### E-Bidding

การประมูลเป็นการขายสินค้า โดยขายให้แก่ผู้ที่เสนอราคาสูงสุด โปรแกรมที่จะพัฒนานี้ อนุญาต ให้เปลี่ยนราคาประมูลได้ (ทั้งเพิ่มหรือลดราคาเสนอ) หรือจะถอนประมูลก็ได้

# \$ \$ \$

## สิ่งที่ต้องทำ

เขียนโปรแกรมที่รับรายการการเสนอราคาประมูล และการถอนการประมูลของผู้เข้าประมูลต่าง ๆ เพื่อสรุปว่า ใครประมูลได้สินค้าอะไร รวมเป็น เงินทั้งหมดเท่าไร ดังตัวอย่างข้างล่างนี้

Input	คำอธิบาย
8 B b3 p1 11 B b1 p2 10 B b2 p2 9 B b2 p4 1 W b1 p2 W b1 p4 B b1 p1 11 B b3 p4 5	บรรทัดแรกเป็น 8 ระบุว่ามีรายการที่เกี่ยวกับการประมูลตามมาอีก 8 รายการ  8 บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดมีอักษรแรกเป็น B หรือ w เท่านั้น  • ถ้าเป็น B แทนการเสนอราคาประมูล (Bid) จะตามด้วย รหัสผู้ประมูล รหัสสินค้า และราคาที่เสนอ  การเสนอราคาประมูลในบรรทัดใด จะถือว่า เป็นการเสนอราคาประมูลล่าสุด คือ จะแทนราคาที่เคยเสนอไป ก่อนนี้ (ถ้ามี)
	<ul> <li>ถ้าเป็น พ แทนการถอนการประมูล (Withdraw) จะตามด้วย รหัสผู้ประมูล และรหัสสินค้า         (ถ้าไม่พบรายการการประมูลที่มีรหัสผู้ประมูลและรหัสสินค้าที่จะถอน ก็ข้ามไป ไม่ต้องสนใจ)         ผู้ชนะประมูลคือ ผู้ที่เสนอราคาสูงสุด ในกรณีที่เสนอราคาเท่ากัน ให้ผู้ที่เสนอก่อนเป็นผู้ชนะ</li> </ul>

วิเคราะห์จากตัวอย่างข้างบนนี้ ได้การเปลี่ยนแปลงการประมูลต่าง ๆ แสดงดังตารางข้างล่างนี้

### สินค้าที่ถูกเสนอราคาประมูล

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
input	p1	p2	p4	
B b3 p1 11	(b3,11)			
B b1 p2 10	(b3,11)	(b1,10)		
B b2 p2 9	(b3,11)	(b1,10), (b2,9)		
B b2 p4 1	(b3,11)	(b1,10), (b2,9)	(b2,1)	
W b1 p2	(b3,11)	(b2,9)	(b2,1)	
W b1 p4	(b3,11)	(b2,9)	(b2,1)	
B b1 p1 11	(b3,11), (b1,11)	(b2,9)	(b2,1)	
B b3 p4 5	(b3,11), (b1,11)	(b2,9)	(b2,1), (b3,5)	
ผู้ชนะประมูล	(b3,11)	(b2,9)	(b3,5)	
	<b>ь1</b> และ <b>ь3</b> เสนอเท่ากัน	<b>b2</b> เสนอราคามากสุด	<b>ь</b> 3 เสนอราคามากสุด	
	แต่ <b>ьз</b> เสนอก่อน			

สรุปว่า **b1**, **b2** และ **b3** ต้องชำระเงินรวมเป็น **\$0**, **\$9** และ **\$16** ตามลำดับ ดังนั้น โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ของผู้ประมูล รายละบรรทัด <mark>เรียงตามรหัสผู้ประมูลจากน้อยไปมาก</mark> ในรูปแบบ

รหัสผู้ประมูล<mark>: รุ</mark>จำนวนเงินรวมที่ต้องชำระ <mark>-></mark> รายการสินค้าที่ประมูลได้ (เรียงรหัสสินค้าจากน้อยไปมาก)

จากตัวอย่างข้างบนนี้ จะได้ผลที่แสดงคือ

b1: \$0 b2: \$9 -> p2 b3: \$16 -> p1 p4

# ข้อมูลนำเข้า

เป็นไปตามลักษณะที่อธิบายไว้ข้างต้น

# ข้อมูลส่งออก

เป็นไปตามลักษณะที่อธิบายไว้ข้างต้น

ตัวอย่าง					
M 366 IV					
input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)	input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)		
3 B b1 p4 4	b1: \$4 -> p4 b2: \$3 -> p3	4       B b1 p4 4	b1: \$0 b2: \$3 -> p3		
B b2 p3 3 B b3 p2 2	b3: \$2 -> p2	B b2 p3 3 W b1 p4	b3: \$2 -> p2		
3	h1. 67 > n2 m4	B b3 p2 2	h1. ¢7 > ~2 ~4		
B <mark>b1</mark> p4 4	b1: \$7 -> p3 p4 b2: \$1 -> p1	B b1 p4 4	b1: \$7 -> p3 p4 b2: \$0		
B <mark>b1</mark> p3 3 B b2 p1 1		B b1 p3 3 B b2 p1 1			
		W b2 p1	14 40 14		
3 B b2 <b>p1</b> 1	b1: \$0 b2: \$0	<b>4</b> B b2 <b>p1</b> 1 แบบที่ 7	b1: \$2 -> p1 b2: \$0		
B b1 p1 2 B b3 p1 3	b3: \$3 -> p1	B b1 <mark>p1</mark> 2 B b3 <b>p1</b> 3	b3: \$0		
_		W b3 p1			
3 B b3 <b>p3</b> 1	b1: \$5 -> p2 p3 b3: \$0	5 B b3 <b>p3</b> 1	b1: \$3 -> p1 p3 b3: \$0		
в <mark>b1 p3</mark> 2 в <b>b1</b> p2 3		B b1 p3 2 B b1 p2 3			
B DI pz 3		в <mark>b1</mark> p1 1			
		W b1 p2	b1: \$6 -> p1 p4		
		<b>B b1 p1 2</b> แบบที่ 9	b2: \$2 -> p2		
		B b2 p1 2 B b3 p1 2	b3: \$0		
		B b3 p2 99			
		B b2 p2 2 B b1 p2 2			
		W b3 p2 B b1 p4 4			

# ข้อแนะนำ

ข้อกำหนดการประมูลมีหลายเงื่อนไข ข้อมูลขาเข้าที่ใช้ทดสอบจึงมีความง่ายยากหลายแบบ ดังนี้

รูปแบบข้อมูลที่ใช้ทดสอบ	การถอนประมูล	สินค้าแต่ละชิ้น มีผู้เสนอ	ผู้ประมูลแต่ละคนเสนอ
การทำงานของโปรแกรม		ราคาประมูล N คน	ราคาสินค้า M ชิ้น
แบบที่ 1	ไม่มี	N ≤ 1	M ≤ 1
แบบที่ 2	ไม่มี	N ≤ 1	$M \ge 1$
แบบที่ 3	ไม่มี	$N \ge 1$	M ≤ 1
แบบที่ 4	ไม่มี	$N \ge 1$	$M \ge 1$
แบบที่ 5	สุ	N ≤ 1	M ≤ 1
แบบที่ 6	สุ	N ≤ 1	$M \ge 1$
แบบที่ 7	สม	N ≥ 1	M ≤ 1
แบบที่ 8	สุ	$N \ge 1$	$M \ge 1$
แบบที่ 9	แบบที่ 8 + ผู้เสนอราคาสูงสุดมีหลายราย		

เขียนโปรแกรมให้รองรับแบบที่ 9 จึงมีสิทธิ์ได้คะแนนเต็ม แต่อาจยากหน่อย

ถ้าเขียนในแบบอื่น ถึงแม้จะไม่ได้คะแนนเต็ม แต่ได้คะแนนบ้างและง่ายกว่า ลองพิจารณาเองว่า แบบไหนง่าย ก็ทำแบบนั้นก่อน