

VIET NGUYEN

Stage L3 / Alternance en Dev Apps/Mobile & Web

✉ nva281101@gmail.com ☎ 07 71 24 12 43 [in LinkedIn](#) 🐙 Github: [Viet281101](#)

FORMATION

Licence Informatique, Université Paris 8 depuis 2021
Intro d'IA, Prog d'Interfaces, POO, Concept & Prog Jeux vidéo, Dev web & base données
DU Français Langue Étrangère, CIREFE, Université Rennes 2 2020

PROJETS D'ÉTUDES

Music Player (L3) sur Android en Kotlin, 4 écrans : 2023

- Homepage : liste des chansons
- Downloader : téléchargement des fichiers (mp3, wav, ogg,...)
- Playlists : personnalisation des listes
- Music Player

Fonctionnalités clés :

play/pause, boucle, volume, navigation , affichage des informations et barre de progression.

Chat Sécurisé (L2): Messagerie instantanée, en Python, UI via tkinter 2022

Architecture : modèle client-serveur, communication via les sockets TCP/IP

Fonctionnalités Clés :

- Transfert/Réception de Messages : Echange de messages en temps réel entre deux interfaces, stockage de messages sur le serveur.
- Sécurisation:
 - Cryptage des Messages : via AES et RSA
 - Cryptage de la Connexion : via protocole SSL/TLS sur la connexion client-serveur, renforçant la sécurité contre les écoutes clandestines et les attaques de réseau.

Développement Open Source (L3): Contribuer sur Github 2023

- Optimisation outil web dessin pixel 32x32, algorithme Bresenham.
- Ajout fonction récupération couleurs Hex, outil web dessin.
- Corrections syntaxe, bibliothèques JavaScript: joystick, raycasting, leaflet, etc.

COMPÉTENCES

Programmation:

- Front-end: Html, CSS, JavaScript
- Back-end: C/C++, Python, JSON, SQL
- Mobile: Kotlin, Java
- Game Engine: Godot, Unity, Pygame, JS Canvas, ThreeJS
- Graphics/GUI: OpenGL, GLUT, GL4Du, SDL, OpenCV
- Autres: Git, Batch, PowerShell, Ocaml, MISP

Transversales:

- Gestion de projet (Agile)
- Adaptabilité
- Travail en équipe
- Apprentissage continue

Langues :

Anglais, Vietnamien

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos, Développement Personel

Sports: Randonnée, jogging, échecs