

Trabalho Prático - Grafos

24/05/2025

Especificações



Escolha do Tema:

Tema 9. Gestão de Conflitos em Sistemas de Dependência, esse tema envolve detecção de ciclos, ordenação topológica e execução segura de tarefas em sistemas com dependências, como em gerenciadores de pacotes, fluxos de trabalho ou pipelines de dados.

Visão geral

@ Problema a Ser Resolvido

Sistemas que possuem tarefas interdependentes (como instalação de pacotes, workflows de CI/CD ou módulos de software) frequentemente enfrentam conflitos de dependência ou ciclos que impedem a execução segura. A proposta é criar uma ferramenta que:

- Modele o sistema como um grafo dirigido
- Detecte e exiba ciclos (conflitos)
- Forneça uma execução segura (ordenada topologicamente)

Plano Completo de Execução

Transporta de la la la la lacalita de la lacalita en la lacalita de la lacalita de la lacalita en lacalita en la lacalita en lacalita en la lacalita en la lacalita en lacalita en lacalita en lacalita en la lacalita en lacalit

1.1. Descrição do Problema

Criar uma ferramenta que represente tarefas e suas dependências como um grafo dirigido. O sistema deverá ser capaz de detectar **ciclos** (conflitos) e produzir uma **ordem de execução segura** das tarefas (ordenamento topológico).

1.2. Justificativa da Modelagem

- Os grafos são ideais para representar relações de dependência.
- A presença de ciclos impede a execução segura.
- Algoritmos bem estabelecidos como **Tarjan** e **Kahn** permitem detectar e resolver esses conflitos.
- Serramentas como NetworkX (em Python) ou JGraphT (em Java) facilitam a implementação.

1.3. Planejamento

- **Linguagem:** Python (ou considerar Java se desejado)
- **Biblioteca de grafos:** NetworkX (Python) ou JGraphT (Java)
- Interface gráfica: Tkinter, PyQt, ou Streamlit (mais simples)
- Fontes de dados: arquivos . json, .csv ou .txt
- **Diagramas UML:** Casos de Uso, Classes e Sequência

1.4. Divisão de Responsabilidades

Etapa	Tarefa
1	Modelagem e definição de entrada/saída
2	Algoritmos de ciclo e ordenação
3	Interface gráfica e visualização
4	Integração, testes e relatório final

1.5. Referencial Teórico

- PMC Artigo sobre ciclos em dependências
- Kenah & Robins (2007) SIR e redes estocásticas
- Cocomello & Ramanan (2023) SIR em grafos tipo árvore
- <u>ScienceDirect Dependência e execução segura</u>

Conteúdo

Exemplos de Aplicações

- Gerenciadores de pacotes (como apt, pip, npm)
- Ferramentas de build (Makefile, Gradle, CMake)

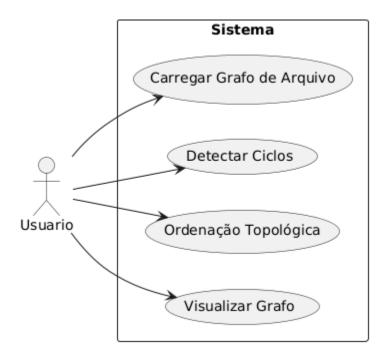
• Tarefas em nuvem/serverless com dependências

Modelagem do Grafo

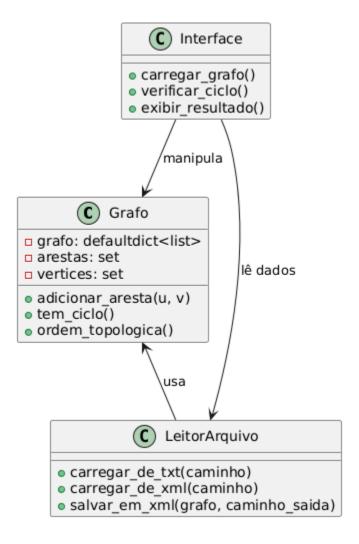
- **Nós (V):** tarefas ou pacotes
- **Arestas (E):** dependências direcionadas (A → B indica que A depende de B)
- Grafo dirigido acíclico (DAG) desejado para execução segura
- **Problemas comuns:** ciclos (deadlocks), redundâncias, múltiplos caminhos

III Diagramas Uml

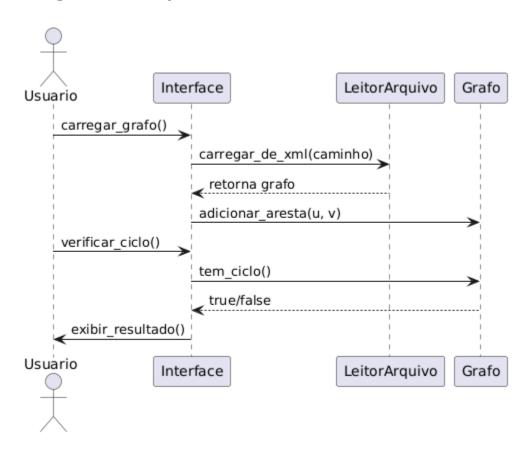
- Casos de uso



- Diagrama de classes:



- Diagrama de Sequência



Funcionalidades a Serem Desenvolvidas

- 1. Leitura de um arquivo JSON ou CSV com dependências
- 2. Construção do grafo de dependência
- 3. Detecção automática de ciclos (algoritmo de Tarjan ou DFS)
- 4. Ordenação topológica segura (Kahn ou DFS pós-ordem)
- 5. Visualização do grafo (com destaque em ciclos, se houver)
- 6. Interface gráfica ou de terminal para interação

Desenvolvimento

Tecnologias Recomendadas

- **Python com NetworkX** (ou Java com JGraphT, ou C++ Boost Graph)
- Tkinter / PyQt / Streamlit (opcional GUI)
- **Graphviz / Matplotlib** para visualização
- **Git** para versionamento

Algoritmos Essenciais

- Detecção de Ciclos:
 - o Busca em profundidade (DFS) com marcação de estados
 - Algoritmo de Tarjan (para componentes fortemente conectados)
- Ordenação Topológica:
 - Algoritmo de Kahn (com fila de nós com grau 0)
 - o DFS inverso (pós-ordem | busca por profundidade começando dos nós folha)

Interface (Sugestão Mínima)

- Leitura de arquivos .json, .csv ou .txt
- Botões: "Detectar ciclos", "Executar ordenação", "Exibir grafo"
- Saída: lista ordenada, erros de dependência, grafo visualizado

Previsão de como será o Relatório

Estrutura do Relatório SBC:

1. Introdução

- o Problema real de conflitos em sistemas de dependência
- Justificativa do uso de grafos

2. Modelagem

- o Estrutura do grafo
- Algoritmos utilizados
- Diagrama UML

3. Implementação

- Tecnologias utilizadas
- Interface
- o Entrada e saída do sistema

4. Estudo de Caso

- Exemplo com ciclo (erro)
- Exemplo com DAG válido (execução)
- o Gráficos e análise de tempo

5. **Resultados**

Tempos de execução

- o Casos de conflito
- o Eficiência da ordenação

6. **Conclusão**