

## Questions de cours

*2<sup>ème</sup> année licence informatique et vidéoludisme*

*Université Paris 8*

Question 1: Comment définir et placer un bouton en une seule instruction?

Question 2: Comment créer une fenêtre et préciser sa taille ?

Question 3: La méthode `resizable()` permet de désactiver le redimensionnement d'une fenêtre. Que représentent ses deux paramètres?

Question 4: Ecrire des instructions qui créent un label dont le texte change d'une manière dynamique.

Question 5: Créer un combobox avec trois choix.

Question 6: Donner un exemple où une fonction lambda est utilisée comme fonction de rappel afin de réagir à un événement de clavier.

Question 7: A quoi sert le module `tkk`?

Question 8: Est-il possible de désactiver une entrée (Entry) afin d'empêcher l'utilisateur de saisir? Si oui, comment la désactiver ?

Question 9: Quelle méthode permet d'animer des widgets?

Question 10: On désire créer une interface avec deux labels et deux boutons. Quand on clique sur le premier bouton (resp le 2ème) , le premier label (resp le 2ème) disparaît. Si on clique à nouveau, le label réapparaît. Expliquer sans code les étapes.