

# JULIAN STEVEN LOZANO

Développeur Multimédia (en formation)

92240, Malakoff

0769629862

lozano.julian05@gmail.com

## PROFIL

Développeur expérimenté, je suis capable de concevoir et améliorer des programmes informatiques. Force de proposition avec un bon esprit d'analyse, je partage mon expertise technique et apporte des solutions efficaces. De plus, je sais rédiger des notices techniques et des guides pour les utilisateurs en plusieurs langues (anglais, français et espagnol).

## COMPÉTENCES

- C
- C
- C++
- Python
- HTML
- CSS
- PHP
- JavaScript
- Racket
- Prolog
- Ocaml
- SQL
- Kotlin
- GDScript

## PROJETS RÉALISÉS

- Implémentation d'un chat sécurisé RSA client-serveur avec une interface graphique codée en python à l'aide du module Tkinter.
- Création d'une interface graphique en python à l'aide du module Tkinter pour l'implémentation du jeu de société Colt Express.
- Conception des applications simples à l'aide du logiciel Android Studio en langage Kotlin.
- Création des assets et codage en visual script de Godot pour l'implémentation du jeu Circus Charlie de NES.
- Implémentation du jeu Jetpack Joyride en JavaScript.
- Codage d'un solver en Prolog pour le jeu Hashi.

## EXPERIÉENCE

Professeur de français

Janvier 2018 - Juillet 2020

Smart academie des langues étrangères - Bogotá - Colombie

- Préparation des séquences de cours afin d'assurer l'acquisition des savoirs et renforcer des compétences linguistiques en langue seconde.

Pofesseur de français

Lycée Oxford School - Cota, Colombie.

Février 2016 - Janvier 2018

- Animation des cours selon des méthodes pédagogiques ludiques permettant de motiver les élèves.

## FORMATION

Université Paris 8 Vincennes -Saint -Denis - Paris

Septembre 2021 - En cours

Licence 3 : en informatique

- Parcours dans la conception et programmation de jeux vidéos

Université Sorbonne Nouvelle - Paris

Septembre 2020 - Juin 2021

Master 2 : en didactique des langues - français langue étrangère et seconde

- Parcours dans les métiers de la recherche, de l'enseignement et de l'ingénierie

Pontificia Universidad Javeriana - Bogotá - Colombie

Février 2011 - Août 2016

Licence 3 : Langues modernes anglais - français

## LANGUES

Espagnol

Langue Maternelle

Français

Bilingue

DALF C1

Anglais

Courant

IELTS B2

Allemand

Débutant

A1.1

Lozano Penagos Julian Steven  
92240 Malakoff  
[lozano.julian05@gmail.com](mailto:lozano.julian05@gmail.com)  
Tel : 0769629862

Messieurs Imad Saleh, Nasreddine Bouhai  
Master Technologies de l'Hypermédia  
Université Paris 8 – Vincennes-Saint-Denis  
2 rue de la Liberté  
93526 Saint-Denis cedex

À Paris, le 06 novembre 2023

Chers Messieurs responsables du master technologies de l'hypermédia,

Je vous écris pour exprimer mon vif intérêt pour le master en informatique avec un parcours en hypermédia au sein de votre établissement académique. Mon nom est Julian Steven Lozano, et ma formation et mon expérience professionnelle dans les domaines de l'informatique me poussent à postuler pour ce programme.

Mon parcours académique a débuté avec une licence en langues modernes à la Pontificia Universidad Javeriana à Bogota en Colombie, suivi d'un master en didactique du français à l'université Sorbonne Nouvelle, qui m'a permis de devenir professeur de français dans diverses écoles et académies de langues étrangères. Cependant, en 2021 ma passion pour l'informatique m'a conduit à entreprendre une reconversion professionnelle au sein de l'université Paris-8 Vincennes-Saint-Denis, aboutissant à l'obtention d'une licence +3 en informatique avec une spécialisation dans la conception et programmation de jeux vidéo.

Au cours de cette période, j'ai acquis non seulement des compétences dans la conception d'interfaces graphiques en Python, le développement d'applications mobiles en Kotlin avec Android Studio et la création de jeux vidéo en utilisant le moteur de jeux Godot, mais aussi dans la programmation de programmes dans les langages de programmation tels que HTML, PHP, OCaml, Racket, C, C++, entre autres.

Ce pour cela, ce master en informatique avec un parcours en hypermédia correspond parfaitement à mes aspirations professionnelles. Je suis particulièrement intéressé par la conception d'applications, d'interfaces graphiques et pages web, ainsi que dans la création et programmation de jeux vidéos dans divers langages de programmation. Le programme offert dans votre université semble offrir une combinaison idéale de compétences techniques et de créativité, ce qui correspond à ma vision de ma future carrière professionnelle.

Je suis convaincu que ce programme me permettra d'approfondir mes connaissances en informatique, d'explorer davantage le domaine de l'hypermédia, et de développer des compétences pratiques essentielles pour réussir dans l'industrie. Je suis également impatient de collaborer avec des professeurs et des étudiants passionnés qui partagent mes intérêts.

En somme, je suis déterminé à poursuivre ma formation dans le domaine de l'informatique avec une spécialisation en hypermédia, et je suis persuadé que votre université offre l'environnement idéal pour réaliser cet objectif. Je suis enthousiaste à l'idée de rejoindre votre programme et de contribuer activement à la communauté étudiante.

Je vous remercie de prendre en considération ma candidature et je suis prêt à fournir toute information supplémentaire que vous pourriez requérir. Je suis disponible pour un entretien si nécessaire.

Cordialement, Julian Steven Lozano Penagos