

# Jegyzőkönyv

**WEB technológiák 1**

Beadandó

*Clair Obscure: Expedition 33 rajongói oldal*

**Készítette:** Vigh Bence Imre

**Neptun Kód:** E0EOAN

Ez a weblap project egy idén megjelent(2025.04.24) videójáték rajongói oldalaként fog szolgálni. A játékot a francia Sandfall Interactive adta ki 6 év fejlesztési időt követően, és mind kritikusi és játékosai oldalról, az egyik valaha elkészült legjobb játéknak tartják, nagy eséjjel az idei év játékanak(GOTY) fogják kihirdetni a nemsoká megrendezésre kerülő Game Awards-on.



## MENÜ RENDSZER

A menü sor minden html oldalon megtalálható ugyanazzal a szöveggel és ikonnal azonban mindig megfelel az adott oldal stílusához.



Alap járaton egy div-be raktam őket majd egy span onclick-kel megoldottam, hogy egy funkciót használva simábban (szébben) lépjen át a következő oldalra a felhasználó:

```
window.transitionToPage = function(href) {  
    document.querySelector('body').style.opacity = 0  
    setTimeout(function() {  
        window.location.href = href  
    }, 500)
```

Alap járaton egy div-be raktam őket majd egy span onclick-kel megoldottam, hogy egy funkciót használva könnyedén lépjen át a következő oldalra a felhasználó:

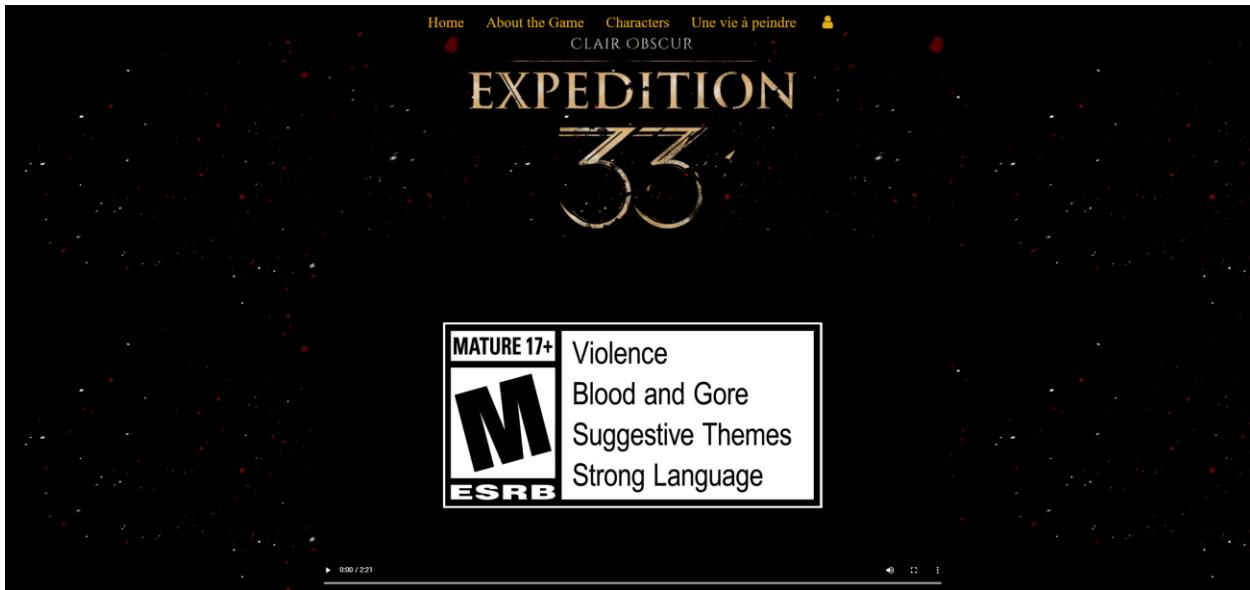
```
<div class="topnav">  
    <span onclick="transitionToPage('file:///E:/Downloads/WebTech1-main/main.html')>Home</span>  
    <span onclick="transitionToPage('file:///E:/Downloads/WebTech1-main/ATG.html')>About the  
    Game</span>  
    <span onclick="transitionToPage('file:///E:/Downloads/WebTech1-  
    main/characters.html')>Characters</span>  
    <span onclick="transitionToPage('file:///E:/Downloads/WebTech1-main/UVP.html')>Une vie à  
    peindre</span>  
    <span onclick="transitionToPage('file:///E:/Downloads/WebTech1-main/profile.html')><i class="fa fa-  
    fw fa-user"></i></span>  
</div>
```

A kis felhasználó ikonhoz ezen a linken keresztül jutottam hozzá:

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/4.7.0/css/font-  
awesome.min.css">
```

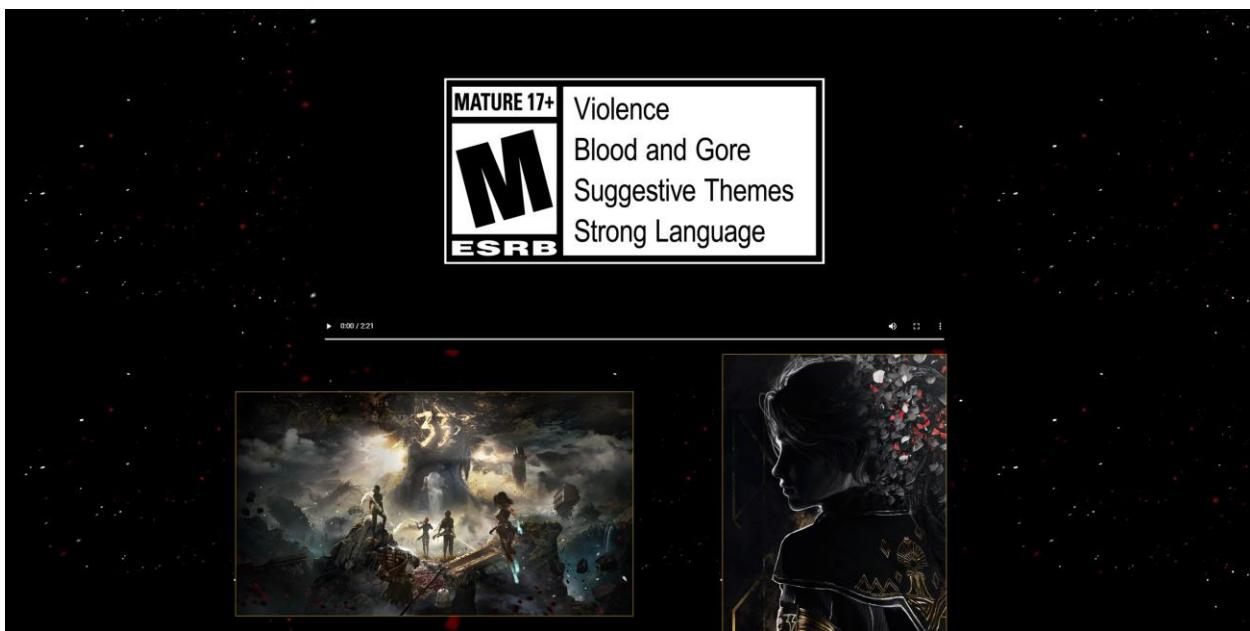
## MAIN.HTML

A fő oldalt próbáltam a játék főmenüjéhez hasonlóan stilizálni, repülő rózsaszírmokkal a háttérben, azonban sajnos semmi olyan, hasonló rózsaszímos mozgóképre nem találtam online mely megfelelt volna az elköpzelésnek, így inkább maradtam egy statikus kép mellett.



A menüsor alatt található Expedition 33 logó egy átteccő háttérű kép, melyre rákattintva, eljuthatunk a játék Steam-es áruházi oldalára.

Alatta megtalálható a játék előzetese, mely egy mp4 formátumú videó, valamint az alatt néhány, a játékot promózni hivatott kép.



Maga a logó, a videó és a képek is egy tábálázatban vannak elhelyezve mely az oldal közepére van centralizálva:

```
<table class="center">

    <tr>
        <td colspan="2"><a href="https://store.steampowered.com/app/1903340/Clair_Obscur_Expedition_33/"></a>
    </td>
</tr>

    <tr>
        <td colspan="2">
            <video src="main/Clair Obscur_ Expedition 33 _ Launch Trailer.mp4" controls></video>
        </td>
    </tr>

    <tr>
        <td>
            <a>  </a>
        </td>
        <td>
            <a>  </a>
        </td>
    </tr>

    <tr>
        <td>
            <a>  </a>
        </td>
        <td>
            <a>  </a>
        </td>
    </tr>
```

## ATG.HTML(About the Game)

Szintén táblázatosan helyeztem el óket azonban itt külön külön div-ekbe, melyekben a felhasználó tájékozódhat röviden a játékkal kapcsolatos információkkal, mint például a történet, a harcrendszer vagy a zene. Jobb oldalt a fejlesztők nevei láthatóak felsorolva.



A div-eket le kerekítettem és emelett itt meg maradtam mindegyiknél egy fixált színnel.  
Emelett span-ok segítségével osztottam fel két félre a div-et:

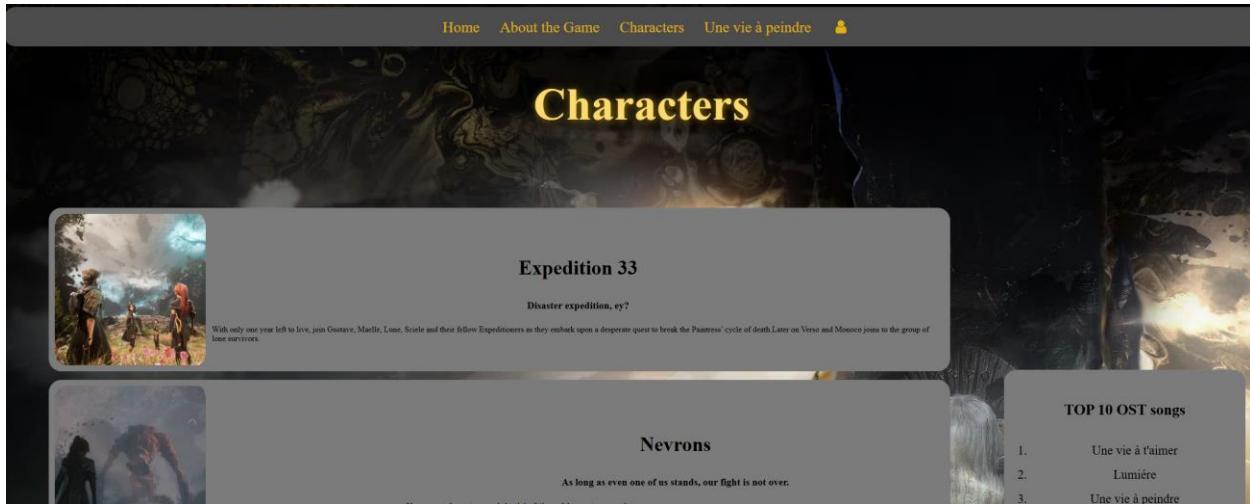
```
div {  
    margin: auto;  
    width: 90%;  
    padding: 10px;  
    border-radius: 25px;  
    background-color: #e0b113;  
    display: table;  
    font-size: large;  
}  
}  
  
span {  
    vertical-align: middle;  
    text-align: left;  
    display: table-cell;  
}
```

A fejlesztők neveinek felsorolását ul és li parancsok segítségével csináltam meg míg az oldalra helyezését egy “side” class-sal:

```
<td class="side" rowspan="4">  
  <div>  
    <h5>Sandfall Interactive<br>Developer Team</h5>  
    <ul>  
      <li>GUILLAUME BROCHE</li>  
      <li>MICHEL NOHRA</li>  
      <li>THOMAS FRAPPART</li>  
      <li>THIBAULT LEBLAN</li>  
      <li>VICTOR DELEARD</li>  
      <li>JENNIFER SVEDBERG-YEN</li>  
      <li>TOM GUILLEMIN</li>  
      <li>FLORIAN TORRES</li>  
      <li>JEROME VAGLIENTI</li>  
      <li>VICTOR BOULEZ</li>  
      <li>NICHOLAS MAXSON-FRANCOMBE</li>  
      <li>CARLA DEVEZE</li>  
      <li>stb...</li>  
    </ul>  
  </div>  
</td>
```

# CHARACTERS.HTML

Ez az oldal hivatott bemutatni az egyes karaktereket és frakciókat a játékon belül, szinte teljesen megegyezik az előző oldallal, csak itt a stáblista helyett egy TOP 10 válogatás látható a játékban található legjobb zenei számokról.



A div-eket szintén le kerekítettem és itt is span-ok segítségével osztottam fel két félre a div-eket:

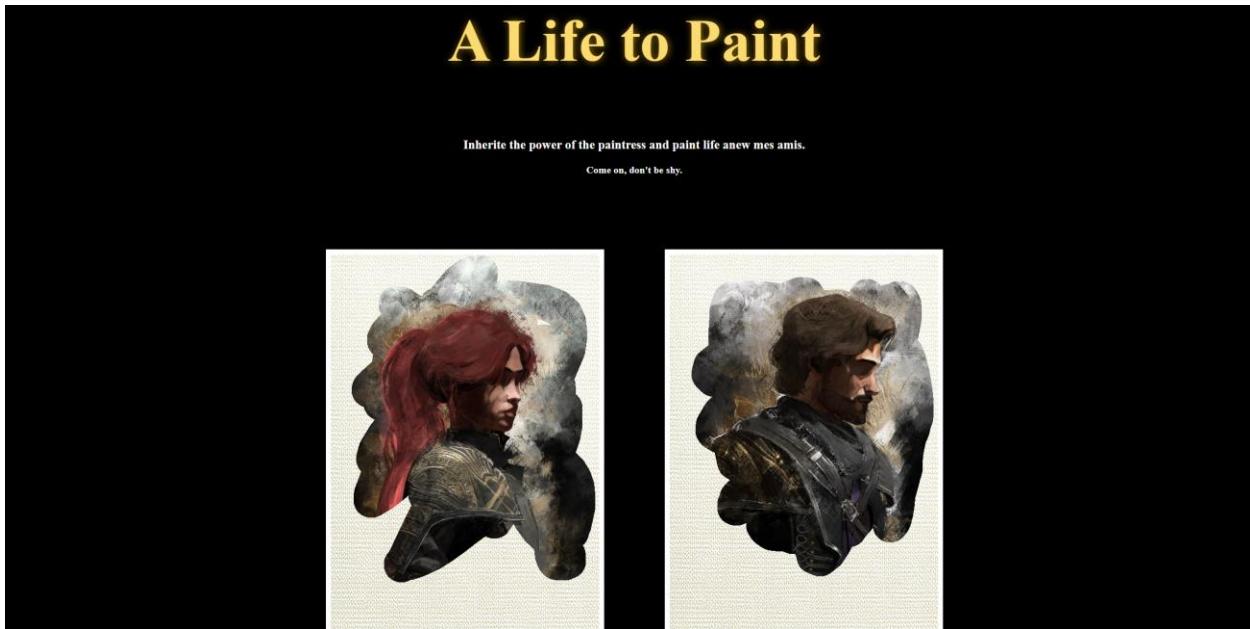
```
div {  
    margin: auto;  
    width: 90%;  
    padding: 10px;  
    border-radius: 25px;  
    background-color: #7b7b7b;  
    display: table;  
}  
  
span {  
    vertical-align: middle;  
    text-align: left;  
    display: table-cell;  
}
```

A top 10 felsorolását ol és li parancsok segítségével csináltam meg ebben az esetben:

```
<td class="side" rowspan="4">  
    <div>  
        <h5>TOP 10 OST songs</h5>  
        <ol>  
            <li>Une vie à t'aimer</li>  
            <li>Lumière</li>  
            <li>Une vie à peindre</li>  
            <li>Alicia</li>  
            <li>Paintress</li>  
            <li>Siréne - Rouge d'Iris</li>  
            <li>Clea</li>  
            <li>Lampmaster</li>  
            <li>Déchire la Toile</li>  
            <li>Verso</li>  
        </ol>  
    </div>  
</td>
```

## UNE VIE Á PEINDRE.HTML

Ezen az oldalon nekünk is lehetőségünk lesz festeni, nem pedig csak a „festőnőnek”. Az egész megvalósítását egy youtube tudoriál segítségével sikerült létrehozni.



Maguk a vászon felületek és állatuk a képek egy div-en belül vannak amelyeket egy táblázat tart össze. Annak érdekében, hogy minnél élvezetesebb legyen, hogy kissé valósághűbb legyen mikor az egeret oda húzza a felhasználó, hogy lefesse a felső felületet a kurzor egy ecsetté változik:

```
$('#promo1').wScratchPad({
    // the size of the eraser
    size: 70,
    // the randomized scratch image
    bg: 'UVP/Maelle.png',
    // give real-time updates
    realtime: true,
    // The overlay image
    fg: 'UVP/front.jpg',
    // The cursor (brush) image
    'cursor': 'url("UVP/brush.png") 5 5, default',
    scratchMove: function (e, percent) {
        // Show the plain-text promo code and call-to-action when the scratch area is 50% scratched
        if ((percent > 50) && (promoCode != '')) {
            $('.promo-container').show();
            $('body').removeClass('not-selectable');
            $('.promo-code').html('Your code is: ' + promoCode);
        }
    }
})
```

## PROFILE.HTML

Sajnos kinézetben és használatilag még bőven van mit fejlesztenem majd ezen az oldalon. A lényege az, hogy a felhasználó majd a preferált karaktereihez és azok szintjeihez igazítva tud majd segítség gyanánt tippeket, buildeket és guidokat találni az általa megadott információk alapján.

A form-ot végül, hogy bizonyos időre el tudjam menteni az adatokat végül div-ekkel csináltam meg:

```
<div id="myForm" name="myForm" class="modal">

    <div class="modal-content animate">
        <div class="imgcontainer">
            <span onclick="document.getElementById('myForm').style.display='none'" class="close"
                  title="Close Modal">&times;</span>
            <i alt="Avatar" class="fa fa-fw fa-user"></i>
        </div>

        <div class="container">
            <label for="uname"><b>Username</b></label>
            <input type="text" placeholder="Enter Username" id="uname" name="uname" required>

            <br><label for="psw"><b>Password</b></label>
            <input type="password" placeholder="Enter Password" id="psw" name="psw" required>

            <br><label for="chk"><b>Favored characters</b></label> <br>
            <input type="checkbox" id="g1" name="g1" value="Action">
            <label for="g1"> Verso </label><br>
            <input type="checkbox" id="g2" name="g2" value="Adventure">
            <label for="g2"> Maelle </label><br>
            <input type="checkbox" id="g3" name="g3" value="Fantasy">
            <label for="g3"> Lune </label><br>
            <input type="checkbox" id="g4" name="g4" value="Comedy">
            <label for="g4"> Sciele </label><br>
            <input type="checkbox" id="g5" name="g5" value="Romance">
            <label for="g5"> Monoco </label><br>

            <br><label for="chk"><b>Your LEVEL</b></label> <br>
            <input type="radio" id="normie" name="level" value="normie">
            <label for="normie">Citizen (LVL 1-15)</label><br>
            <input type="radio" id="noob" name="level" value="noob">
            <label for="noob">Expeditioner(LVL 16-33)</label><br>
            <input type="radio" id="weeb" name="level" value="weeb">
            <label for="weeb">Trailblazer(LVL 33-66)</label><br>
            <input type="radio" id="otaku" name="level" value="otaku">
            <label for="otaku">Survivor(LVL 66-99)</label><br>

            <br> <label for="colorpicker"> Color Picker : </label>
            <input type="color" id="colorpicker" value="0000ff"> <br>
        </div>
    </div>
</div>
```

```

<br> <label for="birth">Your Birth Day : </label> <br>
<input type="date" id="birth" name="birth-day" value="1999-12-28" min="1950-12-31" max="2009-
12-31">
<br> <br> <br>

<button type="submit" value="Submit" onclick="savedetails()">Login</button>

</div>

</div>

</div>

```

Az adatokat, hogy végül később ki tudjam íratni scripten belül oldottam meg egy kisebb segítséggel:

```

function savedetails() {
    console.log("Proba")
    const radioButtons = document.querySelectorAll('input[name="level"]');
    let selectedLevel;
    for (const radioButton of radioButtons) {
        if (radioButton.checked) {
            selectedLevel = radioButton.value;
            break;
        }
    }
    uname = document.getElementById("uname")
    psw = document.getElementById("psw")
    g1 = document.getElementById("g1")
    g2 = document.getElementById("g2")
    g3 = document.getElementById("g3")
    g4 = document.getElementById("g4")
    g5 = document.getElementById("g5")
    selectedLevel = selectedLevel
    colorpicker = document.getElementById("colorpicker")
    birth = document.getElementById("birth")

    details = {
        uname: uname.value,
        psw: psw.value,
        g1: g1,
        g2: g2,
        g3: g3,
        g4: g4,
        g5: g5,
        selectedLevel: selectedLevel,
        colorpicker: colorpicker.value,
        birth: birth
    }
    g = [details.g1, details.g2, details.g3, details.g4, details.g5]
    for (const element of g) {
        if (element.checked) {
            document.getElementById("genres").innerText += " " + element.value
        }
    }
}

```