待解决

0.程序员成长攻略

1. Java基础

接口和抽象类 从修饰类的关键字、类声明方式、类变量、方法体、继承、实现、功能及用法等方面阐述

对关键字assert的理解

set,list,map（从它们的作用、用法、底层的数据结构、初始化容量和扩容规则、被继承的父类、是否多线程安全等角度去回答）

序列化

枚举

面向对象

反射及应用专门学习

1. 数据结构原理

HashMap和HashTable的区别（由什么数据结构实现的，如何实现具体的底层put操作和get操作，HashMap是线程安全的吗）

1. **JVM（内存，GC，类加载过程）**
2. 多线程、并发

concurrentHashMap

Java锁

1. 数据库

B与B+树

对数据库查询进行优化（索引的优化，包括复合索引以及创建索引、使用索引关键字查询的顺序等该注意的问题）

1. 算法
2. Spring

注解由来与原理

----------------------------------------------------------

已解决

1.Java基础

Static

==与equals

包装类 <https://www.cnblogs.com/Wilange/p/7732236.html>

二维数组 （定义大小和初始化只能用其一）

Int [][] a={{1,2,3},{5,6,7},{21,3}};//初始化

Int [][]a=new int[3][];//定义大小

<https://www.cnblogs.com/ok932343846/p/6743699.html>

1. 设计模式

单例模式 <https://www.imooc.com/video/1774> (视频)