

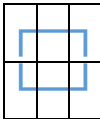
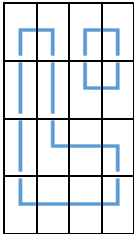
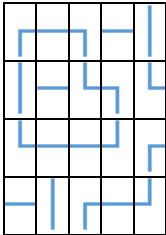
(1 sec, 512mb)

ผู้เล่นจะสร้างถนนโดยการวาง “ช่องถนน” แต่ละแบบลงในแต่ละช่องในตารางนี้ ช่องถนนมีทั้งหมด 6 แบบ (เรียกว่าแบบที่ 1 ถึงแบบที่ 6) โดยแต่ละแบบนั้นจะเป็นถนนที่เชื่อมต่อช่อง 4 ช่องที่อยู่ติดกับเราเข้าด้วยกัน โดยแต่ละแบบเป็นดังนี้

- เราต้องการทราบว่า ตารางนี้มีถนนที่ต่อกันเป็นวงวนหรือไม่ และหากมี วงวนที่มีความยาวมากที่สุดนั้นมีความยาวกี่ช่อง โดยกำหนดให้ถนนเป็นวงวนคือถนนที่ หากเราเริ่มที่ช่องช่องหนึ่งแล้ว เราสามารถเดินทางผ่านถนนตามที่มีการเชื่อมต่อกันจนกลับมายังช่องตั้งต้นได้ และให้ความยาวของถนนคือจำนวนช่องที่เราเดินผ่านทั้งหมดเพื่อกลับมายังช่องเดิม ตัวอย่างด้านล่างนี้เป็นตารางที่มีถนนวงวนความยาว 10

- 15% R,C ≤ 3
- 85% ไม่มีเงื่อนไขข้อใด

ตัวอย่าง

| ข้อมูลนำเข้า | แผนภาพถนน | ข้อมูลส่งออก |
|---|---|--------------|
| 2 3 4 1 5 3 1 6 |  | 1 6 |
| 4 4 4 5 4 5 2 2 3 6 2 3 1 5 3 1 1 6 |  | 2 12 |
| 4 5 4 1 5 1 2 2 1 3 5 3 3 1 1 6 4 1 2 4 1 6 |  | 1 10 |