

12

Рафи Кази ар
НКАбд-03-24
1032238132@pfur.ru

Задание 1: Скрипт для резервного копирования самого себя

```
#!/bin/bash

# backup_script.sh
# Скрипт создает резервную копию самого себя в директории
~/backup

# Определяем домашнюю директорию пользователя
backup_dir="$HOME/backup"

# Создаем директорию backup, если её нет
mkdir -p "$backup_dir"

# Имя текущего скрипта
script_name=$(basename "$0")

# Формируем имя для архивной копии с датой
backup_name="${script_name}.backup_$(date +%Y-%m-%d_%H-%M-%S).tar.bz2"

# Архивируем скрипт в tar.bz2 (высокая степень сжатия)
tar -cjf "$backup_dir/$backup_name" "$script_name"

# Проверяем успешность выполнения архивации
```

```

if [ $? -eq 0 ]; then
echo "Резервная копия успешно создана: $backup_dir/$backup_name"
else
echo "Ошибка при создании резервной копии!" >&2
exit 1
fi

```

Пояснение:

- `mkdir -p` создает директорию, если она не существует.
- `basename "$0"` получает имя самого скрипта.
- `date +%Y-%m-%d_%H-%M-%S` формирует строку с текущей датой и временем для имени файла.
- `tar -cjf` создает архив с использованием

```

[~] [krafia@pop-os ~]$ cd ~/Documents/arciture
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ nano backup_script.sh
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ sudo chmod +x ./backup_script.sh
[sudo] password for krafia:
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ nano backup_script.sh
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ touch aa
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ nano aa
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ ./backup_script.sh aa
Резервная копия успешно создана: /home/krafia/backup/back
5-30.tar.bz2
[~] [krafia@pop-os Documents/arciture]$ ls ~/backup
backup_script.sh.backup_2025-08-27_12-15-30.tar.bz2

```

алгоритма сжатия bzip2.

Задание 2: Скрипт, обрабатывающий произвольное число аргументов

```
#!/bin/bash
echo "Общее количество переданных аргументов: $#"
```

echo "Total number of arguments passed: \$#"

echo "Список всех аргументов:"

echo "List of all arguments:"

```
count=1
for arg in "$@"; do
echo "Аргумент №$count: $arg"
echo "Argument #$count: $arg"
((count++))
done
echo "---"
echo "Вывод с использованием shift:"
echo "Output using shift:"
count=1
while [ $# -gt 0 ]; do
echo "Аргумент №$count: $1"
echo "Argument #$count: $1"
((count++))
shift
done
```

Пояснение:

- `$#` содержит количество переданных аргументов.
- `"$@"` представляет собой список всех аргументов, каждый в отдельных кавычках, что правильно обрабатывает аргументы с пробелами.

- Цикл `while` с командой `shift` обрабатывает аргументы по одному, пока они не закончатся. Это классический способ обхода ограничения

```
[krafi@pop-os] [03:26 PM] www.krafi.info
└─ Documents/arciture rudn/12 took 22s
└─ sudo chmod +x process_args.sh

[krafi@pop-os] [03:26 PM] www.krafi.info
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./process_args.sh 010-lab_shell_prog_1.pdf aa a.docx a.md ba
s.sh
Общее количество переданных аргументов: 6
Total number of arguments passed: 6
Список всех аргументов:
List of all arguments:
Аргумент №1: 010-lab_shell_prog_1.pdf
Argument #1: 010-lab_shell_prog_1.pdf
Аргумент №2: aa
Argument #2: aa
Аргумент №3: a.docx
Argument #3: a.docx
Аргумент №4: a.md
Argument #4: a.md
Аргумент №5: backup_script.sh
Argument #5: backup_script.sh
Аргумент №6: process_args.sh
Argument #6: process_args.sh
---
Вывод с использованием shift:
Output using shift:
Аргумент №1: 010-lab_shell_prog_1.pdf
Argument #1: 010-lab_shell_prog_1.pdf
Аргумент №2: aa
Argument #2: aa
Аргумент №3: a.docx
Argument #3: a.docx
Аргумент №4: a.md
Argument #4: a.md
Аргумент №5: backup_script.sh
Argument #5: backup_script.sh
Аргумент №6: process_args.sh
Argument #6: process_args.sh
```

на \$10, \$11 и т.д.

Задание 3: Упрощенный аналог команды `ls`

```
#!/bin/bash
```

```
# my_ls.sh
```

Упрощенный аналог команды `ls`. Выводит информацию о файлах в указанном каталоге.

```

# Проверяем, передан ли аргумент (путь к каталогу)
target_dir="${1:-.}" # Используем текущий каталог (.), если
аргумент не передан

# Проверяем, существует ли целевой каталог и является ли
он каталогом
if [ ! -d "$target_dir" ]; then
echo "Ошибка: '$target_dir' не является каталогом или не
существует." >&2
exit 1
fi

echo "Содержимое каталога '$target_dir':"
echo "-----"

# Перебираем все элементы в целевом каталоге
for item in "$target_dir"/*; do
# Получаем только имя файла/каталога без пути
name=$(basename "$item")

# Определяем тип и права доступа
if [ -d "$item" ]; then
type="d" # directory
elif [ -f "$item" ]; then
type="-" # regular file
else
type="?" # other (link, device, etc.)
fi

# Формируем строку прав доступа
perms=""
[ -r "$item" ] && perms="${perms}r" || perms="${perms}-"
[ -w "$item" ] && perms="${perms}w" || perms="${perms}-"
[ -x "$item" ] && perms="${perms}x" || perms="${perms}-"

# Выводим информацию
printf "%-20s %s%s\n" "$name" "$type" "$perms"
done

```

Пояснение:

- `${1:-.}` - параметр подстановки: использует

первый аргумент (\$1), а если его нет, то текущую директорию (.).

- [-d], [-f], [-r], [-w], [-x] - команда test для проверки типа файла и прав доступа.
- basename убирает путь из имени файла.
- printf используется для форматированного

```
[& krafi@pop-os ]--[⌚ 03:27 PM]--> www.krafi
└─ Documents/arciture rudn/12
> nano my_ls.sh

[& krafi@pop-os ]--[⌚ 03:30 PM]--> www.krafi
└─ Documents/arciture rudn/12 took 9s
> sudo chmod +x my_ls.sh
[sudo] password for krafi:

[& krafi@pop-os ]--[⌚ 03:31 PM]--> www.krafi
└─ Documents/arciture rudn/12
> ./my_ls.sh ../12
Содержимое каталога '../12':
-----
010-lab_shell_prog_1.pdf -rw-
aa -rw-
a.docx -rw-
a.md -rw-
backup_script.sh -rwx
my_ls.sh -rwx
process_args.sh -rwx
```

Вывода.

Задание 4: Фильтр для поиска файлов по атрибуту доступа

```
#!/bin/bash
```

```
# find_by_attr.sh
```

```
# Фильтр: читает список файлов из stdin или аргументов и выводит те, что имеют заданный атрибут.
```

```
# Использование:
```

```
# find_by_attr.sh [атрибут] [файл1 файл2 ...]
```

```

# ls | find_by_attr.sh [атрибут]
# find_by_attr.sh [атрибут] < filelist.txt

# Проверяем, что указан хотя бы один атрибут
if [ $# -lt 1 ]; then
echo "Использование: $0 {readable|writable|executable} [file
...]" >&2
exit 1
fi

attribute="$1"
shift # Удаляем первый аргумент (атрибут) из списка, чтобы
остались только файлы

# Если файлы не переданы как аргументы, читаем из
стандартного ввода
if [ $# -eq 0 ]; then
while read -r file; do
files+=("$file")
done
else
files=("$@") # Используем оставшиеся аргументы как массив
файлов
fi

# Проверяем каждый файл в списке
for file in "${files[@]}"; do
# Игнорируем пустые строки
if [ -z "$file" ]; then
continue
fi

# Проверяем атрибут и выводим файл, если условие
выполняется
case "$attribute" in
"readable")
if [ -r "$file" ]; then
echo "$file"
fi
;;
"writable")

```

```

if [ -w "$file" ]; then
echo "$file"
fi
;;
"executable")
if [ -x "$file" ]; then
echo "$file"
fi
;;
*)
echo "Неизвестный атрибут: $attribute. Используйте: read-
able, writable, executable." >&2
exit 1
;;
esac
done

```

Пояснение:

- Скрипт может работать как в режиме обработки аргументов, так и в режиме фильтра (чтение из stdin).
- shift удаляет первый обработанный аргумент.
- Цикл while read читает стандартный ввод построчно, если файлы не были переданы явно.
- case используется для выбора действия в


```

[~] krafi@pop-os [~] [03:31]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ nano find_by_attr.sh

[~] krafi@pop-os [~] [03:35]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ sudo chmod +x find_by_attr.sh

[~] krafi@pop-os [~] [03:35]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ ./find_by_attr.sh backup_script.sh
Неизвестный атрибут: backup_script.sh

[~] krafi@pop-os [~] [03:35]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ ./find_by_attr.sh readable backup_script.sh

[~] krafi@pop-os [~] [03:36]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ ./find_by_attr.sh readable aa
aa

[~] krafi@pop-os [~] [03:37]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ ls | ./find_by_attr.sh executable
backup_script.sh
find_by_attr.sh
my_ls.sh
process_args.sh

[~] krafi@pop-os [~] [03:37]
└─ Documents/arciture rudn/
└─ find /tmp -maxdepth 1 -type f |
/tmp/gdm3-config-err-BLYCh2
/tmp/qipc_systemsem_ENyifeDxkLbrTXiU
531
/tmp/qipc_sharedmemory_ENyifeDxkLbrT
9a7531
/tmp/file.txt
/tmp/conf.txt
/tmp/..com.vivaldi.Vivaldi.chQssV
/tmp/MozillaUpdateLock-4F96D1932A9F8

```

зависимости от запрошенного атрибута.

Задание 5: Генератор случайных последовательностей букв

```
#!/bin/bash
```

```
# random_letters.sh
```

```
# Генерирует случайную последовательность букв латинского алфавита.
```

```

# Задаем длину последовательности по умолчанию
length=${1:-10}

# Проверяем, что аргумент - число
if ! [[ "$length" =~ ^[0-9]+$ ]]; then
echo "Ошибка: длина должна быть положительным числом."
>&2
exit 1
fi

# Строка, из которой будем выбирать символы
letters="abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
letters_len=${#letters} # Получаем длину строки letters

echo "Случайная последовательность из $length букв:"
# Генерируем последовательность заданной длины
for (( i=0; i < length; i++ )); do
# Генерируем случайный индекс в диапазоне [0, letters_len -
1]
random_index=$(( RANDOM % letters_len ))
# Извлекаем символ по сгенерированному индексу
printf "%s" "${letters:random_index:1}"
done

# Добавляем перевод строки в конце
echo

```

Пояснение:

- `${1:-10}` - использует первый аргумент как длину последовательности, по умолчанию 10.
- `[["$length" =~ ^[0-9]+$]]` - проверяет с помощью регулярного выражения, что аргумент является числом.
- `${#letters}` - возвращает длину строки `letters`.
- `RANDOM % letters_len` - генерирует случайное число в диапазоне от 0 до `letters_len - 1`.
- `${letters:random_index:1}` - оператор взятия подстроки: извлекает 1 символ из строки `letters`,

```

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:39 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ nano random_letters.sh

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ sudo chmod +x random_letters.sh

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./random_letters.sh
Случайная последовательность из 10 букв:
DUEblpLKZv

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./random_letters.sh
Случайная последовательность из 10 букв:
JOFNUtewoi

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./random_letters.sh 5
Случайная последовательность из 5 букв:
YjKHg

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./random_letters.sh abc
Ошибка: длина должна быть положительным числом

[& krafia@pop-os ] [🕒 03:41 PM]
└─ Documents/arciture rudn/12
└─ ./random_letters.sh 99
Случайная последовательность из 99 букв:
oqTcarOQJScToAaHGVlWhrmQLMoTmjJGqVxdAscEConq
nZvPjgvS

```

начиная с позиции random_index.

1.