VIET NGUYEN

Développeur Web / App / Mobile

■ nva281101@gmail.com □ 06 35 72 32 47 ■ <u>Linkedin</u> <u>Github</u>

EXPÉRIENCES

Front-end Dev (Stage) — WEDO Research & Investment, Paris/Hanoï 05-08/2024 Wedori: Une société de recherche/ analyse les marchés financiers pour identifier des opportunités et mettre en œuvre des stratégies d'investissement.

• Concevoir et développer une interface (UI/UX) pour une application interne de sélection d'actions.

Dev de maintenance — Pixel Paint 32x32 Project

01-05/2024

Pixel Paint: une plateforme open-source pour la création d'art en pixels

• Issue lignes brisées résolu en appliquant l'algo Bresenham

PROJETS D'ÉTUDES

Chat Sécurisé (L2): Python, tkinter

01-03/2022

Transfert/Réception de messages, cryptage AES/RSA, connexion sécurisée SSL/TSL.

Music Player Mobile App(L3): en Kotlin/ Android

11-12/2023

Interface Design (Homepage, Downloader, Playlists) — Dev les fonctionalités basiques (Play/Pause, volume, navigation, boucle, barre de progression)

FORMATION

Licence Informatique, Université Paris 8

2021-2024

Intro d'IA, Prog d'Interfaces, POO, Concept & Prog Jeux vidéo, Dev web & base données

DU Français Langue Étrangère, CIREFE, Université Rennes 2

2020

COMPÉTENCES

Programmation:

- Front-end: Html, CSS, JS, TypeScript, Angular, Vue.js
- Back-end: Django, Flask, Node.js, PHP
- Mobile: Kotlin, Java
- Game Engine: Godot, Unity, Pygame, JS Canvas, ThreeJS
- Graphics/GUI: OpenGL, GLUT, GL4Du, SDL, OpenCV
- Autres: Git, Batch, PowerShell, Ocaml, MISP, C/C++

Tranversales:

- Gestion de projet (Agile)
- Adaptabilité
- Travail en équipe
- Apprentissage continue

Langues:

Français, Anglais, Vietnamien

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos, Développement Personel

Sports: Randonnée, jogging, échecs