

Рафи Кази ар

НКАбд-03-24

1032238132@pfur.ru

Кулябов Дмитрий Сергеевич

Moscow

2025

Краткий конспект части 2: Задание и Отчёт

7.3. Последовательность выполнения работы Задание разделено на две части: общее знакомство с тс и работа с его встроенным редактором.

7.3.1. Задание по тс

1. **Изучение справки:** Вызвать map тс в

```
man mc
MC(1) GNU Midnight Commander

NAME
mc - Visual shell for Unix-like systems.

SYNOPSIS
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l log] [dir1 [dir2]] [-e file] ...] [-v file]

DESCRIPTION
GNU Midnight Commander is a directory browser/file manager for Unix-like operating systems.

OPTIONS
-a, --stickchars
    Disable usage of graphic characters for line drawing.

-b, --nocolor
    Force black and white display.

-c, --color
    Force color mode, please check the section Colors for more information.

-C arg, --colors=arg
    Specify a different color set in the command line. The format of arg is documented in the Colors section.

--configure-options
    Display configure options.

-d, --nomouse
    Disable mouse support.

-D N, --debuglevel=N
    Save the debug level for SMB VFS. N is in 0-10 range.

-e file, --edit[=file]
    Start the internal editor. If the file is specified, open it on startup. See also mcedit (1).

-f, --datadir
    Display the compiled-in search paths for Midnight Commander files.

-F, --datadir-info
    Display extended info about compiled-in paths for Midnight Commander.

-g, --oldmouse
    Force a "normal tracking" mouse mode. Used when running on xterm-capable terminals (tmux/screen).

-k, --resetsoft
    Reset softkeys to their default from the termcap/terminfo database. Only useful on HP terminals where softkeys don't work.

-K file, --keymap=file
    Specify a name of keymap file in the command line.

-l file, --ftplog=file
    Save the ftpfs dialog with the server in file.

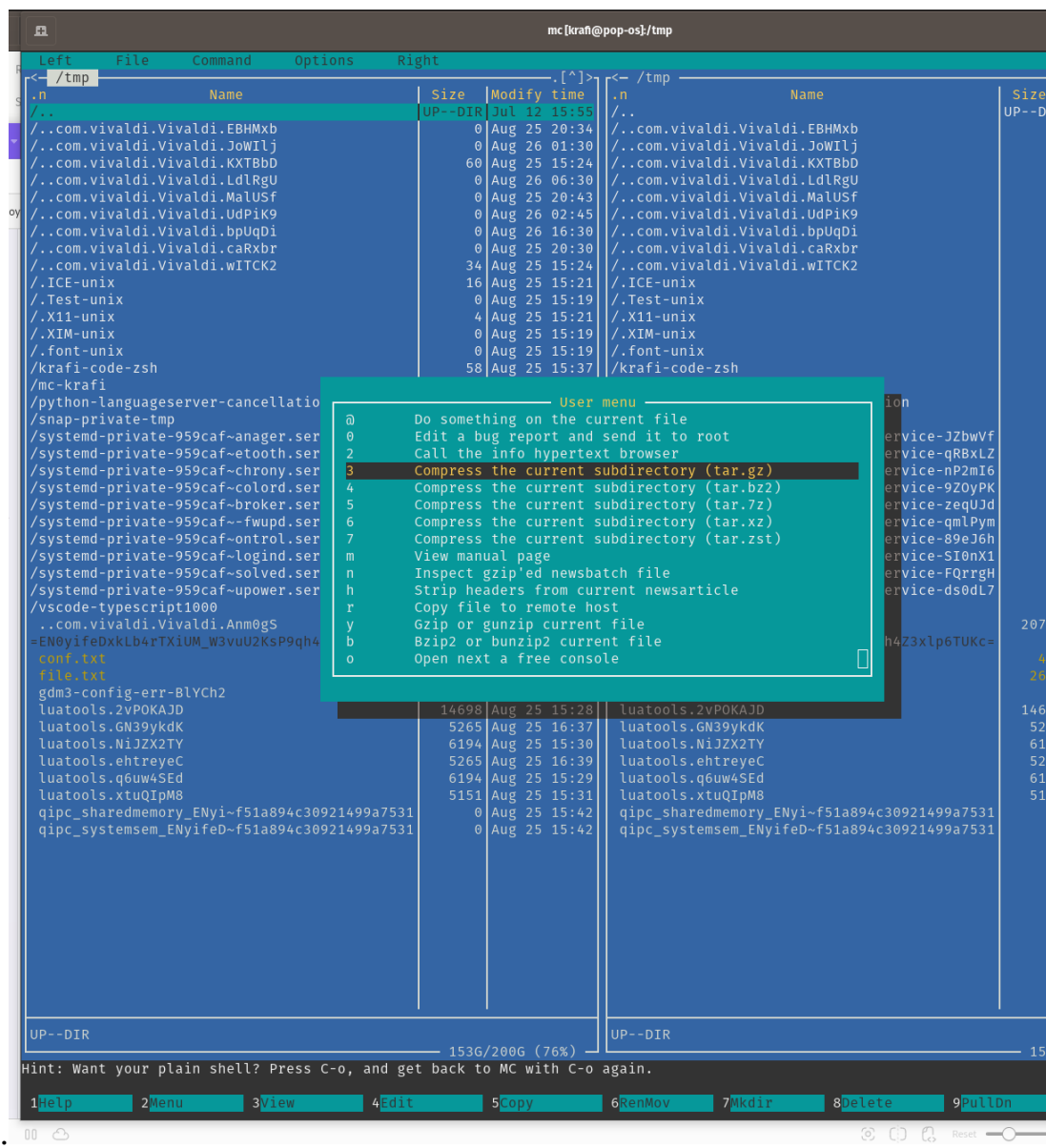
--nokeymap
    Don't load key bindings from any file, use default hardcoded keys.

-P file, --printwd=file
    Print the last working directory to the specified file. This option is not meant to be used from a special shell script that automatically changes the current directory of the shell.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

терминале.

2. **Запуск и изучение:** Запустить mc, изучить его интерфейс, панели и главное меню



(F9).

3. **Практика операций:** Выполнить базовые операции с файлами (выделение, копирование, перемещение) с помощью управляющих клавиш (F5, F6, F8 и т.д.).
4. **Меню панели:** Исследовать меню "Левая/Правая панель", изменить формат списка (например, на "Расширенный") и порядок сортировки.
5. **Меню "Файл":**

- Просмотреть текстовый файл (F3).
 - Отредактировать файл (F4, без сохранения).
 - Создать каталог (F7).
 - Скопировать файлы в новый каталог (F5).
6. **Меню "Команда":**
- Найти файл по заданным критериям (например, все .c файлы, содержащие main).
 - Вызвать историю команд.
 - Перейти в домашний каталог.
 - Проанализировать файлы конфигурации (menu, extensions).
7. **Меню "Настройки":** Изучить опции, меняющие внешний вид mc (полный экран, показ скрытых файлов и др.).

7.3.2. Задание по встроенному редактору mc

1. **Создание файла:** Создать text.txt.
2. **Открытие:** Открыть его в редакторе mc (F4).
3. **Вставка текста:** Вставить любой текст из буфера обмена.
4. **Работа с текстом (с использованием горячих клавиш из Таблицы 7.2):**
 1. Удалить строку (Ctrl+Y).
 2. Выделить фрагмент (F3), скопировать (F5) на новую строку.
 3. Выделить фрагмент (F3), переместить (F6) на новую строку.
 4. Сохранить файл (F2).
 5. Отменить последнее действие (Ctrl+U).
 6. Перейти в конец файла (как правило, Ctrl+End), добавить текст.

7. Перейти в начало файла (как правило, Ctrl+Home), добавить текст.
8. Сохранить и закрыть (F10).
5. **Открытие файла кода:** Открыть файл с исходным кодом (например, .c или .java).
6. **Подсветка синтаксиса:** Через меню редактора включить или выключить подсветку синтаксиса.

7.4. Содержание отчёта В отчёте должны быть:

1. Титульный лист.
2. Цель работы.
3. **Результаты:** Скриншоты, демонстрирующие процесс работы, листинги кода (если есть).
4. Выводы по работе.
5. Ответы на контрольные вопросы.

7.5. Контрольные вопросы (для подготовки) Вопросы охватывают всю теоретическую часть работы:

1. Режимы работы mc (стандартный, информация, дерево).
2. Сравнение операций в shell и в mc (например, cp vs F5, rm vs F8).
3. Структура и команды меню панели.
4. Структура и команды меню "Файл".
5. Структура и команды меню "Команда".
6. Структура и команды меню "Настройки".
7. Характеристика встроенных команд mc (управление панелями, файловые операции).
8. Характеристика команд редактора (копирование, вставка, поиск, отмена).

9. Пользовательские меню (редактирование через F2 -> "Редактировать файл меню").
10. Пользовательские действия (настройка ассоциаций файлов через "Редактировать файл расширений").