

VIET NGUYEN

Alternance M1 en Informatique

✉ nva281101@gmail.com ☎ 06 35 72 32 47 🌐 [Linkedin](#) 🐙 [Github](#)

EXPÉRIENCES

Front-end Dev (Stage) — WEDO Research & Investment, Paris/Hanoï 05-08/2024
Wedori: Une société de recherche/ analyse les marchés financiers pour identifier des opportunités et mettre en œuvre des stratégies d'investissement.

- Concevoir et développer une interface (UI/UX) pour une application interne de sélection d'actions.

Dev de maintenance — Pixel Paint 32x32 Project 01-05/2024
Pixel Paint: une plateforme open-source pour la création d'art en pixels

- Issue lignes brisées résolu en appliquant l'algo Bresenham

PROJETS D'ÉTUDES

Chat Sécurisé (L2) : Python, tkinter 01-03/2022
Transfert/Réception de messages, cryptage AES/RSA, connexion sécurisée SSL/TSL.

Music Player Mobile App(L3) : en Kotlin/ Android 11-12/2023
Interface Design (Homepage, Downloader, Playlists) — *Dev les fonctionnalités basiques* (Play/Pause, volume, navigation, boucle, barre de progression)

FORMATION

Licence Informatique, Université Paris 8 2021-2024
Intro d'IA, Prog d'Interfaces, POO, Concept & Prog Jeux vidéo, Dev web & base données

DU Français Langue Étrangère, CIREFE, Université Rennes 2 2020

COMPÉTENCES

Programmation:

- *Front-end*: Html, CSS, JavaScript, TypeScript, VueJS
- *Back-end*: C/C++, Kotlin, Java, Python, JSON, SQL, PHP
- *Game Engine*: Godot, Unity, Pygame, JS Canvas, ThreeJS
- *Graphics/GUI*: OpenGL, GLUT, GL4Du, SDL, OpenCV
- *Autres*: Git, Batch, PowerShell, Ocaml, MISP

Tranversales:

- Gestion de projet (Agile)
- Adaptabilité
- Travail en équipe
- Apprentissage continue

Langues :

Anglais, Vietnamien

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéos, Développement Personel

Sports: Randonnée, jogging, échecs