

# QCM - POO avec python

2<sup>ème</sup> année licence informatique et vidéoludisme

Université Paris 8

- **Question 1:** Quelle notion de Python est utilisée pour la programmation orientée objet ?
  - ☐ Les fonctions
  - ☒ Les classes
  - ☐ Les modules
- **Question 2:** Est-ce qu'en Python tout est objet ?
  - ☐ Non, il ya certaines choses qui ne sont pas des objets
  - ☒ Oui
- **Question 3:** Comment sont appelées les caractéristiques d'une classe (comme la vitesse d'une voiture, son prix etc...) ?
  - ☐ Les variables
  - ☐ Les objets
  - ☒ Les attributs
  - ☐ Les caractéristiques
- **Question 4:** Comment appelle-t-on des objets créés à partir d'une classe ?
  - ☐ Des objets
  - ☒ Des instances
  - ☐ Des attributs
  - ☐ Des instructions
- **Question 5:** Est-il possible de créer des instances qui possèdent différentes valeurs pour leurs attributs ?
  - ☒ Oui
  - ☐ Non
- **Question 6:** Comment appelle-t-on une fonction associée à une classe ?
  - ☒ Méthode
  - ☐ Fonction
  - ☐ Instance
- **Question 7:** Est-ce que la notion d'héritage est une notion associée à la programmation orientée objet ?
  - ☒ Oui
  - ☐ Non
- **Question 8:** Comment afficher la marque de la voiture avec le code suivant ?

```
class Voiture:
```

```
    marque = "Porsche"
```

- ☐ print(marque)
- ☒ print(Voiture.marque)

- **Question 9:** Est-il possible de créer plusieurs instances à partir d'une classe ?
  - ☒ Oui
  - ☐ Non

- **Question 10:** À quoi sert la méthode spéciale `__init__` à l'intérieur d'une classe ?
  - ☒ Initialiser une instance
  - ☐ Initialiser un module
  - ☐ Créer un héritage entre deux classes
  - ☐ Surcharger une méthode
  
- **Question 11:** À quoi correspond `self` ?
  - ☒ L'instance
  - ☐ La classe
  - ☐ La méthode `__init__()`
- **Question 12:** À quoi sert la fonction `super()` ?
  - ☒ à référer à la classe parent
  - ☐ à référer à la classe enfant
- **Question 13:** Est ce qu'on peut faire hériter une classe de plusieurs classes mères?
  - ☐ Non, Python ne permet pas l'héritage multiple
  - ☒ Oui, une classe peut avoir plusieurs super-classes
- **Question 14:** Deux objets peuvent avoir les mêmes valeurs d'attributs
  - ☐ Non, deux objets différents ne peuvent pas avoir les mêmes valeurs d'attributs
  - ☒ Oui c'est possible
- **Question 15:** Le constructeur
  - ☐ n'a pas d'arguments
  - ☒ peut avoir des arguments autre que `self`
  - ☐ doit posséder plusieurs arguments