



PRÁTICA ORIENTADA		FER-P002
MÓDULO	Módulo 03	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Aplicar o conhecimento sobre Programação Orientada a objetos.		60 minutos
DESCRIÇÃO		
<p>Implemente um pequeno Sistema de Controle de Livros de uma Biblioteca utilizando classes, objetos e métodos, aplicando os conceitos aprendidos no presente módulo (Programação Orientada a Objetos)</p> <p>Orientação:</p> <p>PARTE 1</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Crie a classe Livro (titulo, autor, ano, status: disponível ou não) 2. Métodos: 1 – Informações do livro, 2 – emprestar livro e 3 – Devolver livro 3. Gerencie os livros, criando um array chamado biblioteca para armazenar os objetos do tipo livro 4. Crie pelo menos 4 objetos da classe Livro e adicione-os ao array 5. Exiba no console a lista de livros disponíveis <p>PARTE 2</p> <ol style="list-style-type: none"> 6. Em seguida, simule as ações da biblioteca 7. Implemente funções como: <code>emprestarLivro(titulo)</code>, <code>devolverLivro(titulo)</code> e <code>listarDisponiveis()</code>. <p>PARTE 3</p> <ol style="list-style-type: none"> 8. Teste o sistema <p>Execute os seguintes testes no seu código (no console):</p> <p>Liste todos os livros disponíveis.</p> <p>Empreste um livro.</p> <p>Tente emprestar o mesmo livro novamente (deve mostrar erro).</p> <p>Liste os livros disponíveis novamente.</p> <p>Devolva o livro.</p> <p>Liste os livros disponíveis.</p> <p>Exemplo esperado:</p> <pre>const livro1 = new Livro("Dom Casmurro", "Machado de Assis", 1899); livro1.informacoes(); // "Dom Casmurro, Machado de Assis (1899) - Disponível" emprestarLivro("Dom Casmurro"); // Empréstimo realizado emprestarLivro("Dom Casmurro"); // Livro já emprestado devolverLivro("Dom Casmurro"); // Livro devolvido</pre> <p>AValiação DA ATIVIDADE: O docente observará o desempenho dos estudantes e poderá pontuar a atividade baseada no cumprimento dos seguintes critérios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correta utilização da classe, métodos, arrays e funções • Apresentação coerente • Teste com mensagens claras e personalizada 		



REFERÊNCIAS

Flanagan, David. (2012). **JavaScript: O Guia Definitivo**. 6ª ed. São Paulo: O'Reilly Media, 2012.

Martins, Sergio Furgeri. (2013). **Lógica de Programação: A construção de algoritmos e estruturas de dados**. São Paulo: Saraiva.

Zaks, David. (2021). **Introdução à Programação Orientada a Objetos com JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2021.

Mozilla Developer Network (MDN Web Docs). *JavaScript Guide*. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide>. Acesso: 20 de julho de 2025