

# Exercícios de Programação C#

Exercícios de Programação Nível Introdutório: Estruturas de Controle – Estruturas de Repetição e Estruturas de Dados

## Exercício 1 -----

Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.

## Exercício 2 -----

Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro.

## Exercício 3 -----

Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.

## Exercício 4 -----

Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.

## Exercício 5 -----

Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo: Tabuada de 5: 5 X 1 = 5 5 X 2 = 10 ... 5 X 10 = 50

## Exercício 6 -----

Faça um Programa que leia um vetor de 5 números inteiros e mostre-os.

## Exercício 7 -----

Faça um Programa que leia um vetor de 10 números reais e mostre-os na ordem inversa.

## Exercício 8 -----

Faça um Programa que crie um vetor com 50 elementos de 0 a 50.

