

Nom: Lozano Penagos

Prénom: Julian Steven

#étudiant: 21001205

Formations trouvées :

1. **Master technologies de l'hypermédia :**

Etablissement d'enseignement : Université Paris 8 Vincennes – Saint-Denis.

Mention : Informatique.

Parcours : technologies de l'hypermédia.

Objetif du master :

Le master mention informatique parcours Technologies de l'Hypermédia vise à former des professionnels aptes à mener des travaux pluridisciplinaires dans le domaine relevant du devenir des médias interactifs numériques : écriture et spécification d'applications Hypermédia, interaction homme / machine et interfaces multimodales, architectures des systèmes hypermédias collaboratifs, développement innovant d'applications mobiles, des technologies de l'Internet et de l'Internet des Objets.

2. **Master informatique / ingénierie du jeu vidéo (GAMAGORA) :**

Etablissement d'enseignement : Université Lumière Lyon 2.

Mention : Informatique.

Parcours : Ingénierie du jeu vidéo (GAMAGORA).

Objetif du master : L'objectif du M2 "Ingénierie du jeu vidéo (Gamagora)" est de spécialiser des programmeurs dans le développement des jeux vidéo. Une spécificité importante est l'opportunité donnée aux étudiant.es de créer leur propre jeu vidéo en condition studio, en collaboration avec les étudiant.es des deux parcours de la LP "métiers du jeu vidéo" (prévue pour la rentrée 2023) et avec des étudiant.es du master MAAAV de Lyon 2. Pour la rentrée 2022, les parcours de la LP "métiers du JV" sont assurés sous la formes de deux DU ("Infographie 3D" et "Level Design").

3. **Master informatique fondamentale et appliquée – Master Parisien en recherche en informatique :**

Etablissement d'enseignement : Université Paris Cité.

Mention : Informatique fondamentale et appliquée.

Objetif du master : Cours au choix semestre à semestre suivant une maquette des cours selon les objectifs des étudiants.

Selon mes intérêts personnels, les deux premiers masters sont ceux qui m'intéressent le plus. Tout d'abord, le master en hypermédia proposé par Paris 8 s'adapte parfaitement à mes attentes car il y a des cours qui visent le développement d'applications, d'interfaces graphiques et de jeux vidéos.

En deuxième lieu, le master à l'université Lumière Lyon 2 serait un bon choix car en principe j'ai pris la décision d'étudier l'informatique grâce à ma passion par les jeux vidéos et sa conception. Cette formation me permettrait me former en tant que développeur de ceux-ci, mais malheureusement il faudrait envisager un déménagement de ville pour le faire

Finalement, j'ai nommé le master en informatique fondamentale proposé par l'université Paris Cité car il aborde de façon générale pas mal de domaines qui sont de mon intérêt. Plus spécifiquement, la création d'interface graphiques et/ou la programmation orientée objet.

Pour finir, on peut constater que le master en hypermédia et celui de l'ingénierie du jeu vidéo visent un parcours plus ciblé et comme je l'avais déjà mentionné ils s'adaptent plus à mes attentes professionnelles, le troisième est un master plus général qui essaie d'aborder plus de domaines de l'informatique et c'est à l'étudiant de se forger son propre chemin, sans oublier qui vise aussi à se mettre à faire de la recherche dans le domaine en informatique.