

Programmation d'interfaces graphiques

TP 3

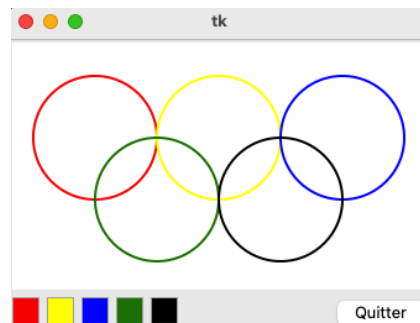
2^{ème} année licence informatique et vidéoludisme

Université Paris 8

Exercice 1:

- Créez un programme qui dessine les 5 anneaux olympiques dans un rectangle de fond blanc. Un bouton « Quitter » doit permettre de fermer la fenêtre.
- Modifiez le programme en y ajoutant 5 icônes. Chacune de ces icônes provoquera le tracé de chacun des 5 anneaux.

Note: La couleur de chaque icône doit correspondre à la couleur de l'anneau.



Exercice 2 : *Conversion de température*

Écrivez un petit programme qui fait apparaître une fenêtre avec deux champs de saisie, l'un indique une température en degrés Celsius, et l'autre la même température exprimée en degré Fahrenheit.

Chaque fois que l'on change une quelconque des deux températures, l'autre est corrigée en conséquence.

Note: Pour convertir les degrés Fahrenheit en Celsius et vice-versa, on utilise la formule $TF = TC * 1,80 + 32$.

Exercice 3: *Application bancaire*

- Implémentez la commande du bouton "Créer un compte" pour afficher une deuxième fenêtre d'inscription. Cette fenêtre doit contenir trois boutons, un pour valider le formulaire, un pour effacer tous les champs de saisie, et un pour annuler.
- Implémentez la commande du bouton "Se connecter" qui d'abord vérifie si l'identifiant (numéro de compte) et mot de passe sont corrects. En cas d'erreur, un MessageBox doit apparaître pour indiquer à l'utilisateur que les données saisies sont incorrectes. Sinon, une nouvelle fenêtre s'affiche pour donner à l'utilisateur accès à son espace client. Une fois connecté, la fenêtre principale doit disparaître.

Note: L'espace client doit afficher les informations du compte (numéro, nom du propriétaire, solde) et des boutons pour "Se déconnecter" et "Effectuer un virement".

3. En cliquant sur le bouton “Se déconnecter”, la fenêtre de l’espace client doit se fermer et la fenêtre principale doit réapparaître.
4. Ajouter la commande “Effectuer un virement” qui récupère le numéro du créancier et le montant à envoyer, et puis exécute le virement. Si le montant est supérieur au solde disponible, une fenêtre d’alerte doit s’afficher.