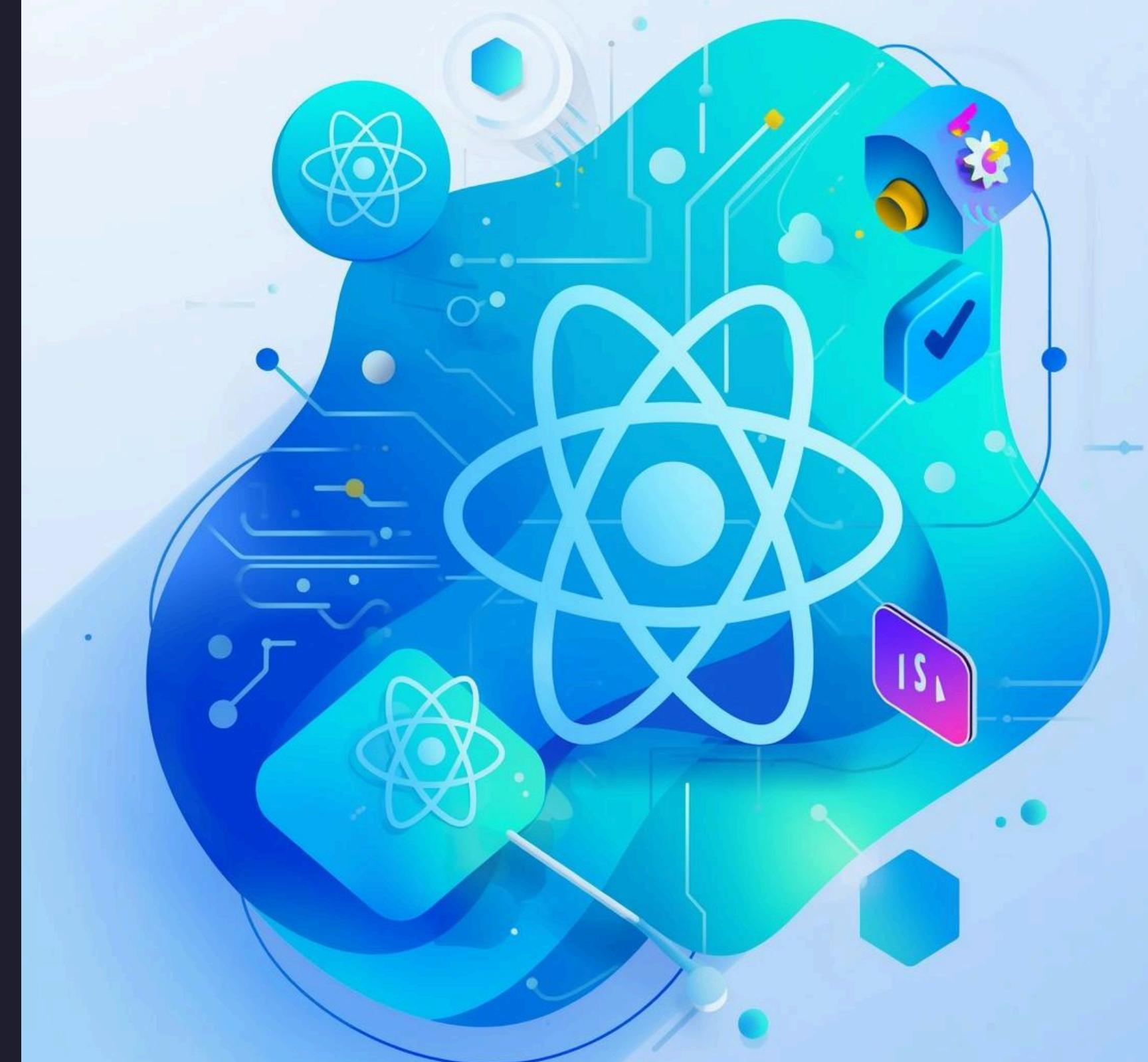


Hooks

useEffect e Ciclo de Vida

Prof^a Josiane Lopes



O que são Hooks?

Funções especiais que permitem:

Gerenciar estado

Acessar ciclo de vida

Controlar side effects

Eexemplos principais: `useState`
`useEffect`
`useContext`
`useMemo`
`useCallback`

OBS: Hooks só funcionam em componentes funcionais.

Side Effects (Efeito Colateral)

Importância na aplicação

Side effects → fundamentais para a interação da aplicação. São mudanças no estado do Sistema ou Dados fora do escopo esperado da função.

Introdução ao useEffect

useEffect = executar código quando algo acontece no componente.

- Faz parte do ciclo de vida
- Ideal para:
 - Buscar dados (fetch)
 - Manipular DOM
 - Timers (setInterval, setTimeout)
 - Conexão com APIs externas
 - Logs e debugs

Introdução ao useEffect

Comparação com componentes de classe:

- componentDidMount
- componentDidUpdate
- componentWillUnmount

useEffect

SINTAXE BÁSICA

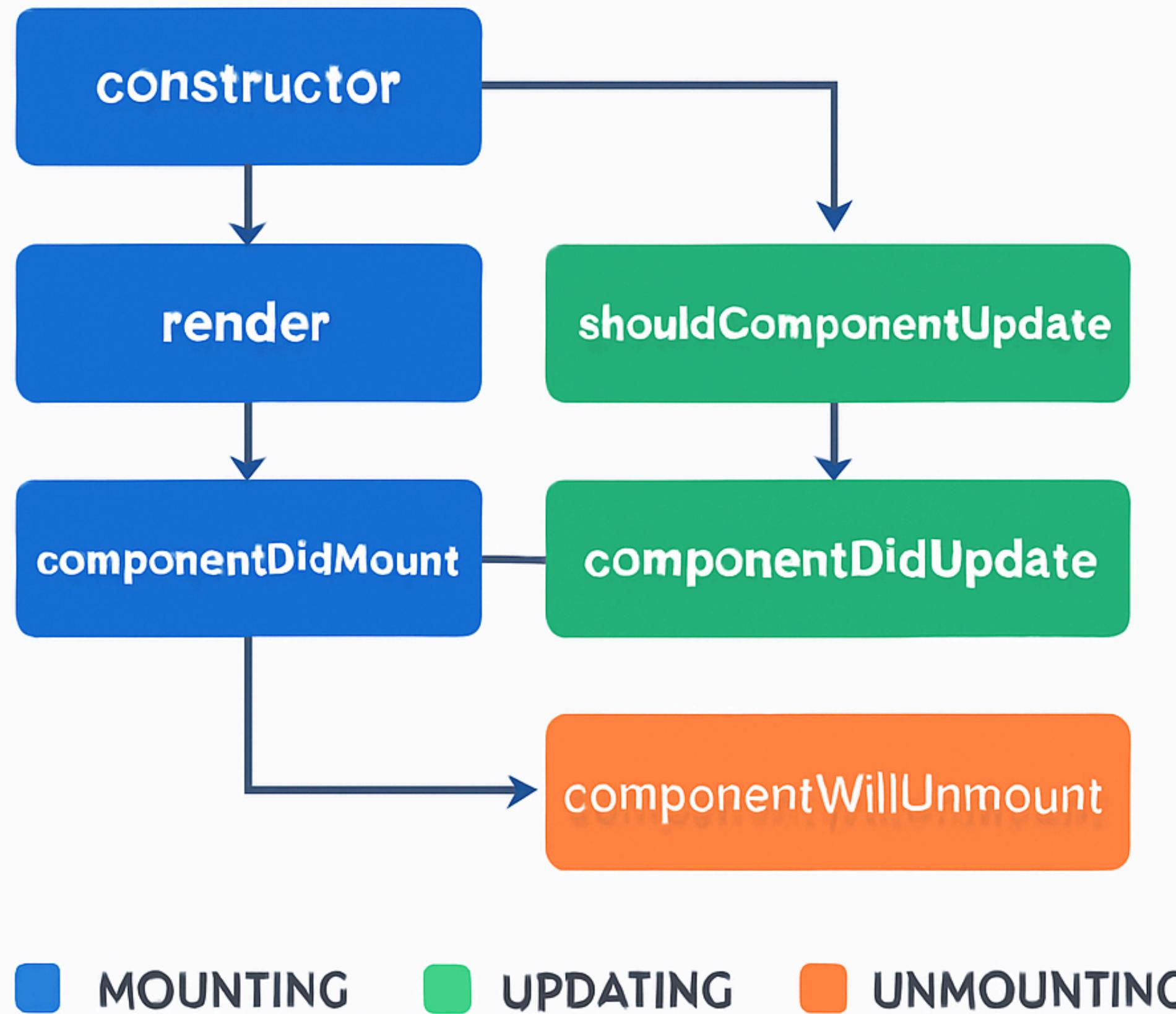
```
useEffect(() => {  
  // código executado após a renderização  
});
```

Ciclo de Vida

Componentes Funcionais com useEffect:

1. Renderiza o componente;
2. Executa a função do useEffect
3. Atualização do state → re-renderiza
4. useEffect roda novamente
5. Se houver cleanup → executa antes do próximo efeito

REACT COMPONENT LIFECYCLE



useEffect quando o componente monta

```
useEffect(() => {  
  console.log("Componente montou!");  
}, []);
```

Dependência vazia → roda apenas
uma vez

Equivalente a componentDidMount

useEffect quando um estado muda

```
useEffect(() => {  
  console.log("O nome mudou:", nome);  
}, [nome]);
```

Executa somente quando o
valor da Dependência se
altera

Exemplo prático

Contador que registra
no título da página

```
import { useState, useEffect } from "react";

function Contador() {
  const [cliques, setCliques] = useState(0);

  useEffect(() => {
    document.title = `Cliques: ${cliques}`;
  }, [cliques]);

  return (
    <button onClick={() => setCliques(cliques + 1)}>
      clique {cliques}
    </button>
  );
}
```

Cleanup (limpeza)

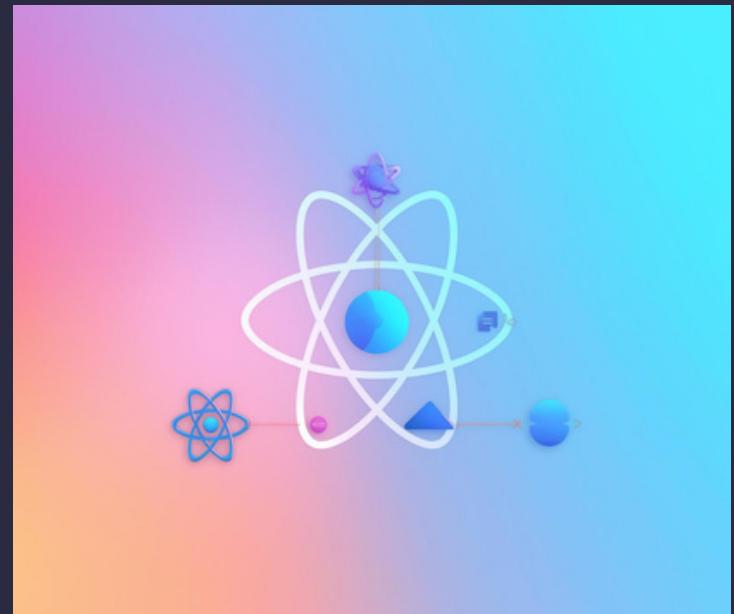
Usado para:

- Cancelar timers
- Limpar listeners
- Cancelar requisições

```
useEffect(() => {
  const id = setInterval(() => {
    console.log("rodando...");
  }, 1000);

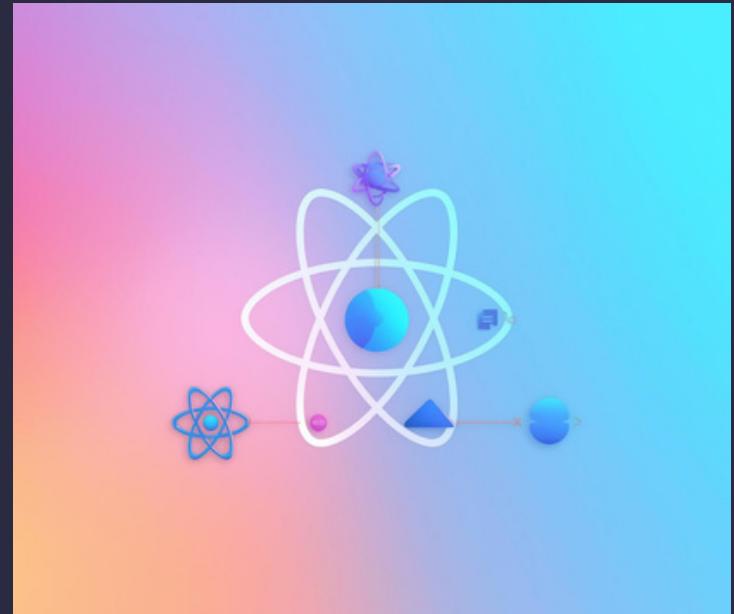
  return () => clearInterval(id); // cleanup
}, []);
```

Boas Práticas



- ✓ Utilize dependências corretamente
- ✓ Coloque variáveis usadas no effect dentro do array
- ✓ Não execute efeitos dentro de loops
- ✓ Divida useEffects diferentes por responsabilidade
- ✓ Cuidado com efeitos que disparam infinitamente
- ✓ Não deixe efeitos fazendo trabalho pesado

Erros Comuns



- ✖ Esquecer dependência
- ✖ Colocar função anônima dentro do JSX que dispara renderizações extras
- ✖ Atualizar estado dentro do effect sem condicional
- ✖ Fazer fetch sem cleanup (efeito zumbi)

Mini- Demonstração

Carregando dados de
uma API fake

```
useEffect(() => {
  fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1")
    .then(res => res.json())
    .then(data => setPost(data));
}, []);
```

Mini-Atividades

Prática

Mini-atividade 1

Crie um componente Relógio que mostra a hora atual e atualiza a cada 1 segundo usando useEffect + setInterval.

Mini-atividade 2

Crie um componente que:

- tenha uma caixa de texto
- sempre que o usuário digitar, salve no estado
- useEffect mostra no console:
- "O usuário digitou: xxxxx"

Desafios

Prática

Desafio 1

- Criar um contador com:
- botão aumentar
 - botão diminuir
 - useEffect exibindo:
 - "Valor mudou para: X"

Desafio 2

- Criar um componente Requisicao que:
- ao montar, faça fetch em uma API
 - mostre "Carregando..." enquanto busca
 - exiba o retorno depois
 - trate erro com uma mensagem amigável

Desafio 3

- Criar um componente com:
- tema claro/escuro
 - state para tema
 - useEffect altera o document.body.style.background

Obrigada!

Prof^a Josiane Lopes

