

## Tuần 2: Hàm chương trình con, mảng

**Bài 6:** Viết chương trình (gồm 1 hàm nhập, 1 hàm kiểm tra số nguyên tố )

- Nhập vào một dãy số từ bàn phím
- Tính tổng các số nguyên tố của dãy các số nhập vào

**Bài 7:** Viết chương trình nhập vào một dãy số, sau đó in ra màn hình các số âm ở trên một dòng và các số dương ở trên một dòng. (chia thành các hàm thích hợp).

**Bài 8:** Viết chương trình tính các hàm số sau đây bằng phương pháp đệ quy

1.  $f(x, n) = x^n$
2.  $s(n) = (2n)!$

**Bài 9:** . Viết chương trình nhập vào một số n sau đó in ra màn hình ma trận xoắn cấp n có dạng như sau:

Giả sử với  $n = 4$

1	2	3	4
12	13	14	5
11	16	15	6
10	9	8	7

**Bài 10:** Viết chương trình gồm có một hàm nhập vào các hệ số của một đa thức, một hàm tính giá trị của đa thức, một hàm in các hệ số của đa thức. Sau đó

- Nhập vào các hệ số của hai đa thức:  $P = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ ;

$Q = b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \dots + b_1 x + b_0$ .

- Nhập giá trị x sau đó in ra màn hình giá trị của hai đa thức P và Q.

- Tính hệ số của đa thức tổng  $T = P + Q$ ;

- In ra màn hình hệ số của ba đa thức.

**Bài 11:** Viết chương trình sử dụng hàm đệ:

- Nhập hai ma trận  $A_{m \times n}$  và  $B_{n \times p}$

- Tính ma trận  $C_{m \times p}$  là tích của hai ma trận A và B

- In ba ma trận ra màn hình.