

Отчёт по лабораторной работе 4

Архитектура компьютера

Кази ар Рафи НКАбд-03-24

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
2.1	Программа Hello world!	6
2.2	Транслятор NASM	7
2.3	Компоновщик LD	8
2.4	Выполнение заданий для самостоятельной работы.	9
3	Выводы	11

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Трансляция hello.asm	7
2.4	Трансляция hello.asm с дополнительными опциями	8
2.5	Линковка программы	8
2.6	Линковка программы	8
2.7	Запуск программ	9
2.8	Код программы в файле lab4.asm	10
2.9	Запуск программы lab4.asm	10

Список таблиц

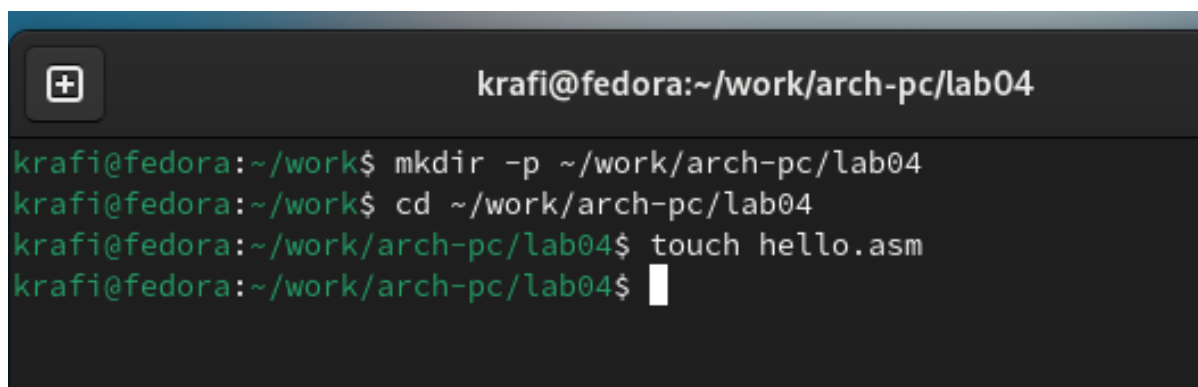
1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Программа Hello world!

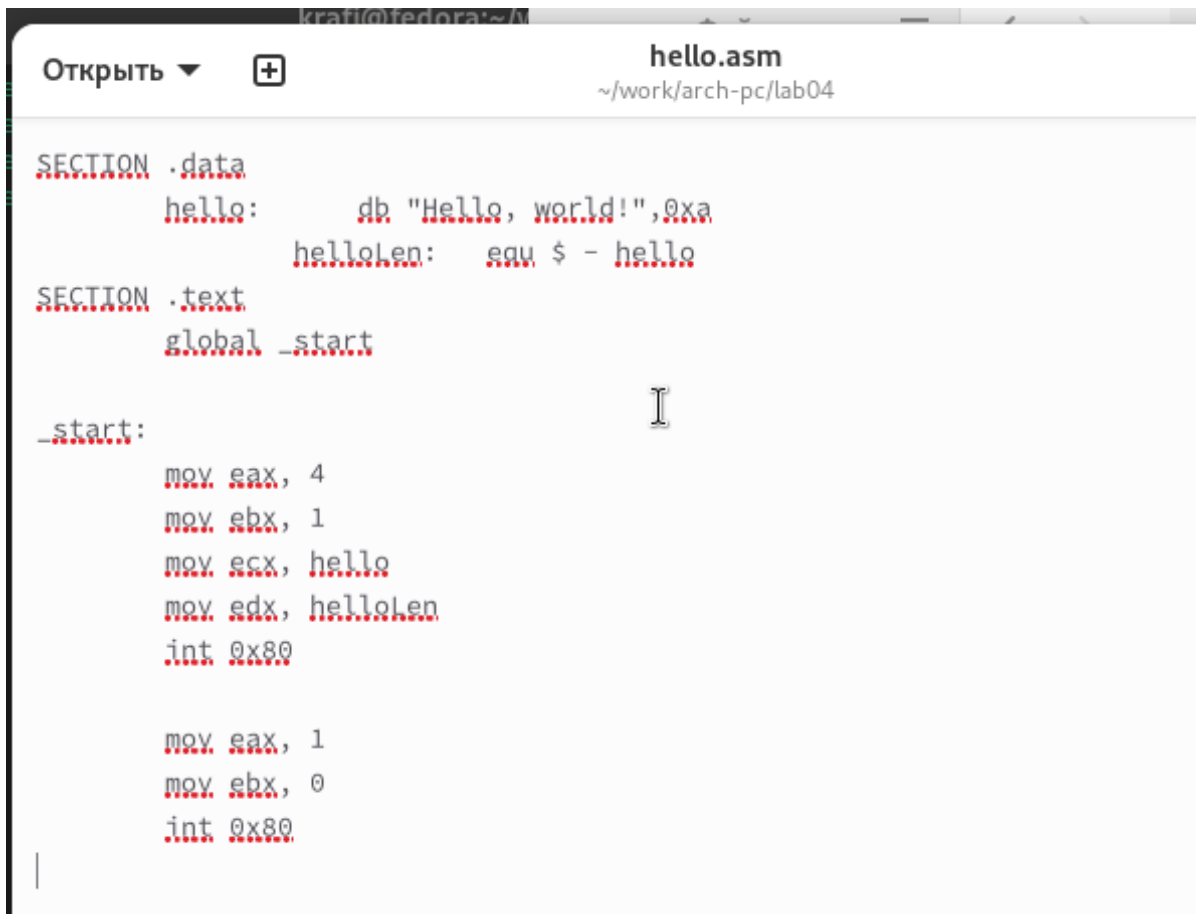
Создаю каталог lab04 командой `mkdir`, перехожу в него с помощью команды `cd`, создаю файл `hello.asm`. (рис. 2.1)

A terminal window with a dark background. The title bar shows a plus icon and the text 'krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04'. The terminal contains four lines of text: 'krafi@fedora:~/work\$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04', 'krafi@fedora:~/work\$ cd ~/work/arch-pc/lab04', 'krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04\$ touch hello.asm', and 'krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04\$' followed by a white cursor block.

```
krafi@fedora:~/work$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
krafi@fedora:~/work$ cd ~/work/arch-pc/lab04
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

Открыл файл и написал код программы по заданию.(рис. 2.2)



```
SECTION .data
hello:      db "Hello, world!",0xa
hellolen:   equ $ - hello

SECTION .text
global _start

_start:

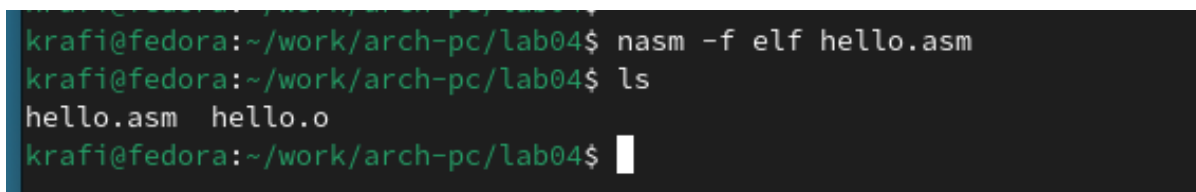
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, hello
    mov edx, hellolen
    int 0x80

    mov eax, 1
    mov ebx, 0
    int 0x80
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

2.2 Транслятор NASM

Транслирую файл командой `nasm`. Получился объектный файл `hello.o` (рис. 2.3)



```
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm  hello.o
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Трансляция hello.asm

Транслирую файл командой `nasm` с дополнительными опциями. (рис. 2.4) Получился файл листинга `list.lst`, объектный файл `obj.o`, в программу добавилась

отладочная информация.

```
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls  
hello.asm hello.o  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm  
  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls  
hello.asm hello.o list.lst obj.o  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.4: Трансляция hello.asm с дополнительными опциями

2.3 Компоновщик LD

Выполняю линковку командой ld и получил исполняемый файл. (рис. 2.5)

```
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls  
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Линковка программы

Еще раз выполняю линковку для объектного файла obj.o и получаю исполняемый файл main.(рис. 2.6)

```
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls  
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ls  
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.6: Линковка программы

Запускаю исполняемые файлы.(рис. 2.7)

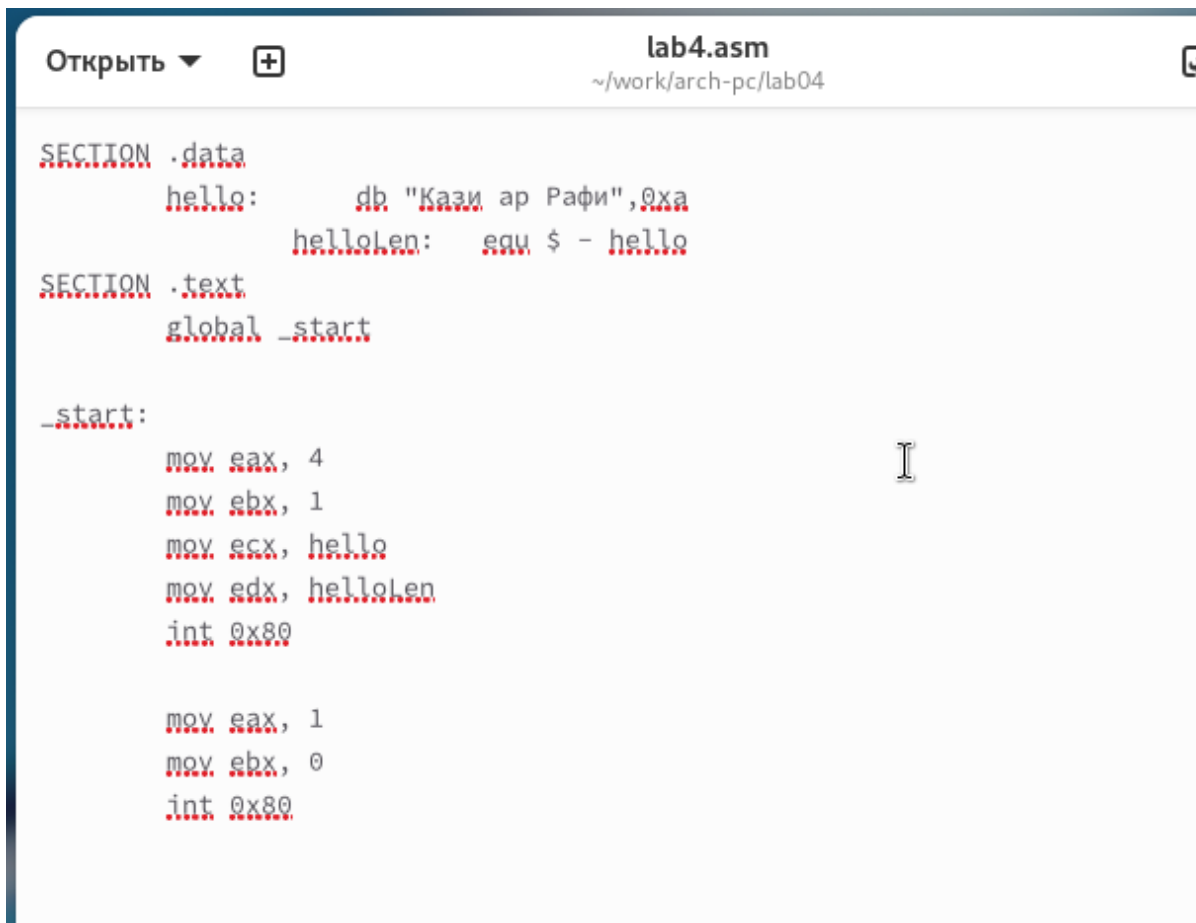

```
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello  
Hello, world!  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ./main  
Hello, world!  
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.7: Запуск программ

2.4 Выполнение заданий для самостоятельной работы.

Копирую программу в новый файл.

Изменяю сообщение Hello world на свое имя (рис. 2.8) и запускаю новую программу. (рис. 2.9)



```
Открыть ▾ + lab4.asm
~/work/arch-pc/lab04

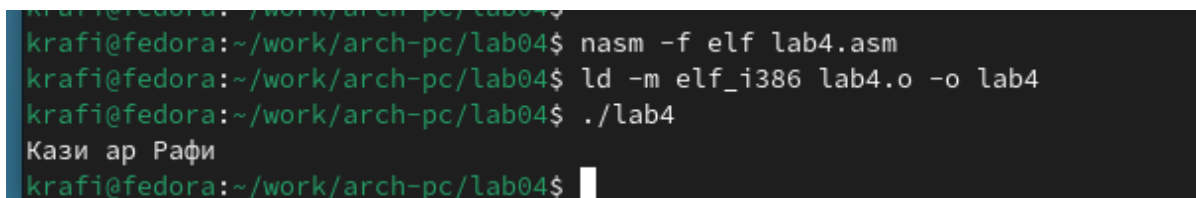
SECTION .data
hello:      db "Кази ар Рафи",0xa
hellolen:   equ $ - hello

SECTION .text
global _start

_start:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, hello
    mov edx, hellolen
    int 0x80

    mov eax, 1
    mov ebx, 0
    int 0x80
```

Рис. 2.8: Код программы в файле lab4.asm



```
krafi@fedora: ~/work/arch-pc/lab04
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Кази ар Рафи
krafi@fedora:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.9: Запуск программы lab4.asm

3 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я освоил процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере `nasm`.