第二章作业 参考答案

判断题：

在任何时刻相同的值在内存中都只保留一份

Python变量名必须以字母或下划线开头，~~不区分字母大小写~~。

Python标准库不需要导入即可使用其中的所有对象和方法。

Python代码的注释只有一种方式，那就是使用#符号。

为了让代码更加紧凑，编写Python程序时应尽量避免加入空格和空行。

已知a = -2，表达式pow(a, 0.5)能的值为‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬: (C)

A. 负数 B. 实数 C. 复数 D. 报错

下面不属于Python保留字的是： (B)

A. elif B. type C. import D. def

以下不是Python数据类型的是: (A)

A. 实数 B. 字符串 C. 整数 D. 列表

如何解释下面的执行结果

print (1.2 - 1.0 == 0.2 )

False (B)

A. Python的实现有错误

B. 浮点数无法精确表示

C. 布尔运算不能用于浮点数比较

D. Python将非0数视为False

2-15以下关于 Python 字符串的描述中，错误的是: (C)

A. 字符串是字符的序列，可以按照单个字符或者字符片段进行索引

B. 字符串包括两种序号体系：正向递增和反向递减

C. Python 字符串提供区间访问方式，采用 [N:M] 格式，表示字符串中从 N 到 M 的索引子字符串（包含 N 和 M）

D. 字符串是用一对双引号" "或者单引号‘ ‘括起来的零个或者多个字符

2-16关于赋值语句，以下选项中描述错误的是: (C)

A. 在 Python 语言中，有一种赋值语句，可以同时给多个变量赋值

B. 设 x = "alice"；y = "kate"，执行 x,y = y,x 可以实现变量 x 和 y 值的互换

C. 设 a = 10；b = 20，执行 a,b = a,a + bprint(a,b) 和 a = b;b = a + bprint(a,b) 之后，得到同样的输出结果：10 30

D. 在 Python 语言中，“=”表示赋值，即将“=”右侧的计算结果赋值给左侧变量，包含“=”的语句称为赋值语句

2-18关于 Python 的数字类型，以下选项中描述错误的是: (C)

A. Python 整数类型提供了 4 种进制表示：十进制、二进制、八进制和十六进制

B. Python 语言要求所有浮点数必须带有小数部分

C. Python 语言中，复数类型中实数部分和虚数部分的数值都是浮点类型，复数的虚数部分通过后缀“C”或者“c”来表示

D. Python 语言提供 int、float、complex 等数字类型

2-23以下选项中，正确地描述了浮点数 0.0 和整数 0 相同性的是: (C)

A. 它们使用相同的计算机指令处理方法

B. 它们具有相同的数据类型

C. 它们具有相同的值

D. 它们使用相同的硬件执行单元

2-24关于 Python 语句 P = –P，以下选项中描述正确的是: (C)

A. P 和 P 的负数相等

B. P 和 P 的绝对值相等

C. 给 P 赋值为它的负数

D. P 的值为 0

2-28这关于 Python 字符编码，以下选项中描述错误的是: (D)

A. chr(x) 和 ord(x) 函数用于在单字符和 Unicode 编码值之间进行转换

B. print(chr(65)) 输出 A

C. print(ord(‘a‘)) 输出 97

D. Python 字符编码使用 ASCII 编码

2-29关于 random 库，以下选项中描述错误的是: (D)

A. 设定相同种子，每次调用随机函数生成的随机数相同

B. 通过 from random import \* 可以引入 random 随机库

C. 通过 import random 可以引入 random 随机库‘’

D. 生成随机数之前必须要指定随机数种子

2-40以下关于 python 内置函数的描述，错误的是: (C)

A. type() 返回一个对象的类型

B. all(ls) 返回 True，如果 ls 的每个元素都是 True

C. sorted() 对一个序列类型数据进行排序，将排序后的结果写回到该变量中

D. id() 返回一个变量的一个编号，是其在内存中的地址

2-41以下对 Python 程序设计风格描述错误的选项是: (D)

A. Python 语句中，增加缩进表示语句块的开始，减少缩进表示语句块的退出

B. ython 可以将一条长语句分成多行显示，使用续航符“\”

C. Python 中允许把多条语句写在同一行

D. Python 中不允许把多条语句写在同一行

第三章作业参考答案

判断题：

带有else子句的循环如果因为执行了break语句而退出的话，则会执行else子句中的代码。 (F)

1-9在循环中continue语句的作用是跳出当前循环。 是继续不是跳出

while循环语句通常不需要修改判断条件 (F)

while循环的循环体后如有else选项，则else后面的语句块一定被执行。 (F)

1-16语句 for i in range(1,101)相当于循环变量i从1循环到101。 (F)

1-17两种循环语句while语句和for语句可以互相嵌套，自由组合。 (T)

1-18循环的嵌套允许有交叉。 (F)

1-19在循环结构中，break语句通常与if语句一起使用，以便在满足条件时跳出循环。(T)

1-20在循环结构中，continue语句的作用是结束循环体的执行。 (F)

选择题：

2-1以下对 Python 程序设计风格描述错误的选项是: (D)

A. Python 语句中，增加缩进表示语句块的开始，减少缩进表示语句块的退出

B. ython 可以将一条长语句分成多行显示，使用续航符“\”

C. Python 中允许把多条语句写在同一行

D. Python 中不允许把多条语句写在同一行

2-2关于 Python 的分支结构，以下选项中描述错误的是: (C)

A. Python 中 if-else 语句用来形成二分支结构

B. Python 中 if-elif-else 语句描述多分支结构

C. 分支结构可以向已经执行过的语句部分跳转

D. 分支结构使用 if 保留字

2-3以下关于 Python 的控制结构，错误的是: (D)

A. 每个 if 条件后要使用冒号（：）

B. 在 Python 中，没有 switch-case 语句

C. Python 中的 pass 是空语句，一般用作占位语句

D. elif 可以单独使用

2-4设 x = 10；y = 20，下列语句能正确运行结束的是: (D)

A. max = x > y ? x : y B. if(x>y) print(x)

C. while True: pass D. min = x if x < y else y

2-5以下关于程序控制结构描述错误的是: (D)

A. 分支结构包括单分支结构和二分支结构

B. 二分支结构组合形成多分支结构

C. 程序由三种基本结构组成

D. Python 里，能用分支结构写出循环的算法

2-7关于Python循环结构，以下选项中描述错误的是: (C)

A. 遍历循环中的遍历结构可以是字符串、文件、组合数据类型和range()函数等

B. break用来跳出最内层for或者while循环，脱离该循环后程序从循环代码后继续执行

C. 每个 continue 语句只有能力跳出当前层次的循环

D. Python通过 for、while 等保留字提供遍历循环和无限循环结构

2-12关于 Python 循环结构，以下选项中描述错误的是: B)

A. 遍历循环中的遍历结构可以是字符串、文件、组合数据类型和 range() 函数等

B. break 用来结束当前当次语句，但不跳出当前的循环体

C. continue 只结束本次循环

D. Python 通过 for、while 等保留字构建循环结构

2-14以下关于循环结构的描述，错误的是: (D)

A. 遍历循环的循环次数由遍历结构中的元素个数来体现

B. 非确定次数的循环的次数是根据条件判断来决定的

C. 非确定次数的循环用 while 语句来实现，确定次数的循环用 for 语句来实现

D. 遍历循环对循环的次数是不确定的

第四章作业参考答案

判断题：

1-1已知A是一个列表，那么A = A[3:] + A[:3]可以实现把列表A中的所有元素循环左移3位。 (T)

1-2列表对象的排序方法sort()只能按元素从小到大排列，不支持别的排序方式 (F)

1-3已知列表x = [1, 2, 3, 4]，那么表达式x.find(5)的值应为-1。 (F)

1-4已知x = {1:1, 2:2}，那么语句x[3] =3无法正常执行。 (F)

1-5字典dict中元素是按添加的顺序依次进行存储的。 (F)

1-6在Python中元组的值是不可变的，因此，已知x = ([1], [2])，那么语句x[0].append(3)是无法正常执行的。(F)

1-7表达式(i2 for i in range(100))的结果是个元组。 (F)

1-8表达式int('1'64, 2)与sum(2i for i in range(64))的计算结果是一样的，但是前者更快一些。 (T)

1-9x和y是两个等长的整数列表，那么表达式[i+j for i,j in zip(x,y)]的作用时计算这两个列表所表示的向量的和。 (T)

1-10len()返回指定序列的元素个数，适用于列表、元组、字符串、字典、集合以及range、zip等迭代对象。 (T)

1-11运算符in作用于集合时比作用于列表快得多 (T)

1-12x = (1, 2, 3, 4)，那么执行x[0] = 5之后，x的值为(5, 2, 3, 4)。 (F)

1-13Python字典支持双向索引。 (F)

1-14元组支持双向索引 (T)

1-15集合支持双向索引。 (F)

1-16集合可以作为字典的值。 (T)

1-17集合可以作为字典的键。 (F)

1-18字典可以作为集合的元素。 (F)

1-19集合可以作为元组的元素。 (T)

1-20元组可以作为集合的元素。 (T)

1-21集合可以作为列表的元素。 (T)

1-22列表可以作为集合的元素。 (F)

1-23创建只包含一个元素的元组时，必须在元素后面加一个逗号。 (T)

1-24对于数字n，如果表达式 0 not in [n%d for d in range(2, n)] 的值为True则说明n是素数。(T)

1-25删除列表中重复元素最简单的方法是将其转换为集合后再重新转换为列表。 (T)

1-26Python集合不支持使用下标访问其中的元素。 (T)

1-27字符串属于Python有序序列，和列表、元组一样都支持双向索引。 (T)

1-28当以指定“键”为下标给字典对象赋值时，若该“键”存在则表示修改该“键”对应的“值”，若不存在则表示为字典对象添加一个新的“键-值对”。 (T)

1-29无法删除集合中指定位置的元素，只能删除特定值的元素。 (T)

1-30元组是不可变的，不支持列表对象的inset()、remove()等方法，也不支持del命令删除其中的元素，但可以使用del命令删除整个元组对象。 (T)

1-31假设有非空列表x，那么x.append(3)、x = x+[3]与x.insert(0,3)在执行时间上基本没有太大区别。 (F)

1-32已知A和B是两个集合，并且表达式AB的值一定为True。 (F)

1-33已知x为非空列表，那么x.sort(reverse=True)和x.reverse()的作用是等价的。 (F)

1-34字典的“键”必须是不可变的。 (T)

选择题：

2-1关于 Python 组合数据类型，以下选项中描述错误的是： (B)

A. 组合数据类型可以分为 3 类：序列类型、集合类型和映射类型

B. 序列类型是二维元素向量，元素之间存在先后关系，通过序号访问

C. Python 的 str、tuple 和 list 类型都属于序列类型

D. Python 组合数据类型能够将多个同类型或不同类型的数据组织起来，通过单一的表示使数据操作更有序、更容易

2-2关于 Python 序列类型的通用操作符，以下选项中描述错误的是: (B)

A. 如果 x 不是 s 的元素，x not in s 返回 True

B. 如果 s 是一个序列，s = [1,"kate",True]，s[3] 返回 True

C. 如果 s 是一个序列，s = [1,"kate",True]，s[–1] 返回 True

D. 如果 x 是 s 的元素，x in s 返回 True

2-3下面代码的输出结果是: (D)

s =["seashell","gold","pink","brown","purple","tomato"]

print(s[4:])

A. ['purple']

B. ['seashell', 'gold', 'pink', 'brown']

C. ['gold', 'pink', 'brown', 'purple', 'tomato']

D. ['purple', 'tomato']

2-4 ls = [3.5, "Python", [10, "LIST"], 3.6]

print(ls[2][-1][1])

的运行结果是: (A)

A. I B. P C. Y D. L

2-5以下选项中不属于组合数据类型的是 (A)

A. 变体类型 B. 字典类型 C. 映射类型 D. 序列类型

2-6下面代码的输出结果是: (A)

name = "Python语言程序设计"

print(name[2: –2])

A. thon语言程序 B. thon语言程序设 C. ython语言程序 D. ython语言程序设

2-7下面代码的输出结果是: (B)

a = [5,1,3,4]

print(sorted(a,reverse = True))

A. [5, 1, 3, 4] B. [5, 4, 3, 1] C. [4, 3, 1, 5] D. [1, 3, 4, 5]

2-8下面代码的输出结果是: (A)

ls = list(range(1,4))

print(ls)

A. {0,1,2,3} B. [1,2,3] C. {1,2,3} D. [0,1,2,3]

2-9以下关于列表和字符串的描述，错误的是: (D)

A. 列表使用正向递增序号和反向递减序号的索引体系

B. 列表是一个可以修改数据项的序列类型

C. 字符和列表均支持成员关系操作符（in）和长度计算函数（len()）

D. 字符串是单一字符的无序组合

2-10以下程序的输出结果是: (D)

ls = ["浣熊","豪猪","艾草松鸡","棉尾兔","叉角羚"]

x = "豪猪"

print(ls.index(x,0))

A. 0 B. -4 C. -3 D. 1

2-11假设将单词保存在变量 word 中，使用一个字典类型 counts={}，统计单词出现的次数可采用以下代码: (D)

A. counts[word] = count[word] + 1

B. counts[word] = 1

C. counts[word] = count.get(word,1) + 1

D. counts[word] = count.get(word,0) + 1

2-12以下程序的输出结果是: (D)

lcat =["狮子","猎豹","虎猫","花豹","孟加拉虎","美洲豹","雪豹"]

for s in lcat:

if "豹" in s:

print(s,end="")

continue

A. 猎豹雪豹美洲豹花豹 B. 猎豹 C. 雪豹 D. 猎豹花豹美洲豹雪豹

2-13以下程序的输出结果是: (D)

ls = ["石山羊","一角鲸","南极雪海燕","竖琴海豹","山蝰"]

ls.remove("山蝰")

str = ""

print("极地动物有",end="")

for s in ls:

str = str + s + ","

print(str[:-1],end="。")

A. 极地动物有石山羊,一角鲸,南极雪海燕,竖琴海豹,山蝰

B. 极地动物有石山羊,一角鲸,南极雪海燕,竖琴海豹,山蝰

C. 极地动物有石山羊,一角鲸,南极雪海燕,竖琴海豹

D. 极地动物有石山羊,一角鲸,南极雪海燕,竖琴海豹。

2-14以下关于字典的描述，错误的是: (D)

A. 字典中元素以键信息为索引访问

B. 字典长度是可变的

C. 字典是键值对的集合

D. 字典中的键可以对应多个值信息

2-15运行以下程序，输出结果的是: (D)

str1 = "Nanjing University"

str2 = str1[:7] + " Normal " + str1[-10:]

print(str2)

A. Normal U

B. Nanjing Normal

C. Normal University

D. Nanjing Normal University

2-16以下程序的输出结果是: (D)

Da = {"北美洲":"北极兔","南美洲":"托哥巨嘴鸟","亚洲":"大熊猫","非洲":"单峰驼","南极洲":"帝企鹅"}

Da["非洲"] = "大猩猩"

print(Da)

A. (‘北美洲‘: ‘北极兔‘, ‘南美洲‘: ‘托哥巨嘴鸟‘, ‘亚洲‘: ‘大熊猫‘, ‘非洲‘: ‘大猩猩‘, ‘南极洲‘: ‘帝企鹅‘)

B. [‘北美洲‘: ‘北极兔‘, ‘南美洲‘: ‘托哥巨嘴鸟‘, ‘亚洲‘: ‘大熊猫‘, ‘非洲‘: ‘大猩猩‘, ‘南极洲‘: ‘帝企鹅‘]

C. {"北美洲":"北极兔","南美洲":"托哥巨嘴鸟","亚洲":"大熊猫","非洲":"单峰驼","南极洲":"帝企鹅"}

D. {‘北美洲‘: ‘北极兔‘, ‘南美洲‘: ‘托哥巨嘴鸟‘, ‘亚洲‘: ‘大熊猫‘, ‘非洲‘: ‘大猩猩‘, ‘南极洲‘: ‘帝企鹅‘}

2-17以下关于列表操作的描述，错误的是: (D)

A. 通过 append 方法可以向列表添加元素

B. 通过 extend 方法可以将另一个列表中的元素逐一添加到列表中

C. 通过 insert(index,object) 方法在指定位置 index 前插入元素 object

D. 通过 add 方法可以向列表添加元素

2-18以下关于字典操作的描述，错误的是: (D)

A. del 用于删除字典或者元素 B. clear 用于清空字典中的数据

C. len 方法可以计算字典中键值对的个数 D. keys 方法可以获取字典的值视图

2-19以下程序的输出结果是: (D)

L1 =['abc', ['123','456']]

L2 = ['1','2','3']

print(L1 > L2)

A. False B. TypeError: ‘>‘ not supported between instances of ‘list‘ and ‘str‘

C. 1 D. True

2-20以下程序的输出结果是: (D)

x = [90,87,93]

y = ["zhang", "wang","zhao"]

print(list(zip(y,x)))

A. ('zhang', 90), ('wang', 87), ('zhao', 93) B. [['zhang', 90], ['wang', 87], ['zhao', 93]]

C. ['zhang', 90], ['wang', 87], ['zhao', 93] D. [('zhang', 90), ('wang', 87), ('zhao', 93)]

2-21 以下程序的输出结果是: (D)

d = {"zhang":"China", "Jone":"America", "Natan":"Japan"}

for k in d:

print(k, end="")

A. ChinaAmericaJapan B. zhang:China Jone:America Natan:Japan

C. "zhang""Jone""Natan" D. zhangJoneNatan

2-22以下关于组合类型的描述，错误的是: (D)

A. 可以用大括号创建字典，用中括号增加新元素

B. 嵌套的字典数据类型可以用来表达高维数据

C. 字典的 pop 函数可以返回一个键对应的值，并删除该键值对

D. 空字典和空集合都可以用大括号来创建

2-23 以下程序的输出结果是: (D)

dict = {'Name': 'baby', 'Age': 7}

print(dict.items())

A. [('Age', 7), ('Name', 'baby')] B. ('Age', 7), ('Name', 'baby')

C. 'Age':7, 'Name': 'baby' D. dict\_items([('Age', 7), ('Name', 'baby')])

2-24以下程序的输出结果是: (D)

dat=['1', '2', '3', '0', '0', '0']

for item in dat:

if item == '0':

dat.remove(item)

print(dat)

A. ['1', '2', '3'] B. ['1', '2', '3', '0', '0'] C. ['1', '2', '3', '0', '0', '0'] D. ['1', '2', '3', '0']

2-25以下程序的输出结果是: (D)

L2 = [[1,2,3,4],[5,6,7,8]]

L2.sort(reverse = True)

print( L2)

A. [5, 6, 7, 8], [1, 2, 3, 4] B. [[8,7,6,5], [4,3,2,1]]

C. [8,7,6,5], [4,3,2,1] D. [[5, 6, 7, 8], [1, 2, 3, 4]]

程序填空：

5-1有如下列表，li = ["hello",'seven',["mon",["h","kelly"],'all'],123,446]， 现要在此列表中输出"kelly"，请在空白处填上合适的内容。

li = ["hello",'seven',["mon",["h","kelly"],'all'],123,446]

print((li[2][1][1]) (2分)

5-2字典dic={'kr91':"v1","h52":"v2","k33":[11,22,33],'j4':"v1","hj75":"v2","bk16":[11,22,33],'k21':"v1","sk8":"v2","ky9":[11,22,33],'km10':"v1","dk83":"v2","k92":[11,22,33]}， 循环输出所有的 key，请在空白处填上适当内容，程序如下：

dic={'kr91':"v1","h52":"v2","k33":[11,22,33],'j4':"v1","hj75":"v2","bk16":[11,22,33],'k21':"v1","sk8":"v2","ky9":[11,22,33],'km10':"v1","dk83":"v2","k92":[11,22,33]}

s=""

for k in dic.keys(): (2分)

s+=k

print(s)

5-3字典dic={'kr91':"vm","h52":"lv2","k33":"",'j4':"kfb","hj75":"qsm","bk16":"ddw",'k21':"wck","sk8":"egd","ky9":"trx",'km10':"qxz","dk83":"rfd","k92":"hjl"}， 循环连接输出所有的 value，请在空白处填上适当内容，程序如下：

dic={'kr91':"vm","h52":"lv2","k33":"",'j4':"kfb","hj75":"qsm","bk16":"ddw",'k21':"wck","sk8":"egd","ky9":"trx",'km10':"qxz","dk83":"rfd","k92":"hjl"}

s=""

for k in dic.values(): (2分)

s+=k

print(s)

5-4已知元组tup1和tup2，要求输出元组tup3的长度。请在程序空白处填上合适内容，程序如下：

tup1 = (12, 34.56,125,122)

tup2 = (12,100, 125,122)

tup3 = tup1 + tup2

print (len(tup3)) (2分)

5-5已知元组tup1和tup2，要求将tup3转变为集合set1，输出set1的长度。请在程序空白处填上合适内容，程序如下：。

tup1 = (12, 34.56,125,122)

tup2 = (12,100, 125,122)

tup3 = tup1 + tup2

set1=set(tup3) (2分)

print (len(set1))

第五章作业参考答案

判断题：

1-1函数一定要有返回值。 (F)

1-2执行如下代码后，ls内的值是[0,1,3]

ls = [1,0,3]

sorted(ls) (F)

1-3 eval函数的作用是将传入的字符串转化为数值。 (F)

1-4有函数如下，如果a = 1, b = 2，然后调用foo(a,b)，在函数外a,b的值依然为1,2

def foo(a,b):

a, b = 3,4 (T)

1-5程序中如果定义了函数，则函数内部使用的变量名不能与程序其它地方的变量名同名。 (F)

1-6使用函数的一个重要原因是为了减少代码重复。 (T)

1-7调用带有默认值参数的函数时，不能为默认值参数传递任何值，必须使用函数定义时设置的默认值。。 (F)

1-8在Python中定义函数时不需要声明函数参数的类型。 (T)

1-9在Python 中，函数需要有且仅有一个返回值。 (F)

1-10 Pyhon定义函数时，最后必须要有Return关键字，否则会出错。 (F)

选择题：

2-1运行表达式eval("5/2+5%2+5//2")的结果是（ C ）。

A. 5 B. 7.5 C. 5.5 D. 5/2+5%2+5//2

2-2 Python函数内，若要定义一个变量为全局变量，应对该变量使用关键字（C ）。

A. local B. all C. global D. keywords

2-3某程序代码为

def cube(x):

answer = x \* x \* x

return answer

answer=4

print(answer,cube(3))

其结果为（ C ）

A. 27 27 B. 4 4 C. 4 27 D. 4 3

2-4 Python内置函数( )可以返回列表、元组、字典、集合、字符串以及range对象中元素个数。 ( C )

A. sum() B. type() C. len() D. object()

2-5分析下面代码，结果应是（C ）.

counter=1;num=0

def test():

global counter

for i in (1,2,3):

counter+=1

num=10

test()

print(counter,num)

A. 4 10 B. 1 0 C. 4 0 D. 1 10

2-23 Python程序有两条语句f1=lambda x:x\*2和f2=lambda x:x\*\*2 ,如果在执行语句print(f1(f2(2))),则结果应是 (C)

A. 2 B. 4 C. 8 D. 6

2-24有语句为：g=lambda x, y=3, z=5: x\*y\*z ，然后执行语句 print(g(1)) 的输出结果为（ C）。

A. 5 B. 1 C. 15 D. 3

2-25下面代码运行结果是（ C ）。

def judge(para,\*\*para2):

print(type(para2),end='')

print(para2)

judge(1,a=2,b=3,c=4,d=5)

A. <class 'int'> {'a': 2, 'b': 3, 'c': 4, 'd': 5}

B. <class 'int'> a=2,b=3,c=4,d=5

C. <class 'dict'> {'a': 2, 'b': 3, 'c': 4, 'd': 5}

D. <class 'dict'> a=2,b=3,c=4,d=5

2-26 在Python 中，实际的参数被( )传递给函数。 ( C )

A. 随机 B. 按联网 C. 按值 D. 按引用

2-6下面函数定义格式一定错误的是（C）。

A. def welcome\_python(\*member,words='加油'):

B. def welcome\_python(member,\*\*words):

C. def welcome\_python(words='加油',member):

D. def welcome\_python(member,words):

2-7下面选项中描述的函数参数特点一定是字典的是（ C ）。

A. def (\*t): B. f(c=2,a=1) C. def use(\*\*t): D. f(1,2,c=3)

**第六章文件及文件夹作业1参考答案**

判断题：

1-1对文件进行读写操作之后必须显式关闭文件以确保所有内容都得到保存。 (T)

1-2二进制文件不能使用记事本程序打开。 (F)

1-3以写模式打开的文件无法进读操作。 (T)

1-4以追加模式打开文件时，文件指针指向文件尾。 (T)

1-5文本文件是可以迭代的，可以使用for line in fp类似的语句,通过line变量遍历文件对象fp中的每一行。 (T)

**第七章类与对象作业1参考答案**

判断题：

1-1在Python中定义类时，如果某个成员名称前有2个下划线则表示是私有成员。。 (T

1-2定义类时所有实例方法的第一个参数用来表示对象本身，在类的外部通过对象名来调用实例方法时不需要为该参数传值。 (T

1-3在面向对象程序设计中，函数和方法是完全一样的，都必须为所有参数进行传值。(F

1-4在Python中定义类时实例方法的第一个参数名称必须是self。。 (F

1-5Python类的构造函数是init()。 (T

1-6在Python中可以为自定义类的对象动态增加新成员。 (T

单选题

2-1 Python 使用关键字（ C ）开始定义类。

A def B init C class D object

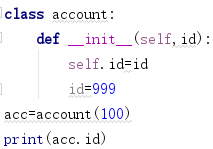
2-2类定义中的特殊方法init，如果使用了4个形式参数，则在调用时有（ C ）个实际参数。

A 2 B 5 C 3 D 4

2-3 在定义类（类名为tile）的一个方法时，可以通过表达式（ C ）访问该类的实例变量x。

A x B tile.x C self.x D self.getx()

2-4下面代码运行结果是（ C ）。



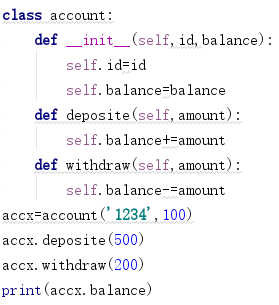
A 1099 B 999 C 100 D None

作者: 彭城

单位: 成都信息工程大学

2-5

下面代码运行结果是（ A ）。



A 400 B 600 C 800 D 1234