT, GL4Du, SDL, OpenCV
- Autres: Git, Batch, PowerShell, Ocaml, MISP

Tranversales:

- Gestion de projet (Agile)
- Adaptabilité
- Travail en équipe
- Apprentissage continue

Langues:

Anglais, Vietnamien

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos, Développement Personel

Sports: Randonnée, jogging, échecs