

Piscina C - Rush 00

Instruções

- Cada membro do grupo pode inscrever o grupo na apresentação.
- O grupo deve estar inscrito na apresentação.
- Qualquer pedido de esclarecimento sobre um dos temas complicará o tema.
- Você deve seguir o procedimento de entrega para todos os seus exercícios.
- O tema pode mudar até uma hora antes da entrega.
- Os exercícios estão ordenados do mais simples ao mais complexo. Em nenhum caso, um exercício complexo será considerado se um exercício mais simples não estiver perfeitamente concluído.
- O Moulinette compila com as flags -Wall -Wextra -Werror, e usa cc.
- Se o seu programa não compilar, você receberá 0.
- Os exercícios do rush devem ser realizados por grupos de 2, 3 ou 4.

Preâmbulo

Aqui estão as palavras da abertura de Minus e Cortex:

Minus: Ei, Cortex, o que vamos fazer esta noite?

Cortex: A mesma coisa que fazemos todas as noites, Minus: tentar conquistar o mundo!

É Minus e Cortex

É Cortex e Minus

Um é cheio de astúcia

O outro é um verdadeiro nimbus

Dois ratos diabólicos

Da genética genial

Que canalhas,

Esses pequenos ratos cobaias, -bayes, -bayes, -bayes,

-bayes, -bayes, -bayes, -bayes, -bayes!

Em suas cabeças, eles planejam

Planos mirabolantes

Para conquistar

Todo o planeta

É Cortex e Minus

É Minus e Cortex

Que têm o reflexo

Piscina C - Rush 00

De querer sem complexos

Armar uma ratoeira

Para toda a Terra

Que canalhas,

Esses pequenos ratos cobaias, -bayes, -bayes, -bayes,

-bayes, -bayes, -bayes, -bayes.

Em vez de conquistar o mundo, você vai se empenhar em conquistar este rush!

Piscina C - Rush 00

Tema Comum

Exercício: 00

rush0X

Pasta de entrega: ex00/

Arquivos a serem entregues: main.c, ft_putchar.c, rush0X.c

Funções permitidas: write

- Os arquivos a serem entregues serão main.c, um ft_putchar.c e seu rush0X.c, onde 0X corresponderá ao número do rush. Por exemplo, rush00.c.

- Exemplo de main.c:

```
int main()
{
    rush(5, 5);
    return (0);
}
```

- Você deve escrever a função rush que recebe como parâmetros duas variáveis inteiras chamadas respectivamente x e y.

- Sua função rush deve exibir na tela um retângulo de x caracteres de largura e y caracteres de

Piscina C - Rush 00

altura.

- Seu main será modificado na apresentação para poder alterar os parâmetros da chamada da função rush. Por exemplo, isso será testado:

```
int main()
{
    rush(123, 42);
    return (0);
}
```

Rush 00

- rush(5,3) exhibirá o seguinte:

```
$>./a.out
```

```
o---o
```

```
| |
```

```
o---o
```

```
$>
```

- rush(5, 1) exhibirá o seguinte:

```
$>./a.out
```

```
o---o
```

```
$>
```

- rush(1, 1) exhibirá o seguinte:

```
$>./a.out
```

```
o
```

```
$>
```

- rush(1, 5) exhibirá o seguinte:

```
$>./a.out
```

```
o
```

```
|
```

```
|
```

```
|
```

Piscina C - Rush 00

0

\$>

- rush(4, 4) exhibirá o seguinte:

\$>./a.out

0--0

| |

| |

0--0

\$>