# **Java Fundamental**

# Bài 5

# **CALENDAR - DATE - ENUM**

Company: DEVPRO VIỆT NAM

Website: devpro.edu.vn

Design by Minh An

# Nội dung

- Calendar
- Date
- · Enum

### Calendar

#### java.util.Calendar

- Lớp Calendar cung cấp các phương thức tương tác với thời gian:
  - Lấy thời gian hiện tại của hệ thống
  - Thực hiện các phép toán với ngày và giờ.
  - ...
- Khởi tạo một Calendar:

```
Calendar cal = Calendar.getInstance();
```

Design by Minh Ar

## Các thuộc tính của Calendar

```
get(Calendar.DAY_OF_WEEK) - 1 (Calendar.SUNDAY) tới 7 (Calendar.SATURDAY).
get(Calendar.YEAR) - Năm (year)
get(Calendar.MONTH) → (Calendar.JANUARY) tới 11 (Calendar.DECEMBER).
get(Calendar.DAY_OF_MONTH) - 1 tới 31
get(Calendar.DATE) - 1 tới 31
get(Calendar.HOUR_OF_DAY) - 0 tới 23
get(Calendar.MINUTE) - 0 tới 59
get(Calendar.MINUTE) - 0 tới 59
get(Calendar.MILLISECOND) - 0 tới 999
get(Calendar.HOUR) - 0 tới 11, được sử dụng cùng với Calendar.AM_PM.
```

### Các thuộc tính của Calendar

```
get(Calendar.AM_PM) → 0 (Calendar.AM) hoặc 1 (Calendar.PM).
get(Calendar.DAY_OF_WEEK_IN_MONTH) → DAY_OF_MONTH 1 tới 7 luôn luôn tương ứng với DAY_OF_WEEK_IN_MONTH 1; 8 tới 14 tương ứng với DAY_OF_WEEK_IN_MONTH 2, ...
get(Calendar.DAY_OF_YEAR) → 1 tới 366
get(Calendar.ZONE_OFFSET) → Giá trị GMT của múi giờ.
get(Calendar.ERA) →Biểu thị AD (GregorianCalendar.AD), BC (GregorianCalendar.BC).
```

Design by Minh Ar

### Các thuộc tính của Calendar

```
Ví dụ:
Calendar c = Calendar.getInstance();
int year = c.get(Calendar.YEAR);

// Trả về giá trị từ 0 - 11
int month = c.get(Calendar.MONTH);
int day = c.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
int hour = c.get(Calendar.HOUR_OF_DAY);
int minute = c.get(Calendar.MINUTE);
int second = c.get(Calendar.SECOND);
int millis = c.get(Calendar.MILLISECOND);
```

### Các phương thức của Calendar

```
void set(int calendarField, int value)
void set(int year, int month, int date)
void set(int year, int month, int day, int hour,
int minute, int second)

// Thêm hoặc trừ một khoảng thời gian trên một
trường (field) của Calendar.

// Dựa trên quy tắc của bộ Lịch.
void add(int field, int amount)

// Cuộn (lên/xuống) một trường (field) của
Calendar.

// roll(): Không làm ảnh hưởng tới các trường
khác của Calendar.
void roll(int calendarField, boolean up)
```

Design by Minh An

## Các phương thức của Calendar

```
// Cuộn lên (roll up) một trường của Calendar.
// roll(): Không làm ảnh hưởng tới các trường
khác của Calendar.
void roll(int calendarField, int amount)
// Trả về đối tượng Date dựa trên giá trị của
Calendar.
Date getTime()
void setTime(Date date)

// Trả về số mili giây của đối tượng Calendar
này.
long getTimeInMills()
void setTimeInMillis(long millis)
void setTimeZone(TimeZone value)
```

### Các phương thức của Calendar

```
cal.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, 9);
cal.set(Calendar.MONTH, Calendar.DECEMBER);
cal.set(Calendar.YEAR, 2018);
cal.set(Calendar.HOUR_OF_DAY, 10);
cal.set(Calendar.MINUTE, 59);
cal.set(Calendar.SECOND, 59);

// hiển thi thời gian hiện tại sau khi thay đổi
System.out.println(cal.getTime());

// hoặc chúng ta có thể thay đổi tất cả như sau
cal.set(2016, Calendar.APRIL, 30, 20, 23, 8);
System.out.println(cal.getTime());
```

Design by Minh Ar

### **TimeZone**

Lớp TimeZone trong java được sử dụng để biểu diễn múi giờ.
 TimeZone là một lớp trừu tượng (abstract) kế thừa lớp Object và implements các giao diện Serializable, Cloneable.:

Phương thức	Mô tả
static String[] getAvailableIDs()	Nó được sử dụng để nhận được tất cả các ID có sẵn được hỗ trợ.
static TimeZone getDefault()	Nó được sử dụng để lấy TimeZone mặc định cho máy chủ hiện tại.
String getDisplayName()	Nó được sử dụng để trả về tên của múi giờ phù hợp để trình bày cho người dùng ở vùng miền mặc định.
String getID()	Nó được sử dụng để lấy ID của múi giờ hiện tại.
int getOffset(long date)	Nó được sử dụng để trả về offset của múi giờ này từ UTC tại một date nhất định.
void setID(String ID)	Nó được sử dụng để thiết lập ID cho múi giờ hiện tại.

### **TimeZone**

#### **Date**

#### java.util.Date

 Một lớp đại diện cho ngày tháng năm và thời gian. Tiếc là hầu hết các phương thức của nó đã bị lỗi thời, khuyến cáo là không nên sử dụng các phương thức đó, tuy nhiên lớp Date vẫn được sử dụng rỗng rãi.

### **Date**

```
Một số phương thức:
    compareTo(Date date)

// So sánh 2 đối tượng date1 và date2.

// i < 0 nghĩa là date1 < date2

// i = 0 nghĩa là date1 = date2

// i > 0 nghĩa là date1 > date2

before(Date date) - true / false - ktra xem ngày này có phải là trước ngày kia không

affter(Date date) - true / false - sau 1 ngày có sau 1 ngày ko
```

Design by Minh Ar

## **SimpleDateFormat**

```
\textbf{Date} \rightarrow \textbf{String}
```

```
Date date = new Date();
DateFormat df = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy HH:mm:ss");
String dateString = df.format(date);
```

### **String** → **Date**

```
String dateString = "23/04/2005 23:11:59";

DateFormat df = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy HH:mm:ss");

Date date = df.parse(dateString);
```

### Enum

Enum trong java là một kiểu dữ liệu đặc biệt của Java được sử dụng để định nghĩa các tập hợp các hằng số. Cụ thể hơn, Java enum là một kiểu đặc biệt của lớp trong java. Một enum có thể chứa các trường, phương thức và Constructor.

```
public class EnumExample1 {
    //define enum
    enum Season {SPRING, SUMMER, FALL, WINTER;}
    public static void main(String[] args) {
        Season season = Season.WINTER;
        System.out.println(season);
    }
}
```

Design by Minh An

#### **Enum**

```
Định nghĩa enum bên ngoài class.
```

```
//define enum
enum Season {SPRING, SUMMER, FALL, WINTER;}
public class EnumExample2 {
    public static void main(String[] args) {
        Season season = Season.WINTER;
        System.out.println(season);
    }
}
```

# **Enum**

```
Duyệt các phần tử trong enum.
```