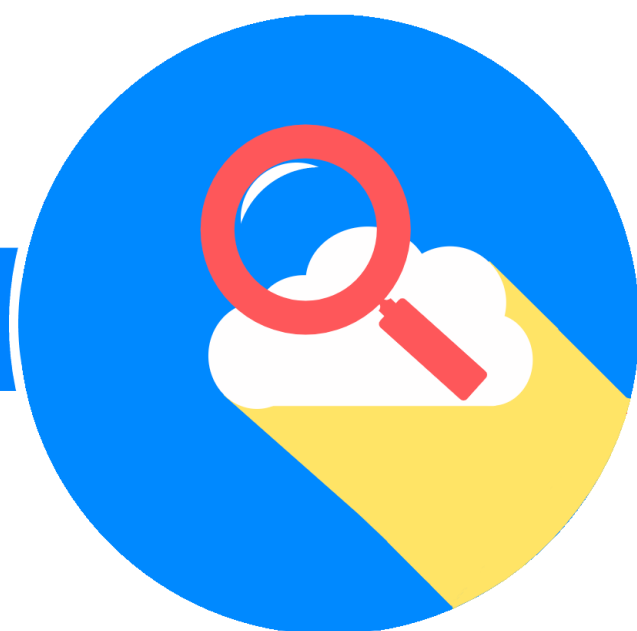


LightSearch



Руководство пользователя мобильного приложения

Содержание


Начало работы.....	3
Интерфейс приложения.....	4
Авторизация.....	4
Поиск.....	6
Задачи.....	10
Мягкий чек.....	11
Корзина.....	16
Привязка товара.....	19
Еще.....	24
Информация системным администраторам.....	25
Ссылки.....	26
Лицензия.....	26

Начало работы

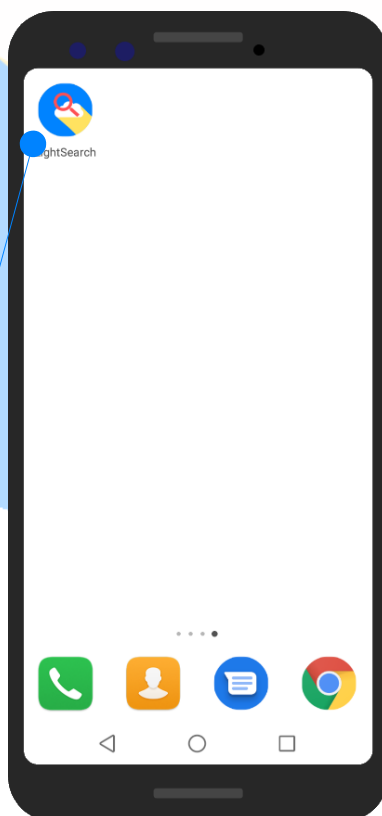
Перед началом работы убедитесь, что вы подключены к беспроводной сети Wi-Fi вашей организации. Это необходимо для того, чтобы мобильное приложение «LightSearch» могло подключиться к серверному приложению «LightSearch Server».

Также проверьте, чтобы такие службы как «Передача геоданных», «Bluetooth», «Точка доступа», «Передача данных» были отключены, так как эти службы дополнительно расходуют заряд батареи мобильного устройства. Эти замечания носят исключительно рекомендательный характер.

Для начала работы приложения необходимо на рабочем столе мобильного устройства нажать на приложение с названием

«LightSearch» и с иконкой .

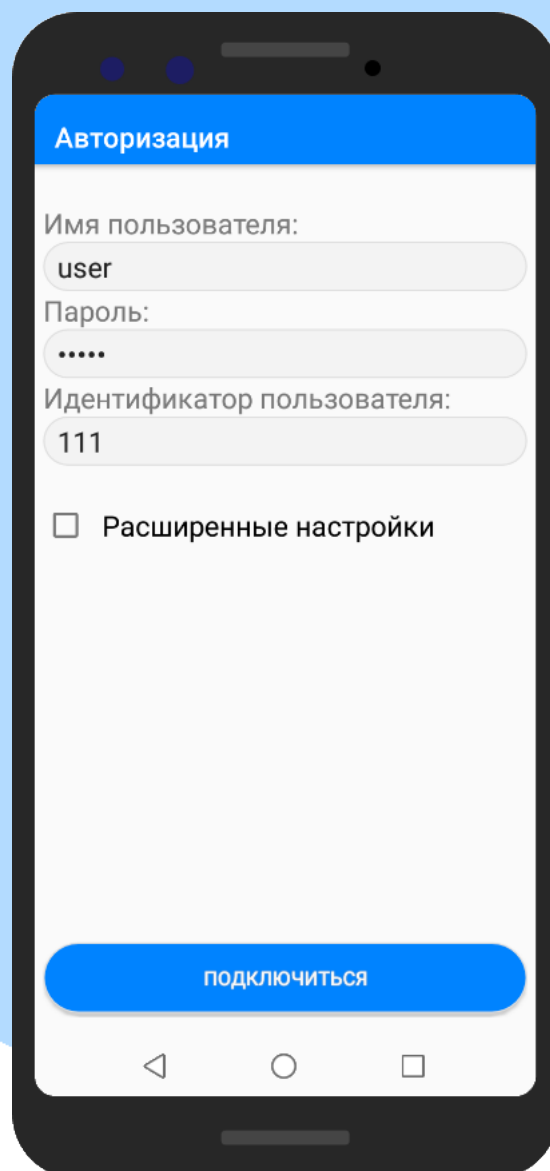
Иконка приложения



Интерфейс приложения

Авторизация

Приложение начинает свою работу с окна авторизации:



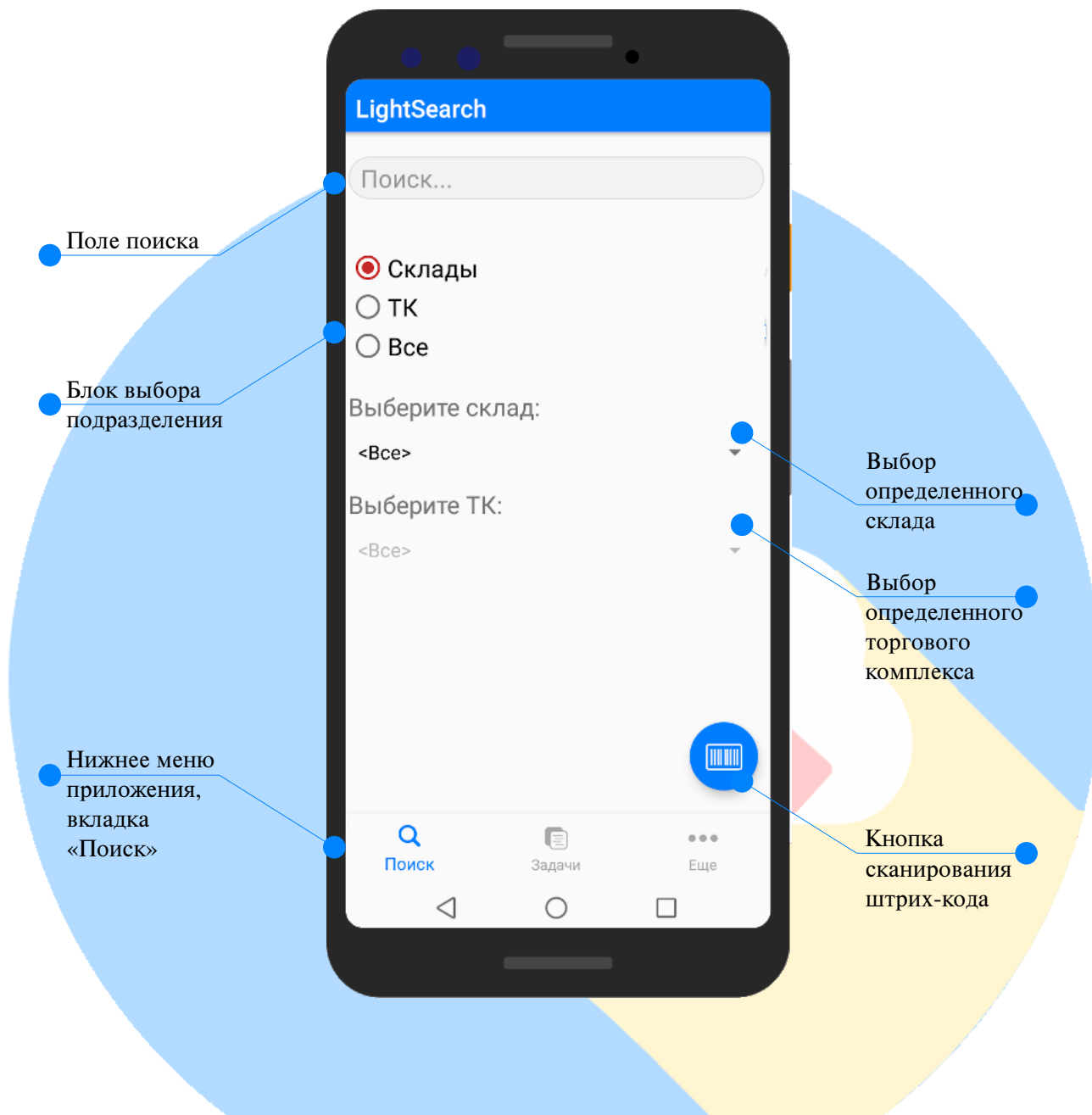
В полях «Имя пользователя» и «Пароль» необходимо указать имя пользователя базы данных и его пароль.

Если имя пользователя является техническим, то поле «Идентификатор пользователя» должно быть заполнено. Идентификатор пользователя необходим для учета персонализированных продаж.


Если все авторизационные данные верны, то при нажатии на кнопку «Подключиться» LightSearch делает попытку подключения к LightSearch Server и, если эта попытка успешна, откроет основное окно приложения.

После авторизации и закрытия приложения повторное открытие его откроет основное окно приложения с последними авторизационными данными пользователя. На следующий рабочий день эти авторизационные данные удаляются, и необходимо вновь входить в приложение через окно авторизации.

Поиск



В поле поиска можно вводить полное наименование, частичное наименование, штрих-код, полный код или короткий код товара с цифровой клавиатуры мобильного устройства. Для осуществления поиска в данном случае необходимо нажать кнопку «Enter» на цифровой клавиатуре устройства (В некоторых устройствах в данном случае кнопка «Enter» может иметь значок лупы).

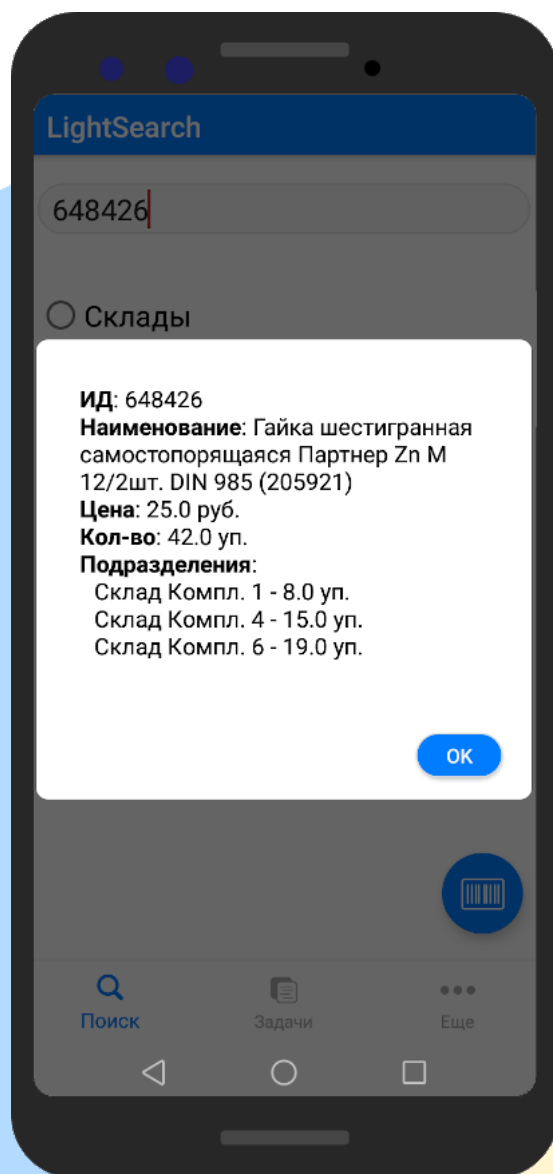
Штрих-код товара можно считать, если нажать на кнопку  .
В этом случае открывается сканер штрих-кода:



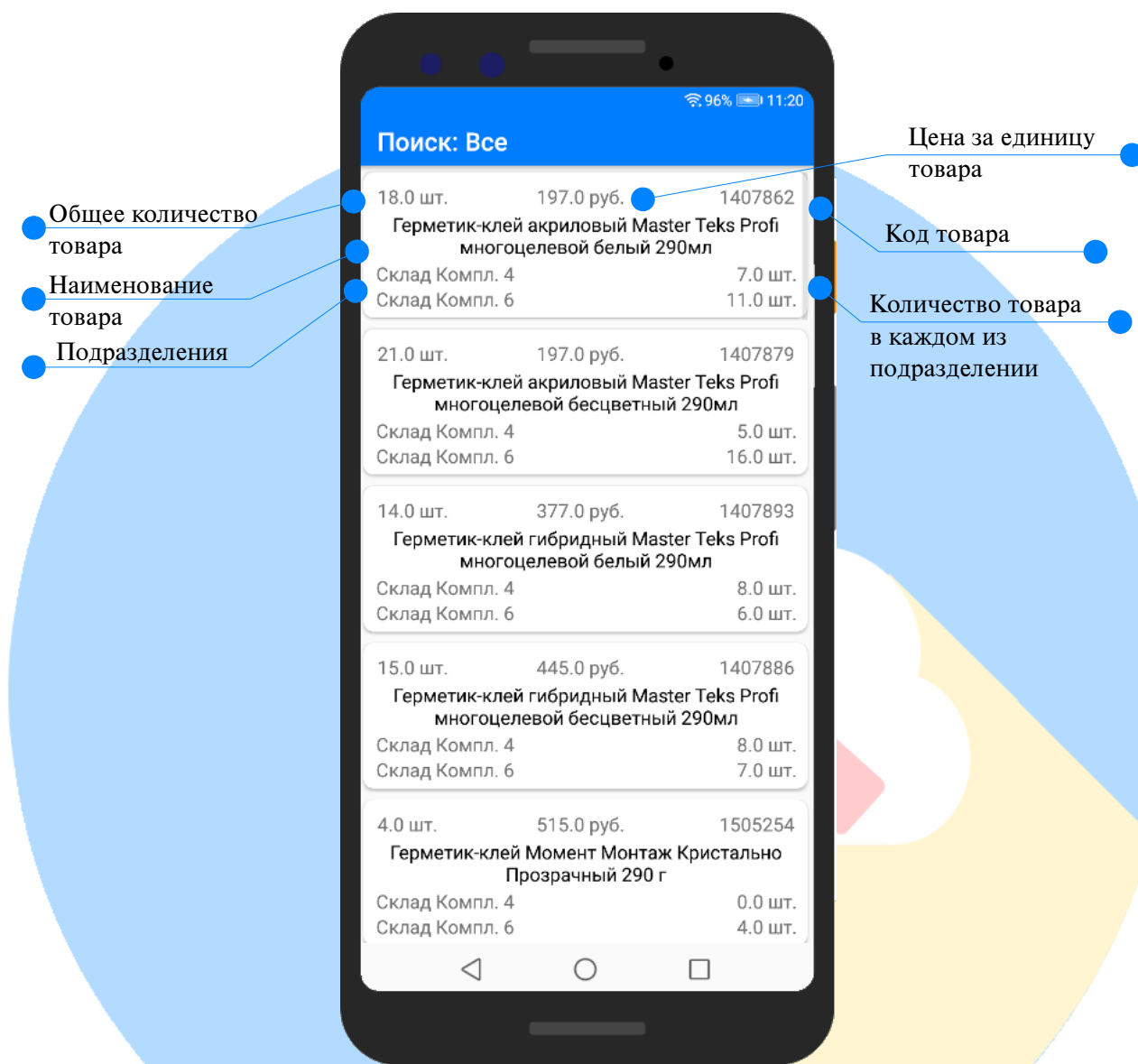
После считывания штрих-кода сразу осуществится поиск по его значению, и это значение добавится в поле поиска.

Поиск можно производить по складам, по торговым комплексам (ТК), так и по всем подразделениям сразу. При выборе определенного типа («Склады» или «ТК») подразделения можно выбрать как какое-то конкретное подразделение, так и поиск по всем подразделениям данного типа.

Если результатом поиска является одна запись, то приложение выведет информацию о данном товаре во всплывающем окне:



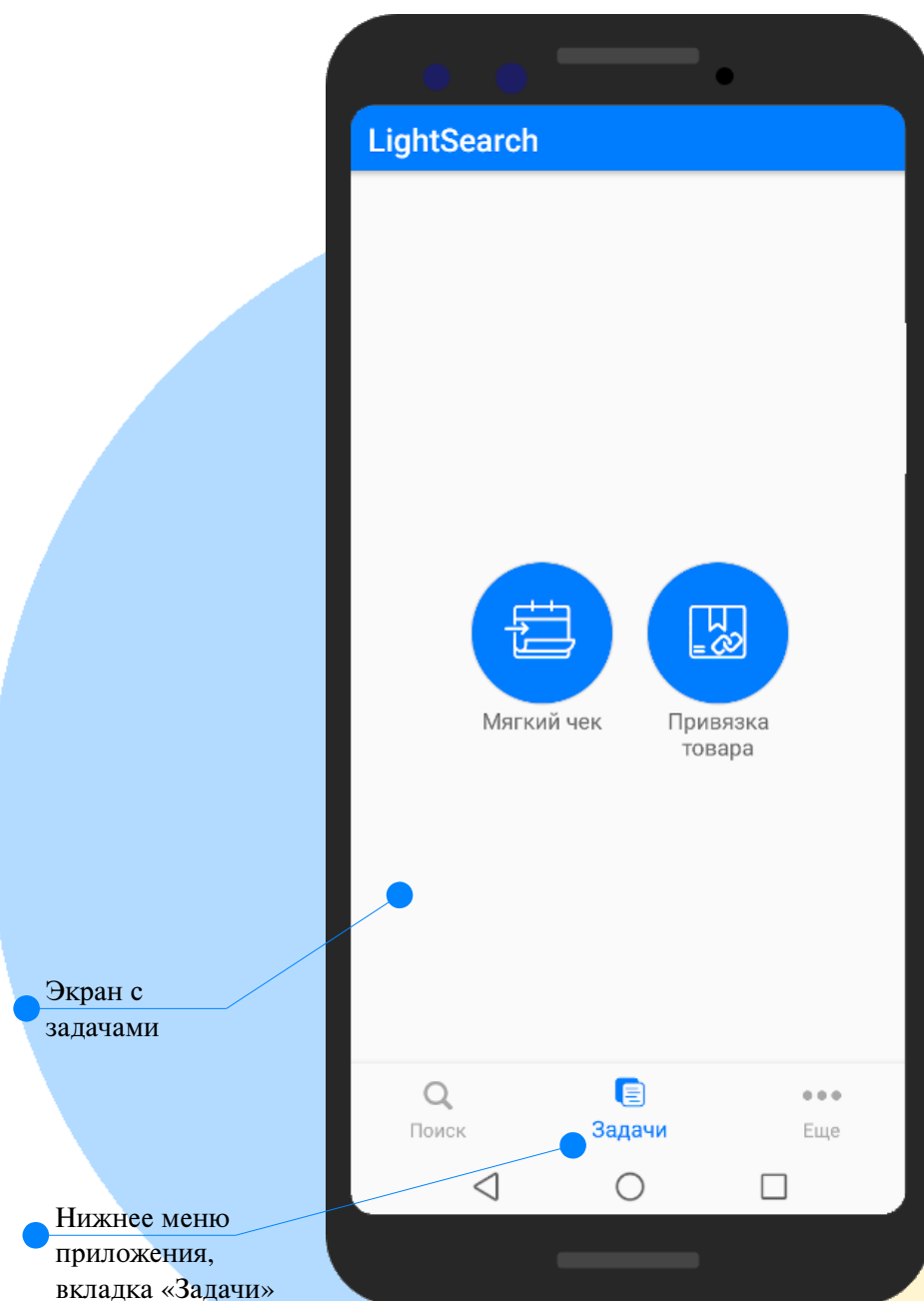
Если результат поиска — несколько записей, то приложение откроет окно результата поиска:



В результате поиска каждый товар представлен в виде карточки, в которой содержится вся необходимая информация о нем.

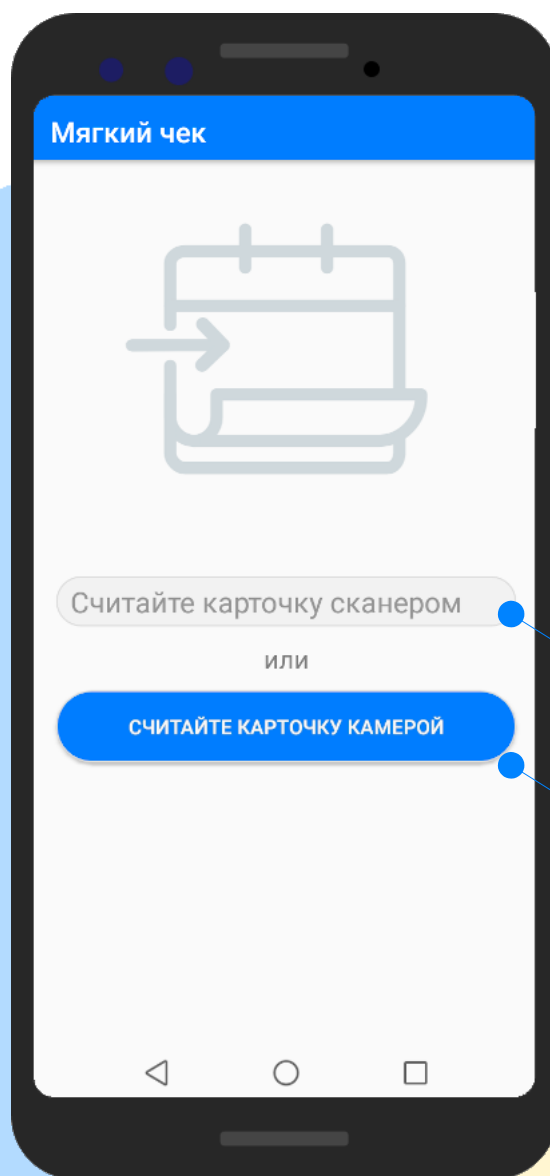
При нажатии на карточку с товаром открывается информация о нем в виде всплывающего окна.

Задачи



Во вкладке «Задачи» доступны функции, выполняющие бизнес-процессы предприятия, такие, как «Мягкий чек» и «Привязка товара». Эта вкладка будет дополняться другими функциями в будущих релизах.

Мягкий чек



Поле ввода
номера карты

Кнопка открытия
мягкого чека

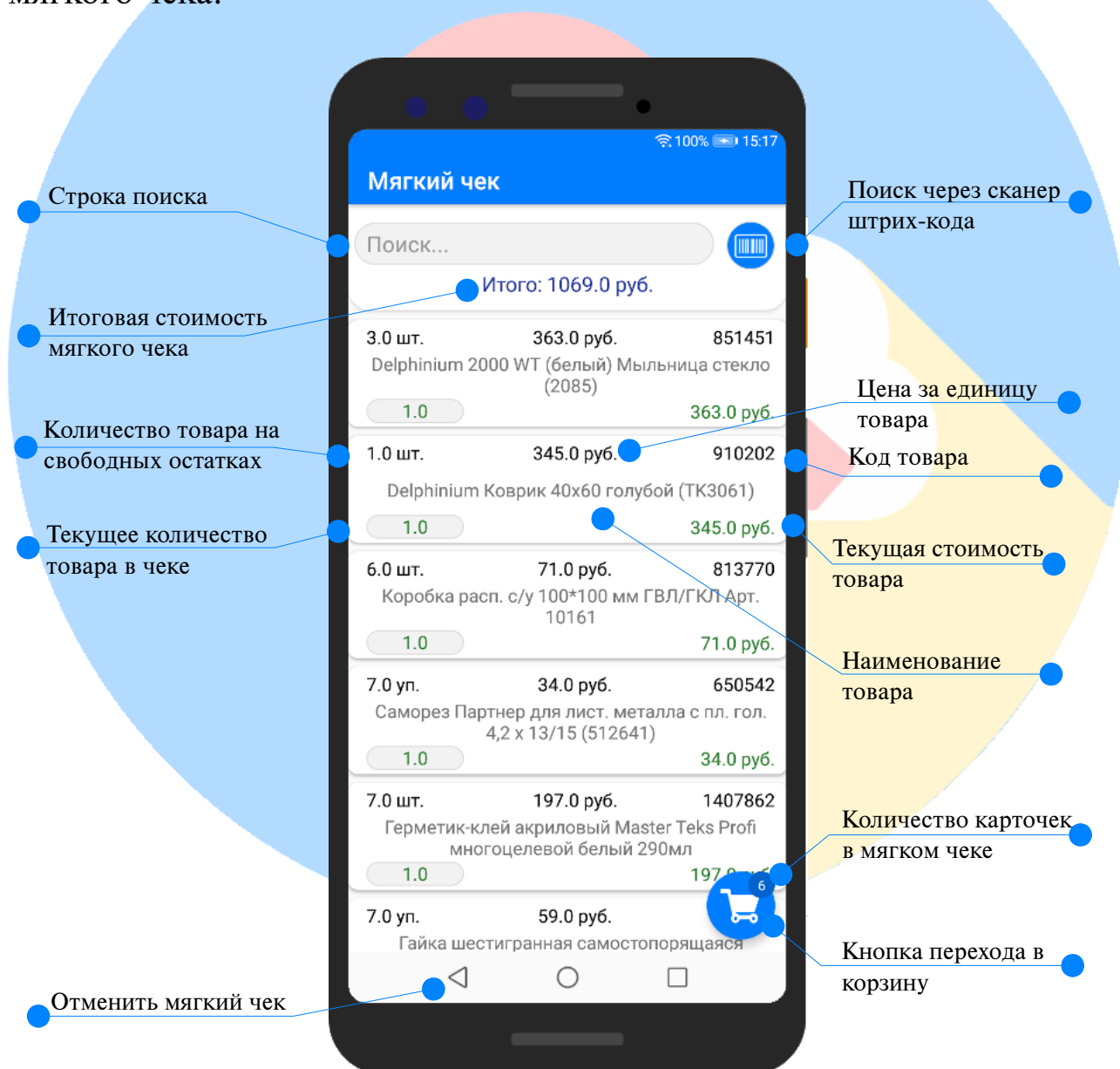
Для того, чтобы открыть мягкий чек, во вкладке «Мягкий чек» можно ввести номер карточки, за которой будет закреплён мягкий чек, или же считать ее штрих-код при помощи камеры смартфона, нажав на кнопку «Считайте карточку камерой».


Если ввести тринадцать символов в поле ввода номера карты, то автоматически произойдет попытка открытия мягкого чека по этому

номеру. Если же используется считыватель штрих-кода, то необходимо встать в поле ввода номера карты, и считать штрих-код карточки.


После нажатия кнопки «Считайте карточку камерой» и после считывания камерой смартфона штрих-кода карточки произойдет попытка открытия мягкого чека, который будет закреплён за считанным штрих-кодом.

После успешного открытия мягкого чека откроется основное окно мягкого чека:



Для поиска товара и последующего добавления его в мягкий чек можно использовать строку поиска, или же считывание штрих-кода товара при помощи кнопки .

Поиск в мягком чеке ведется по тому подразделению, за которым закреплен пользователь, указанный в авторизации. Например, если в авторизации был указан пользователь vibor, то поиск в мягком чеке будет осуществляться по подразделению склад комплекс 4.

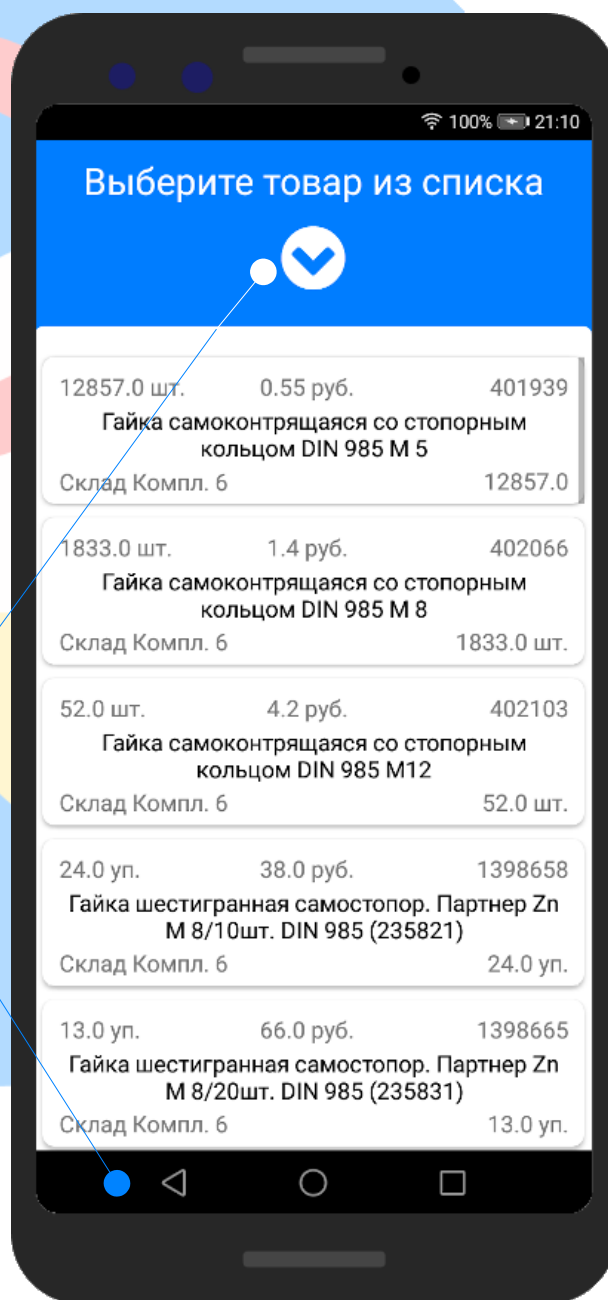
При нажатии на кнопку  открывается сканер штрих-кода для сканирования штрих-кода товара.

После успешного считывания товар сразу добавляется в мягкий чек.

В строку поиска можно вводить полное наименование, частичное наименование, штрих-код, полный код или короткий код товара. Если товар был найден сразу, то он тут же добавится в мягкий чек. Если же запрос выдаст несколько товаров, то откроется окно с выбором товара.

Заккрыть это окно

При нажатии на карточку товара она добавляется в мягкий чек.



В мягком чеке каждый товар представляет собой карточку, которая содержит следующую информацию о товаре:

- Количество товара на свободных остатках в подразделениях, за которыми закреплен пользователь;
- Текущее количество товара в чеке, нажав на поле которого можно изменить его значение при помощи клавиатуры мобильного устройства;
- Цена за единицу товара;
- Код товара;
- Текущая стоимость товара, которая зависит от текущего количества товара в чеке.

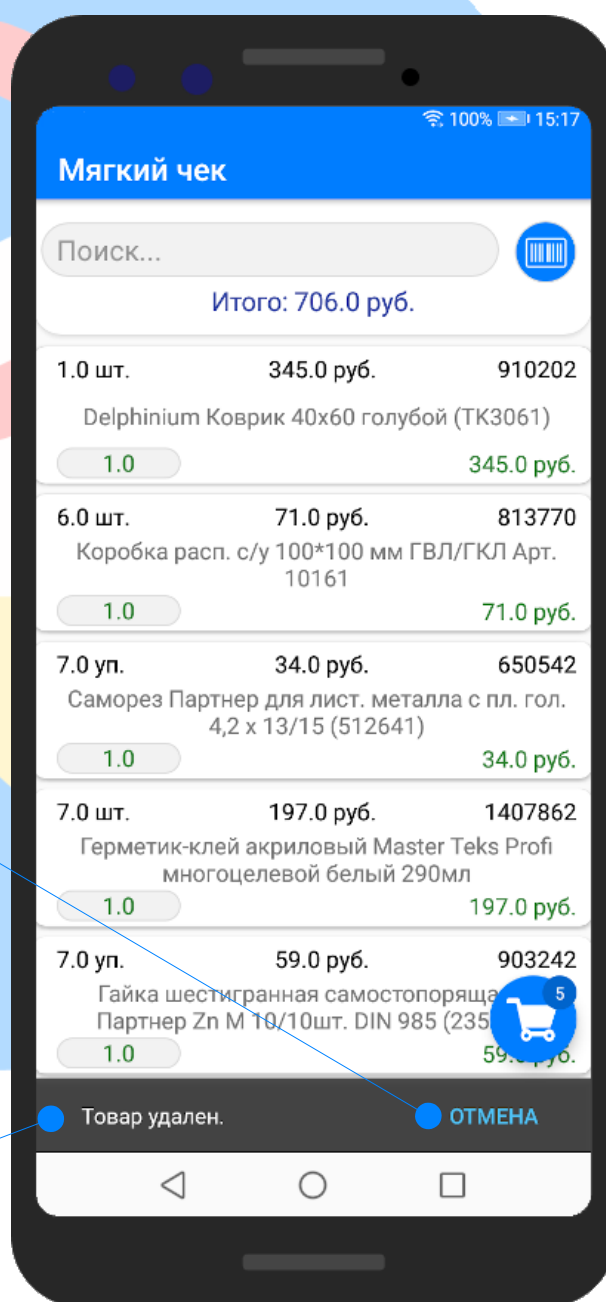
Именно это значение стоимости идет в сумму к конечной стоимости чека;

- Наименование товара.

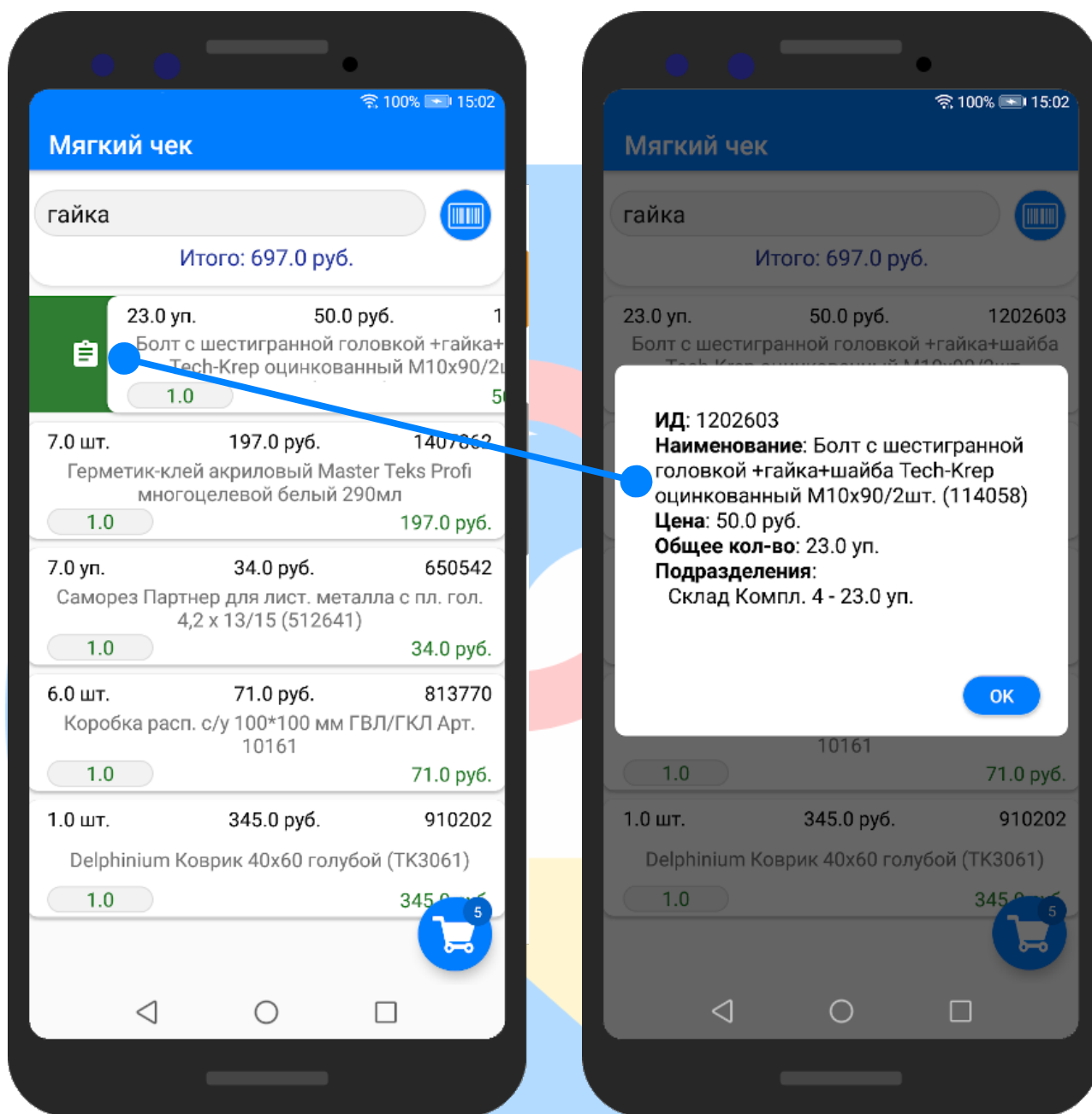
Товар можно удалить, смахнув карточку данного товара влево. Также снизу появится сообщение об удалении, и кнопка «Отмена», которая отменяет текущее удаление товара.

Кнопка отмены удаления товара


Сообщение, информирующее о том, что товар был удален



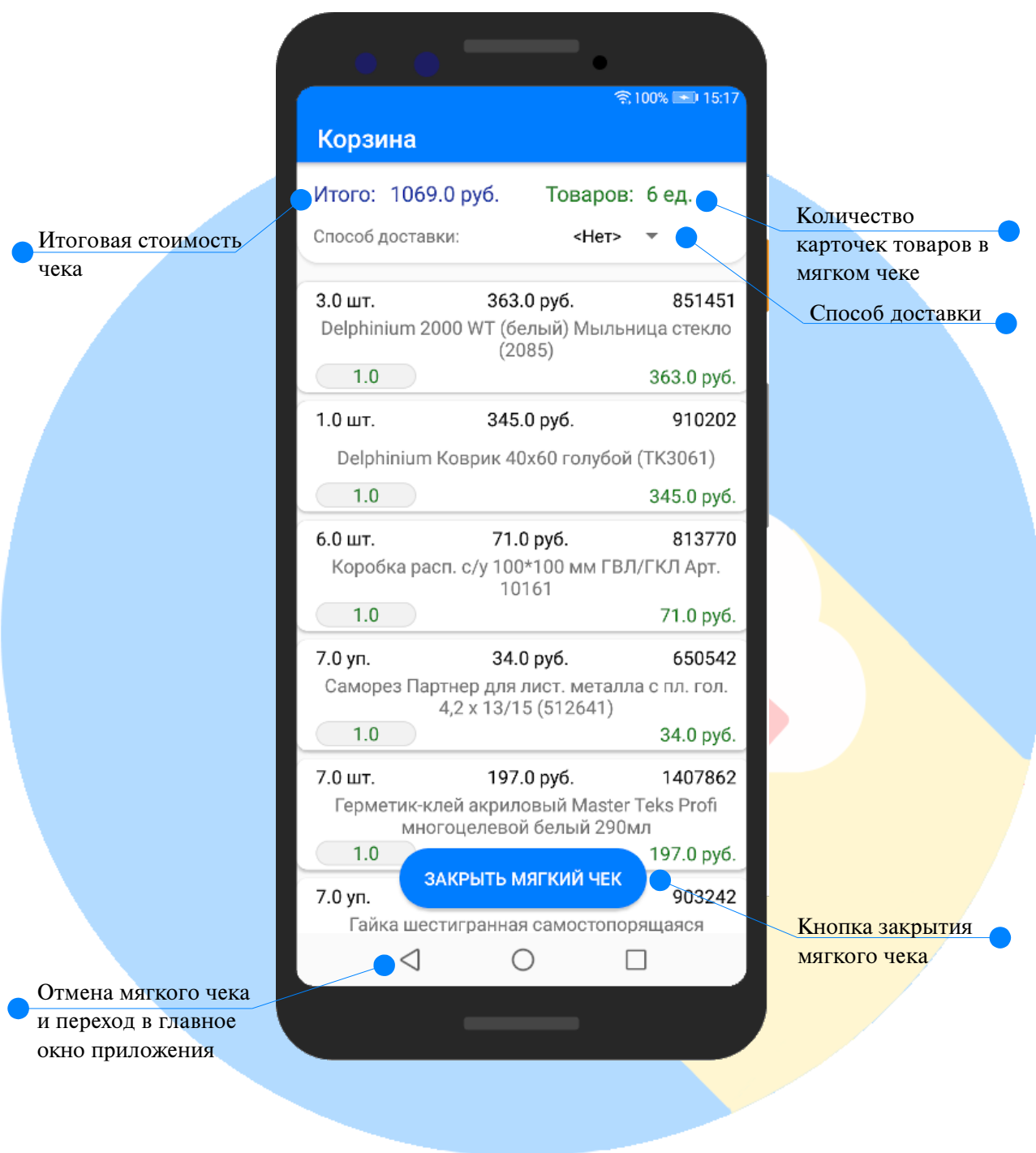
Чтобы узнать подробную информацию о товаре, необходимо смахнуть карточку вправо:



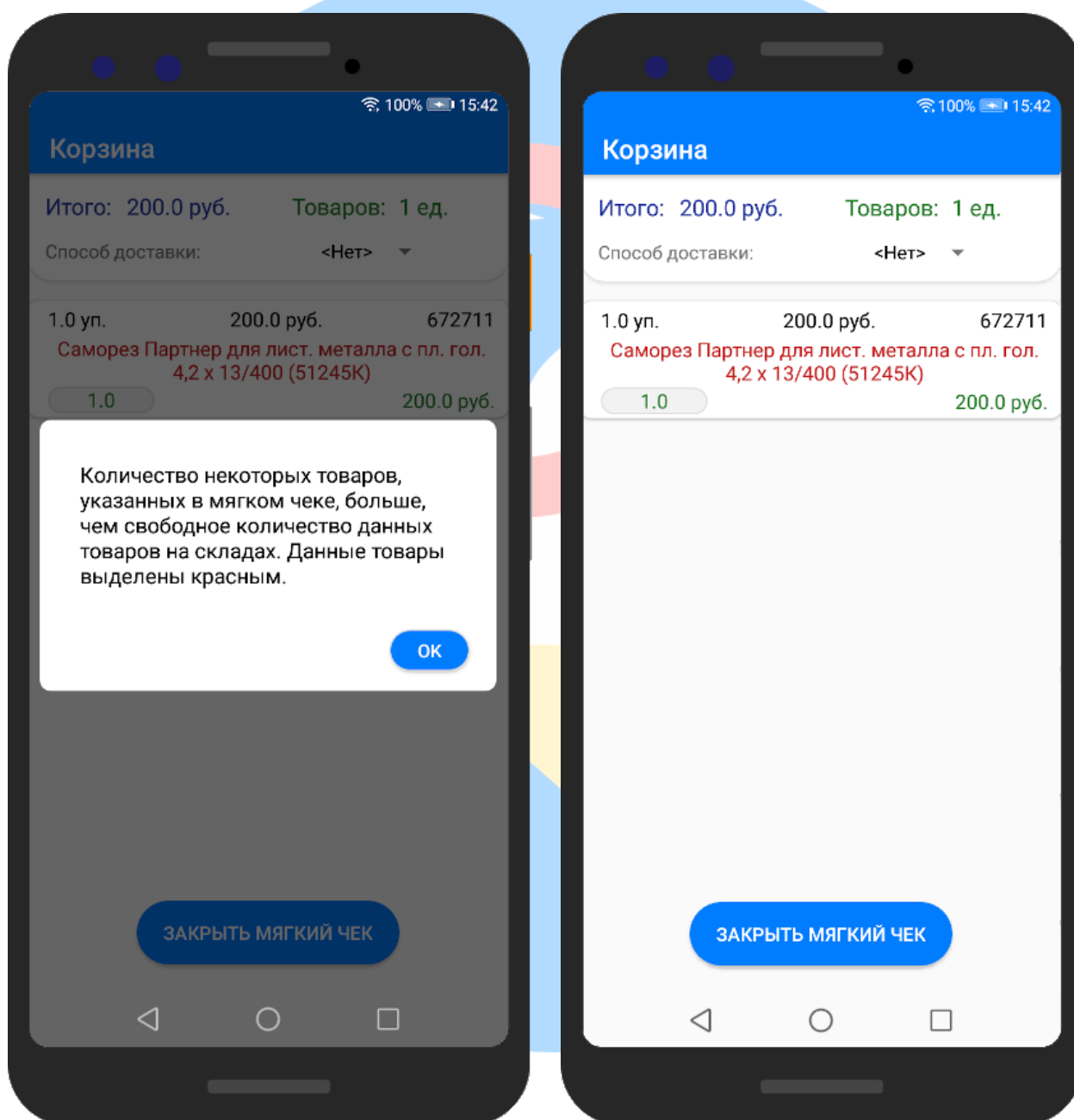
В подробной информации указано количество свободных остатков товара на каждом подразделении, к которому привязан данный пользователь.

Для отмены мягкого чека достаточно нажать кнопку «Назад» мобильного устройства. Это работает только тогда, когда мягкий чек открыт. При нажатии на кнопку  мобильное приложение открывает окно корзины.

Корзина



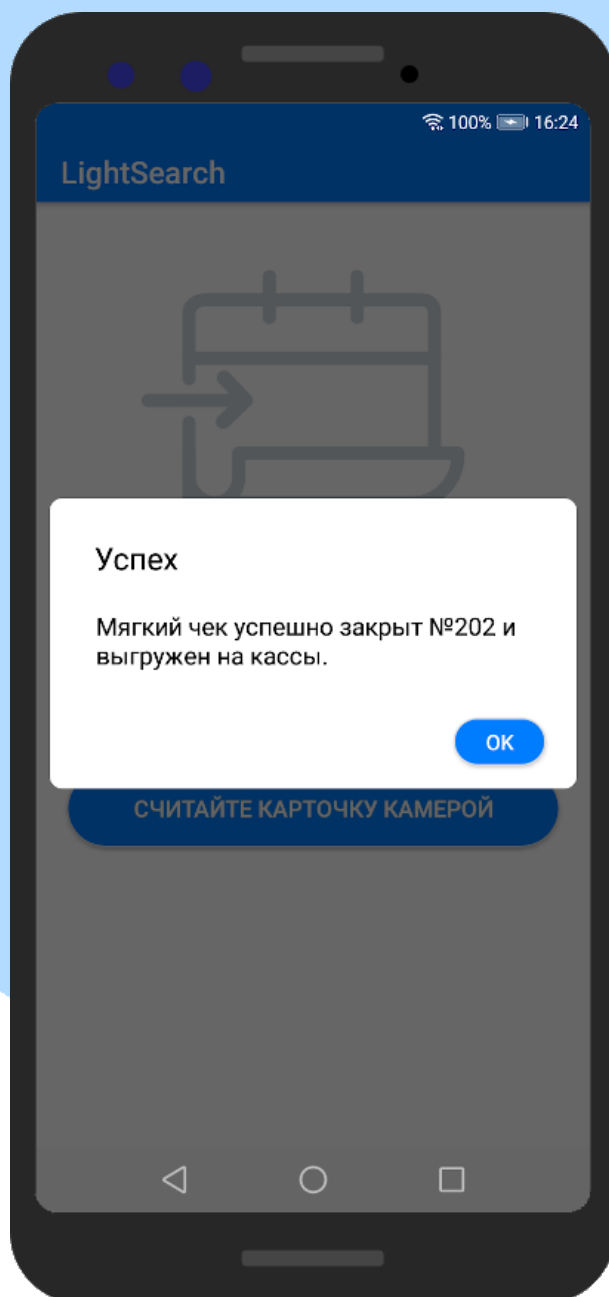
Перед тем, как открыть корзину, мобильное приложение отправляет сообщение серверу для проверки количества товаров. Если количество какого-либо товара, указанного в мягком чеке больше, чем количество свободных остатков на складах этого же товара, то приложение уведомит об этом пользователя, изменит максимальное значение количества товаров на новое, и изменит цвет наименования этого товара на красный.



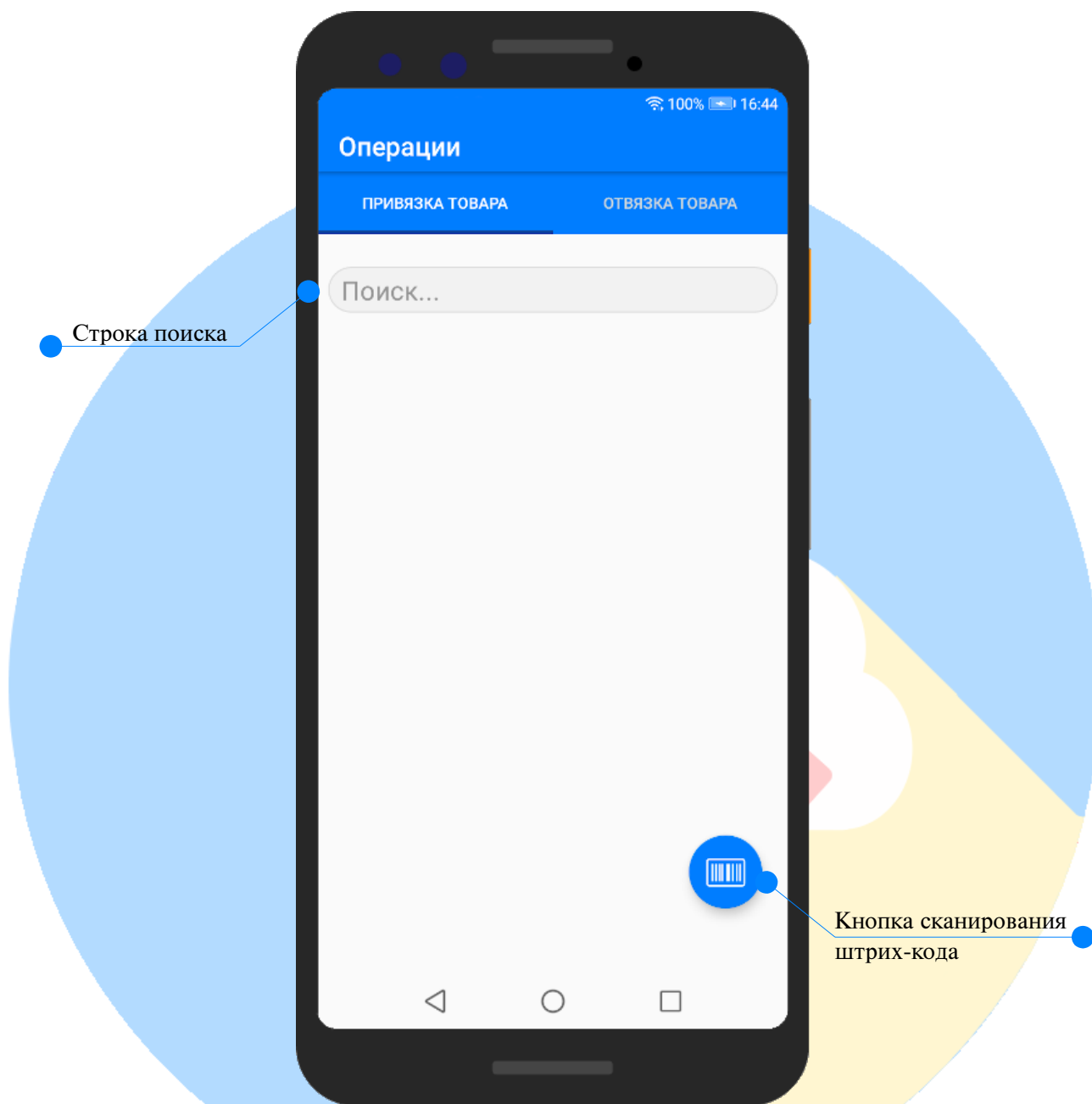
Для данного товара при смахивании карточки вправо в подробной информации будет написано количество до и после проверки.


В корзине, как и в мягком чеке, можно удалять товары, изменять их количество.

Перед закрытием мягкого чека приложение снова отправляет товары на проверку их количества. Только после того, как товары были подтверждены, приложение отправляет команду закрытия мягкого чека. Если мягкий чек был закрыт успешно, приложение уведомит об этом событии.

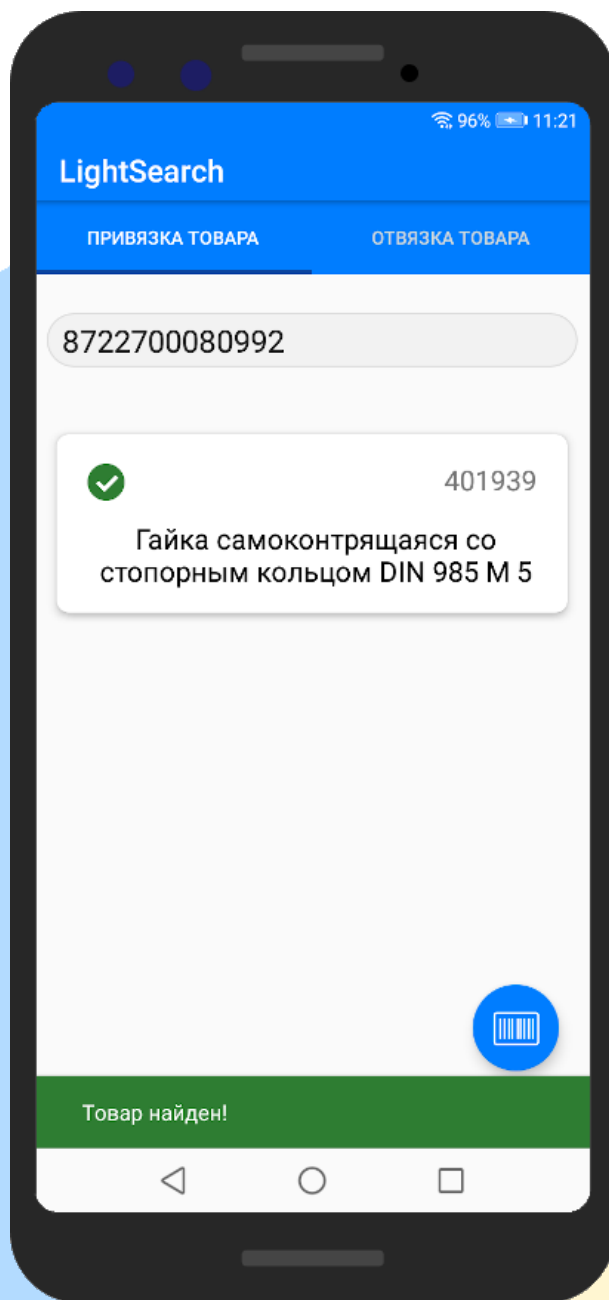


Привязка товара

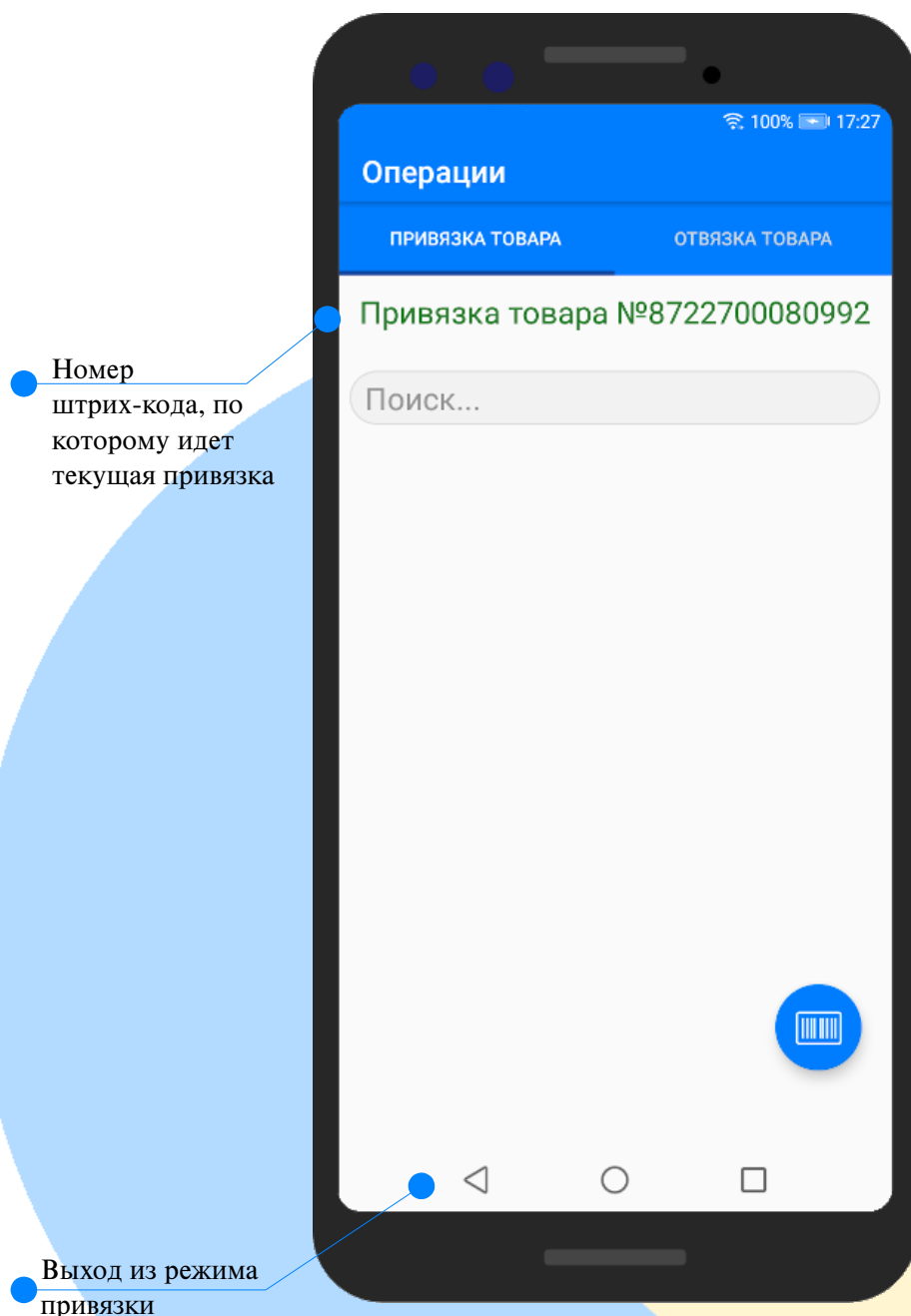


Для привязки товара во вкладке «Привязка» в строку поиска необходимо ввести штрих-код товара формата EAN-13. Поиск привязанного товара начнется автоматически после ввода 13 символов. Также можно использовать сканер штрих-кода, нажав на кнопку .

Если товар был найден, то снизу отобразится карточка с его наименованием и коротким кодом.

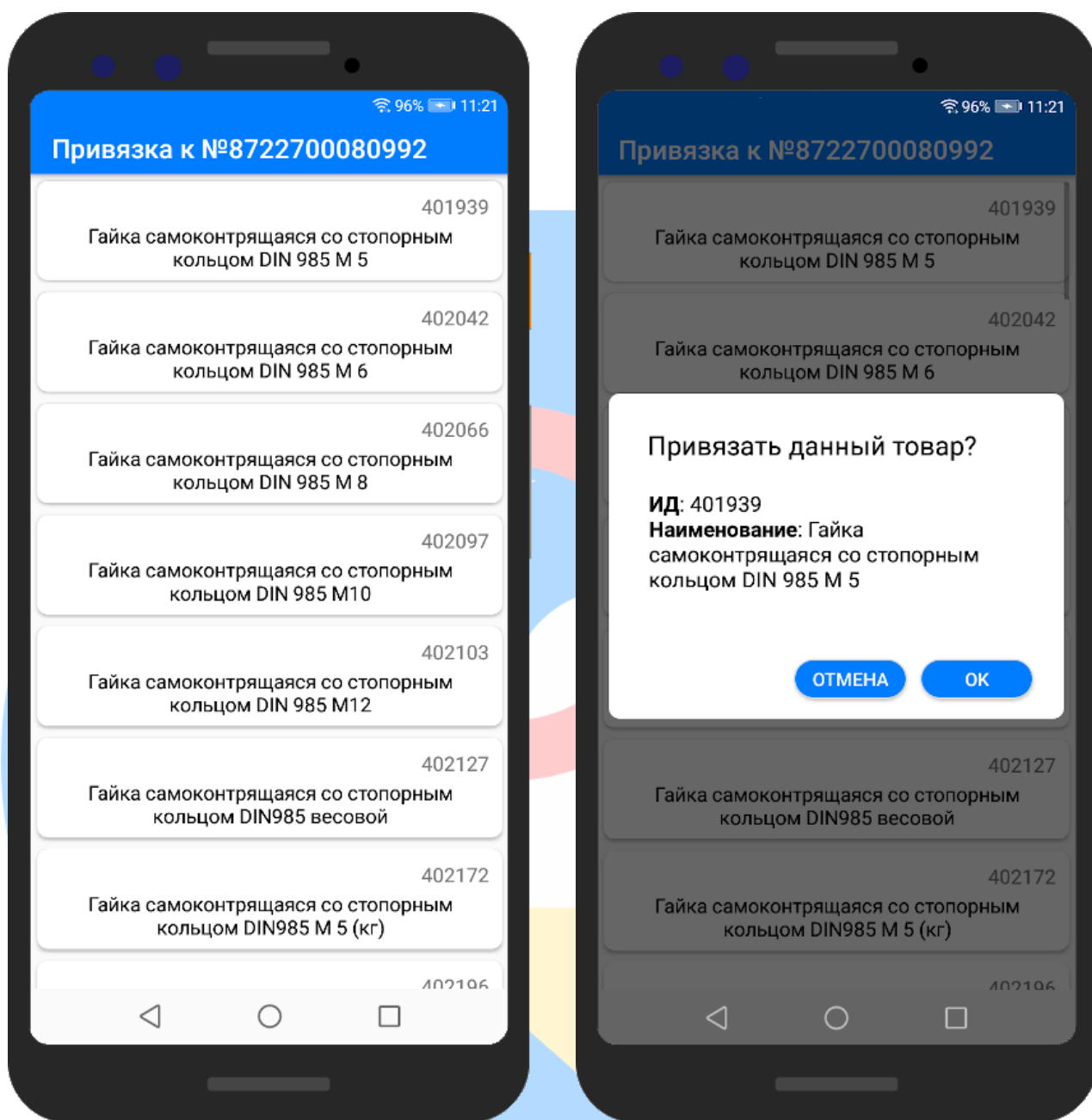



Если же товар не был найден, то приложение уведомит об этом событии и перейдет в режим привязки, в котором в строке поиска можно вводить полное наименование, частичное наименование, штрих-код, полный код или короткий код товара. При этом над строкой поиска написан штрих-код, к которому происходит текущая привязка.

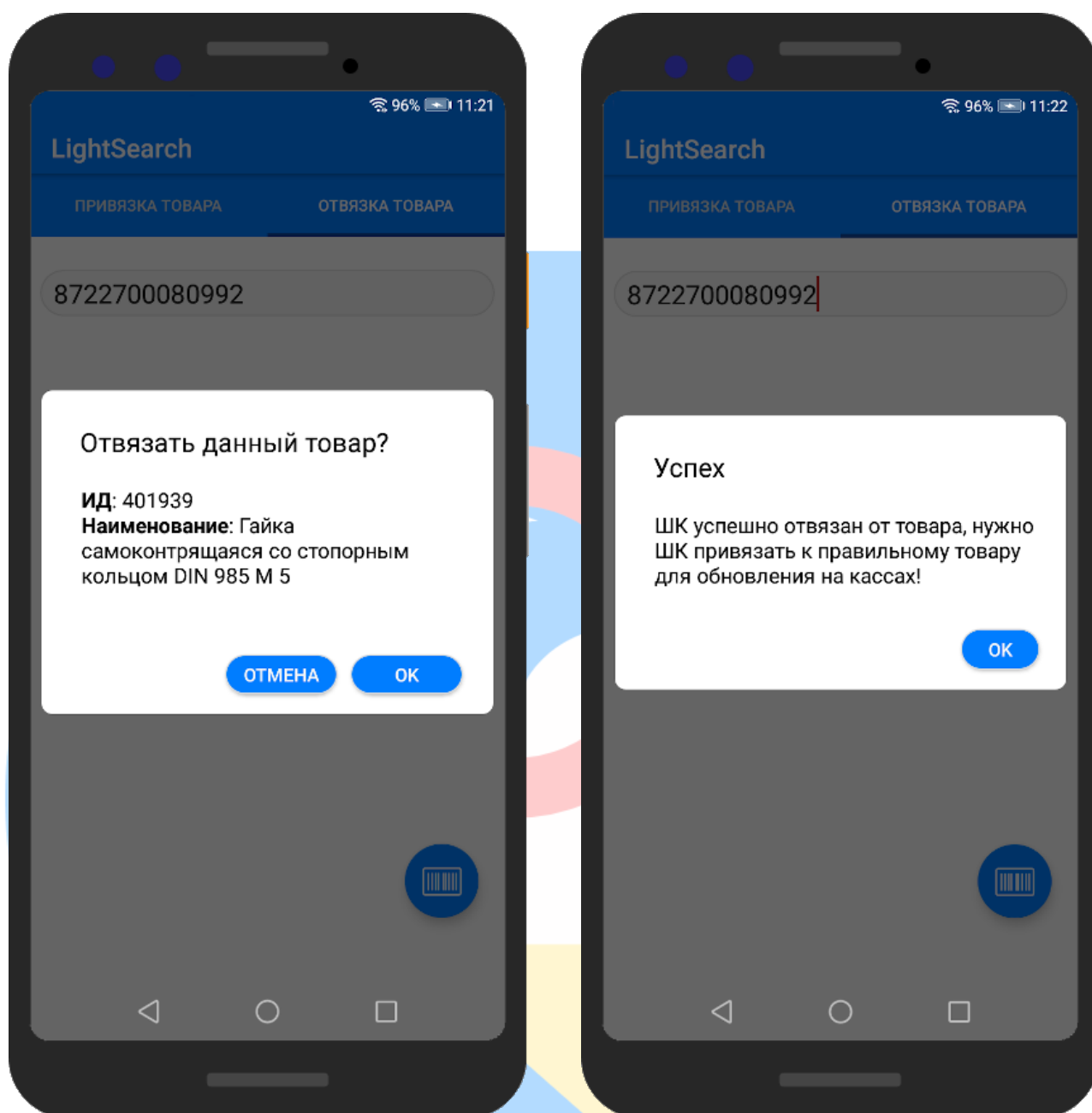


После ввода запроса в строке поиска и нажатия на кнопку «Enter» открывается окно с найденными товарами. Чтобы выбрать товар, к которому необходимо привязать штрих-код, необходимо нажать на карточку с товаром и подтвердить операцию.

После подтверждения приложение перейдет обратно в окно «Операции».



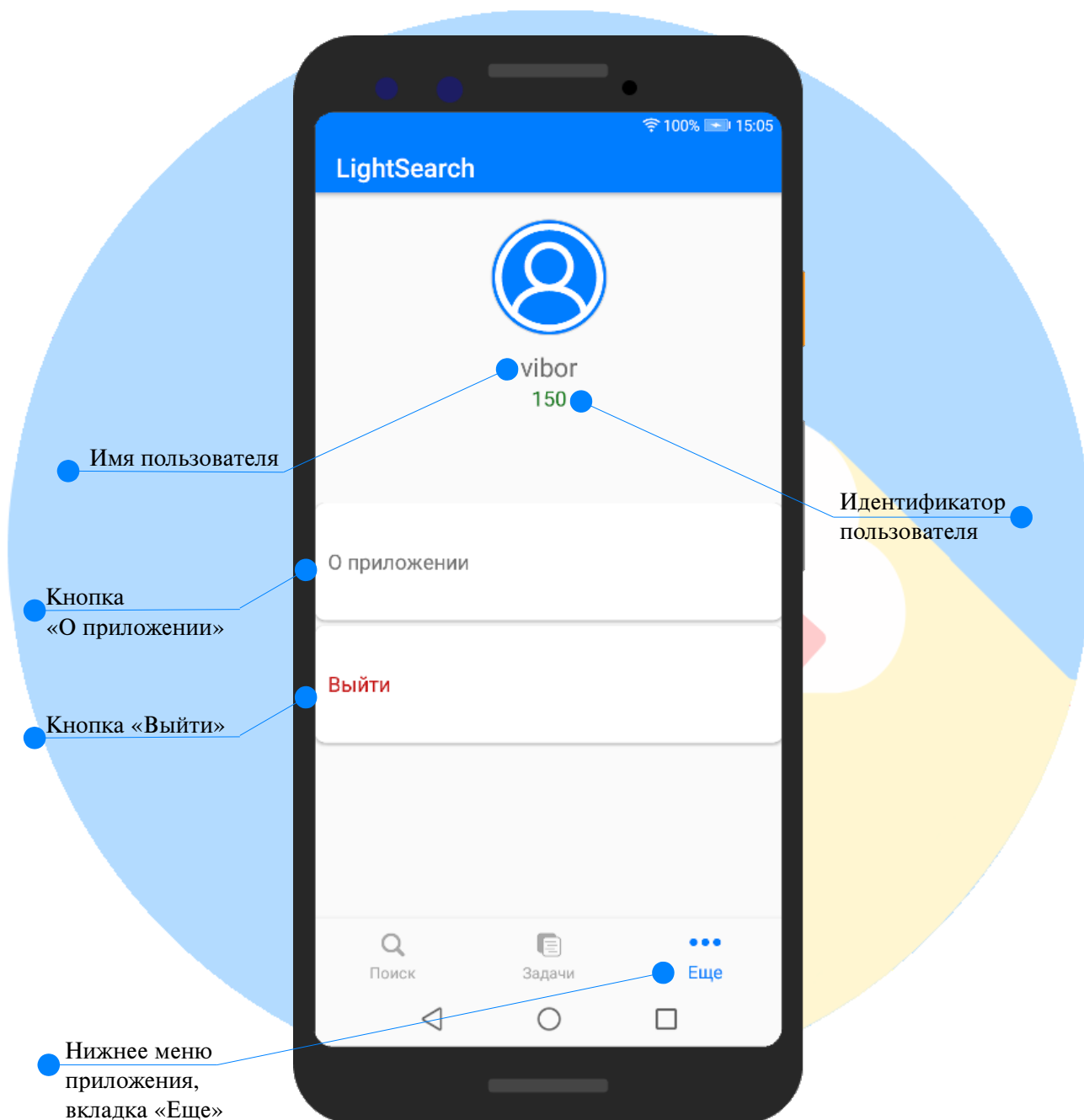
Во вкладке «Отвязка товара» можно осуществить отвязку товара от заводского штрих-кода, к которому привязан товар. Для этого в поле поиска можно ввести EAN-13 штрих-код товара, к которому привязан товар, или же нажать кнопку  для сканирования штрих-кода через камеру смартфона. Если же вводить EAN-13 в поле поиска, то поиск начнется автоматически.



Если товар, привязанный к введенному или просканированному штрих-коду, найден, то приложение проинформирует об этом через всплывающее окно с предложением отвязать данный товар. Если нажата кнопка «ОК», то при успешной отвязке приложение проинформирует об этом событии через всплывающее окно.

Еще

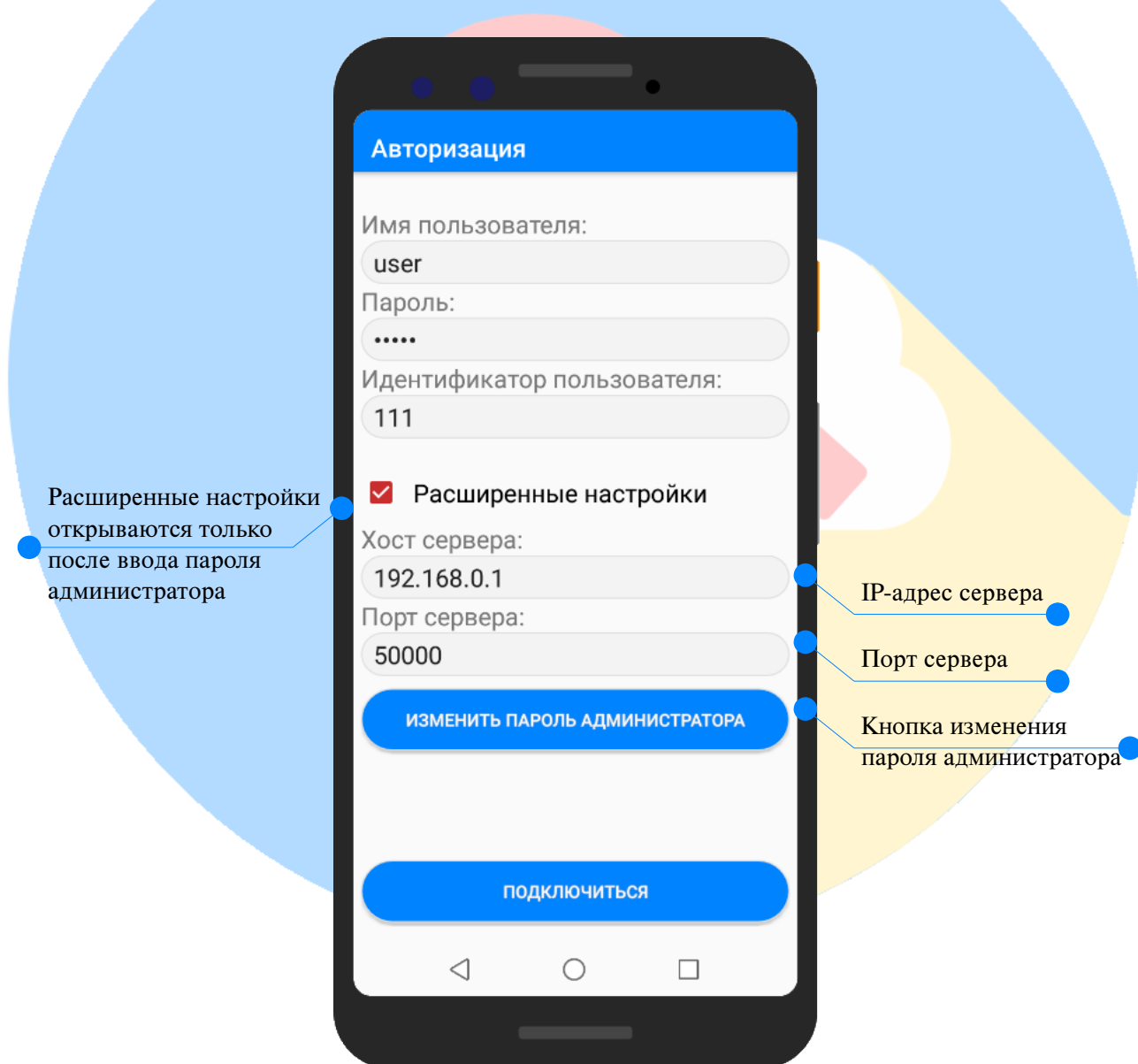
Во вкладке «Еще» доступна информация о текущем пользователе в виде имени пользователя и идентификатора, информация о приложении и кнопка выхода из текущей сессии.



Информация системным администраторам

Перед первым запуском приложения необходимо установить пароль администратора для пункта «Расширенные настройки».

Для того, чтобы попасть в расширенные настройки, необходимо нажать на галочку «Расширенные настройки» и ввести пароль администратора.



Ссылки

Сайт LightSearch — <https://viise.github.io/LightSearch>

Сайт LightSearch Server — <https://viise.github.io/LightSearch-Server>

Сайт LightSearch Android — <https://viise.github.io/LightSearch-Android>

Сайт LightSearch Updater — <https://viise.github.io/LightSearch-Updater>

Исходный код LightSearch Server — <https://github.com/ViiSE/LightSearch-Server>

Исходный код LightSearch Android —
<https://github.com/ViiSE/LightSearch-Android>

Исходный код LightSearch Updater —
<https://github.com/ViiSE/LightSearch-Updater>

История создания проекта - <https://github.com/ViiSE/LightSearch>

Для обратной связи по возникшим вопросам — viise@outlook.com.

Лицензия

Программный продукт выпускается под лицензией Apache License, Version 2.0. Текст лицензии доступен по ссылке
<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

© 2018-2020. ViiSE
<https://github.com/ViiSE>