



# Atividade Avaliativa I – DAD – 2E

Professor Daniel de Freitas

TI\_ATVP

## Atividade:

### Instruções Gerais:

- Leia atentamente as instruções contidas na atividade e siga o que se solicita para o desenvolvimento da aplicação;
- Não é permitido a alteração do documento HTML, o código será validado a partir do documento HTML original fornecido pelo professor;
- As modificações feitas no HTML via JS são permitidas;
- É permitido apenas a utilização de funções, métodos e propriedades estudados em aula, qualquer outro tipo de implementação NÃO será considerada para fins de correção;
- Consulta: Será PERMITIDA a consulta APENAS dos itens abaixo:
  - Anotações PRÓPRIAS em um documento de texto, .js ou .html;
  - Material fornecido pelo PROFESSOR em qualquer formato;
  - Documentação da linguagem (W3C ou MDN);
- **OBS: Qualquer indício de plágio resultará na invalidação da atividade**
- Para realizar conversões de String considere as funções:
  - parseInt() : converte String para int;
  - parseFloat(): converte String para float;
- Faça o envio da atividade compactada pelo TEAMS, contendo APENAS o arquivo .js. Não se esqueça de compactar para que o código seja enviado corretamente.
- **OBS²: O envio do arquivo faz parte da atividade, caso o estudante realize o envio incorreto sua atividade será anulada;**



# Atividade Avaliativa I – DAD – 2E

Professor Daniel de Freitas

TI\_ATVP

## Desenvolvimento

Considere a execução do código a partir da chamada assíncrona da função `menu()` fornecida no material da atividade em ***compra.js***. A função `menu` leva em conta outras 2 funções:

- `apresentarProduto()`
- `finalizarCompra()`

Realize a implementação OBRIGATÓRIA das 2 funções e **quaisquer outras funções auxiliares** de sua preferência, seguindo as instruções abaixo.

### 1. `apresentarProdutos()`: (8,0 pontos)

A função deve:

- Permitir a escolha do produto e quantidade pelo usuário, realizando a validação de dados, ou seja, não permitir que um produto inexistente ou uma quantidade negativa seja escolhida por ele;
- Adicionar informações a tabela que representa a nota fiscal:
  - Imagem do Produto;
  - Nome do Produto;
  - Valor Unitário do Produto;
  - Quantidade escolhida;
  - Subtotal;
- Caso o usuário escolha um produto já existente na nota fiscal, a função deve contabilizar a quantidade atual na mesma célula já existente na tabela;
- Calcular e apresentar o valor total da compra ao final da escolha de cada produto.

### 2. `finalizarcompra()`: (2 pontos)

A função deve:

- Requisitar nome e CPF do usuário em variáveis diferentes. Sendo que o nome deve conter no máximo 40 caracteres, e o CPF 11 caracteres;
- Requisitar ao usuário o método de pagamento considerando 3 opções: PIX, Crédito e Débito. Deve-se armazenar essa escolha na variável 'pagamento'. Para cada uma delas deve-se:
  - PIX: apresentar o QR code (`qrcode.png`) ao final do documento e preencher uma variável chamada 'status' com o valor 'pendente';
  - Crédito ou Débito: preencher uma variável chamada 'status' com o valor 'pago';
- Armazenar as informações contidas nas variáveis no LocalStorage em chaves únicas:
  - nome;
  - CPF;
  - total;
  - pagamento;
  - status