

NGÔ VIỆT HOÀNG

Fresher Java Developer

554, phố Thuy Khuê, phường Bưởi, quận Tây Hồ, Hà Nội. arishoang319@gmail.com 0393990829

HOC VẤN

02/2022 + CÔNG TY CỔ PHẦN CODEGYM VIỆT NAM

08/2022

Bootcamp Java Đã tốt nghiệp

10/2017 + ĐẠI HỌC THỦY LỚI

Nay

Công nghệ thông tin

Điểm trung bình môn chuyên ngành: 8.1

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

01/08/2022+ WEBSITE MANG XÃ HỘI

10/08/2022

Làm việc nhóm với quy trình Scrum (Trưởng nhóm)

1. Mô tả:

- Website dự án kết nối bạn bè, giúp ta liên kết thế giới bên ngoài mà không cần đi đâu xa.
- Website cho phép người dùng đăng tải, sửa, xóa trạng thái.
- Thao tác vào bài đăng của người dùng khác qua bình luận và thích.
- Kết bạn với người dùng khác trên hệ thống.

2. Công nghệ sử dụng:

- Back-end: Spring Boot, RESTful API, Spring Security.
- Front-end: Angular, JavaScript, TypeScript, Bootstrap.
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: MySQL.

3. Trách nhiệm cá nhân:

- Xây dựng database.
- Điều hành và tham gia làm viê cùng các thành viên trong quá trình phát triển dự án. Phối hợp phản hồi và trao đổi tiến độ công viêc.
- Xây dựng API cho chức năng đăng ký, đăng nhập.
- Xây dựng API và xây dựng giao diện cho chức năng hiển thị thông tin người dùng.
- Xây dựng API cho chức năng cập nhật thông tin cá nhân.
- Xây dựng API và xây dựng giao diện cho chức năng xem chi tiết bài đăng và danh sách bình luận.
- Xây dựng API và giao diện cho chức năng xóa bình luận.
- Xây dựng API cho chức năng sửa bài đăng của người dùng.
- Xây dựng API cho chức năng hiển thị số lượt thích của bài đăng và bình luân.

4. Github:

- Back-end: https://github.com/VietHoang319/SocialNetwork-BE
- Front-end: https://github.com/VietHoang319/SocialNetwork-FE

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Mục tiêu ngắn hạn:

- Hoàn thiện các kỹ năng Java Web Back-end.
- Đạt được chứng chỉ OCA.

Mục tiêu dài hạn: Trở thành một lập trình viên Java Full Stack.

KỸ NĂNG

lava core SQL Spring boot Spring MVC Angular HTML/CSS/JS TypeScript Git Scrum Tiếng Anh

SỞ THÍCH

- Tìm hiểu công nghệ mới
- Giúp đỡ người khác
- Đọc sách
- Di du lich
- Nghe nhac

10/2021 + ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP: TÌM HIỂU VÀ ỨNG DỤNG THUẬT TOÁN TỐI ƯU HÓA ĐÀN KIẾN VÀO LẬP LỊCH ĐƯỜNG ĐI CHO 1 **ROBOT DI ĐÔNG TƯ TRI** 01/2022

Cá nhân

1. Mô tả:

- Tìm hiểu, nâng cấp và ứng dụng thuật toán tối ưu hóa đàn kiến vào lập lịch đường đi cho robot di động tự trị.

2. Công nghệ sử dụng:

- Back-end: Java core.
- Front-end: Java Swing.

3. Trách nhiệm cá nhân:

- Tìm hiểu về thuật toán tối ưu hóa đàn kiến.
- Sử dụng xác suất thống kê, thuật toán tìm kiếm theo chiều rộng để nâng cao khả năng tìm kiếm.
- Triển khai thuật toán trên Java Swing.

4. Github (có demo sản phẩm):

https://github.com/VietHoang319/GraduationThesis

07/07/2022+ WEBSITE THUÊ NHÀ

13/07/2022

Làm việc nhóm (Trưởng nhóm)

- Website cho phép người dùng xem thông tin và đặt thuê nhà.
- Người dùng vừa có thể đăng thông tin nhà cho thuê của mình lên để cho thuê. Người cho thuê có thể quản lý nhà mà mình đã đăng.

2. Công nghệ sử dụng:

- Back-end: Spring Boot, RESTful API, Spring Security.
- Front-end: HTML5, CSS, JavaScript, Bootstrap, JQuery, AJAX.
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: MySQL.

3. Trách nhiệm cá nhân:

- Xây dựng database, thực hiện các câu truy vấn khó.
- Điều hành và tham gia cùng các thành viên trong quá trình phát triển dự án. Phối hợp phản hồi và trao đổi tiến độ công việc.
- Xây dựng giao diện bằng Bootstrap để có thể dễ dàng quản lý được các nhà hiện tại trong hệ thống, cũng như người dùng có thể dễ dàng quản lý các đơn thuê nhà.
- 4. Github: https://github.com/VietHoang319/HouseRenting

06/05/2022+ ÚNG DỤNG QUẨN LÝ THƯ VIỆN

1 11/05/2022

Cá nhân

1. Mô tả:

- Ứng dung cho phép người quản lý có thể quản lý sách trong thư viện, quản lý đơn mượn và đơn trả của độc giả.

2. Công nghệ sử dụng:

- Back-end: Java core.
- Front-end: JavaFx.

3. Trách nhiệm cá nhân:

- Xây dựng các chức năng quản lý sách.
- Xây dựng chức năng quản lý đơn mượn, trả sách của độc giả.

4. Github (có demo sản phẩm):

https://github.com/VietHoang319/LibraryManagement-JavaFX

27/05/2022+ WEBSITE QUẨN LÝ CỬA HÀNG SÁCH

↓ 02/06/2022

Làm việc nhóm (Trưởng nhóm)

1. Mô tả:

- Website cho phép chủ cửa hàng đăng sách.
- Người dùng có thể đặt sách trực tiếp.

2. Công nghệ sử dụng:

- Back-end: Java core, Java servlet, JSP, HttpSession.
- Front-end: HTML5, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: MySQL.

3. Trách nhiệm cá nhân:

- Xây dựng database.
- Xây dựng các chức năng quản lý sách.
- Xây dựng các chức năng quản lý đơn đặt sách.
- 4. Github: https://github.com/VietHoang319/BookStore-Servlet

CHỨNG CHỈ

2022 Tốt nghiệp CodeGym

2022 Scrum Essence

2022 SQL (Basic) Certificate (HackerRank)

NGƯỜI THAM CHIẾU

Giảng viên: Đào Như Anh

Công ty Cổ phần CodeGym Việt Nam

Điện thoại: 0362260539 Email: anh.dao@codegym.vn

THÔNG TIN THÊM

Github: https://github.com/VietHoang319

HackerRank: https://www.hackerrank.com/arishoang319