

Prototyping Projektdokumentation

Name: Viktor Zlatkov

E-Mail: zlatkvik@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: <https://trackmystrength.netlify.app>

1. Einleitung

Nachfolgend wird die Einleitung vorgestellt, die den thematischen Rahmen der Arbeit, die Idee, die Zielsetzung sowie die Relevanz des Projekts erläutert.

1.1. Projektidee und Motivation

Die Idee zur Webapplikation TrackMyStrength entstand aus dem Wunsch, sportliche Fortschritte nicht nur festzuhalten, sondern aktiv und strukturiert zu fördern. Viele bestehende Fitness-Apps konzentrieren sich auf generische Trainingspläne oder isolierte Übungen, vernachlässigen jedoch eine klare Zielverfolgung, die auf individuelle Leistung und Entwicklung abgestimmt ist.

Die Motivation für dieses Projekt entsprang daher einem persönlichen Bedürfnis nach einem Tool, das einerseits die Erfassung von Trainingseinheiten erlaubt und andererseits konkrete Fortschritte messbar macht – und das in einer möglichst benutzerfreundlichen und modernen Umgebung.

1.2 Zielsetzung, Relevanz & Funktionsumfang

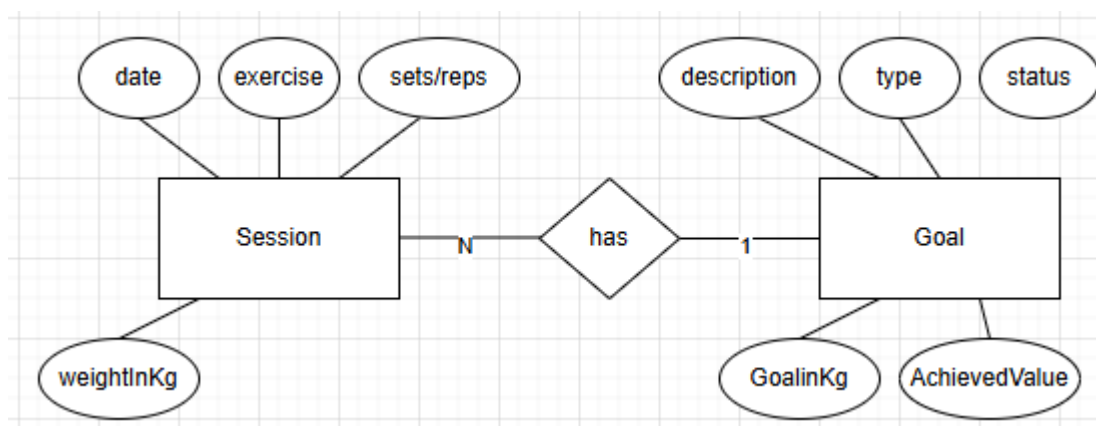
Ziel der Webanwendung ist es, Nutzenden die Möglichkeit zu geben, ihre Trainingssessions präzise zu dokumentieren, individuelle Ziele zu definieren und den eigenen Fortschritt visuell nachvollziehen zu können. Dies geschieht durch eine automatische Auswertung von Workouts in Bezug auf gesetzte Ziele – etwa das Bankdrücken eines bestimmten Gewichts.

Die Relevanz ergibt sich sowohl aus der stetig wachsenden Fitness- und Selbstoptimierungskultur als auch aus dem Wunsch nach datengestützter Trainingsbegleitung.

Zu den zentralen Funktionen der Applikation zählen: die Erfassung, Bearbeitung und Löschung von Workouts, die Zieldefinition inkl. Beschreibung, Zielübung und Fortschrittswert, die automatische Fortschrittsberechnung auf Basis der eingetragenen Workouts sowie eine übersichtliche Verknüpfung zwischen Zielen und Trainingsleistungen.

So entsteht ein digitaler Trainingsbegleiter, der Fortschritte nicht nur sichtbar macht, sondern auch zur kontinuierlichen Motivation beiträgt.

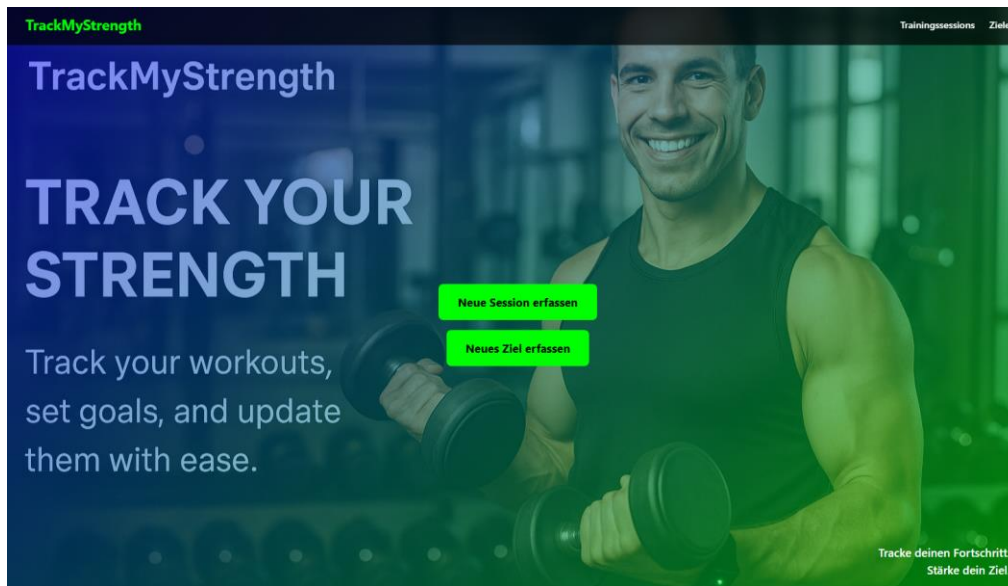
2. Datenmodell



3. Beschreibung der Anwendung

3.1 Startseite

Route: /



Auf dieser Seite befindet man sich auf der Startseite. Im Hero-Bereich hat man gleich zwei Buttons. Über den Button «Neue Session erfassen» gelangt man auf die Seite /sessions/new. Über den Button «Neues Ziel erfassen» gelangt man auf die Seite /goals/new. In der Navigationsbar gibt es drei weitere Buttons. Oben links befindet sich das Logo und gleichzeitig ein «home-button». Damit kann man jederzeit zurück zur Startseite wechseln und neue Sessions bzw. Ziele erfassen. Über den Button «Trainingssessions» gelangt man auf die Seite /sessions. Über den Button «Ziele» gelangt man auf die Seite /goals.

Dateien:

- routes/+page.svelte
- static/hero.jpg

3.2 Session erfassen

Route: /sessions/new

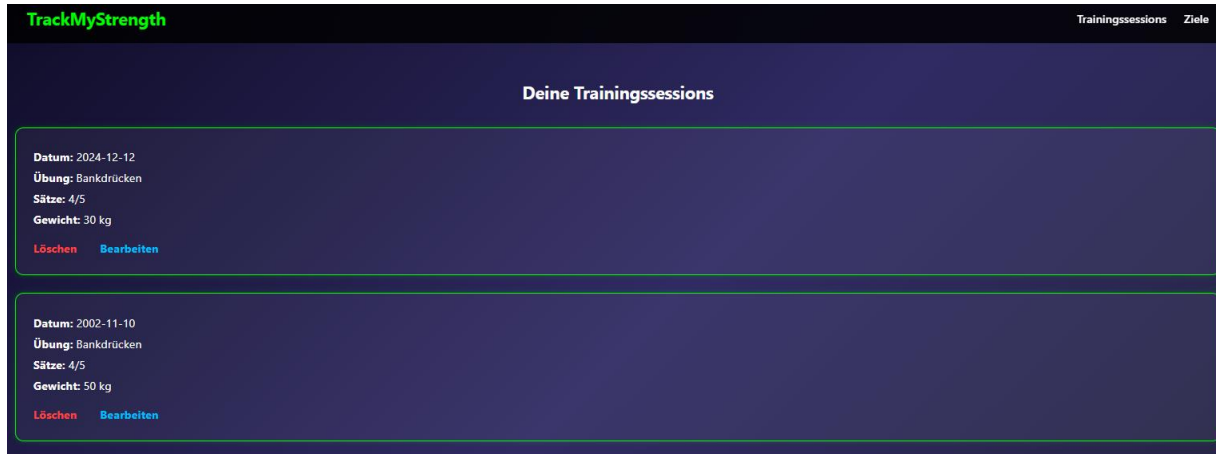
Auf dieser Seite können neue Sessions erfasst werden. Es gibt die Felder Datum, Übung, Sätze/Wiederholungen, Gewichte in Kg sowie Ziel (optional), welche eingegeben werden. Über den Button «Speichern», speichert man den neuen Eintrag. Anschliessend werden die Felder bereinigt und sind bereit für einen weitere Session. Hier kann man eine Session mit einem bereits vorhandenen Ziel verknüpfen, um den Fortschritt bei /routes/goals mittels Progress-Bar sehen zu können (siehe Abschnitt 4.4).

Dateien:

- routes/sessions/new/+page.svelte
- routes/sessions/new/+page.server.ts

3.3 Übersicht aller Sessions

Route : /sessions



Auf dieser Seite werden alle Sessions aufgelistet. Jede Session kann über dem Button «Löschen» gelöscht oder mit dem Button «Bearbeiten» bearbeitet werden. Klickt man auf Löschen, so verschwindet dieser Eintrag direkt.

Dateien:

- routes/sessions/+page.svelte
- routes/sessions/+page.server.ts

4 Erweiterungen

Hier werden die optionalen Erweiterungen beschrieben.

4.1 Ziele hinzufügen

Auf der Seite /goals/new können neue Ziele hinzugefügt werden. Dafür gibt es 6 Felder, unter anderem Beschreibung, Typ, Zielübung etc. Sobald man auf «Ziel speichern» klickt, generiert man einen neuen Eintrag in /goals.

Dateien:

- routes/goals/new/+page.svelte
- routes/goals/new/+page.server.ts

4.2 Ziele bearbeiten

Auf der Seite /goals/[id]/edit können bereits vorhandene Ziele editiert werden. Hier können die bereits vorhandenen Werte angepasst werden. So kann man laufend seine bereits vorhandenen Ziele optimieren.

Dateien:

- routes/goals/[id]/edit/+page.svelte
- routes/goals/[id]/edit/+page.server.ts

4.3 Sessions bearbeiten

Auf der Seite `/sessions/edit/[id]` können bereits vorhandene Sessions editiert werden. Hier können die Werte für die einzelnen Sessions individuell modifiziert werden. So kann man laufend seine bereits absolvierten Sessions nachträglich bearbeiten, falls man sich evtl. vertippt hat.

Dateien:

- `routes/sessions/edit/[id]/+page.svelte`
- `routes/sessions/edit/[id]+page.server.ts`

4.4 Übersicht aller Ziele inklusive Progress-bar

Auf der Seite `/routes/goals` werden alle Ziele übersichtlich aufgelistet. Jedes Ziel kann von hier aus wie bereits erwähnt bearbeitet oder auch gelöscht werden. Beim Löschen müssen Ziele doppelt bestätigt werden. Zusätzlich wird eine Progressbar angezeigt, damit man sehen kann, wie viele Fortschritte man bereits gemacht hat.

Dateien:

- `routes/goals/+page.svelte`
- `routes/goals/+page.server.ts`

4.5 Filter setzen bei Übersicht aller Ziele

Auf der Seite `/routes/goals` werden alle Ziele übersichtlich aufgelistet. Jedes Ziel kann von hier aus wie bereits erwähnt bearbeitet oder auch gelöscht werden. Beim Löschen müssen Ziele doppelt bestätigt werden. Zusätzlich gibt es einen Filter, der die Ziele nach «active», «completed» und «paused» filtert. Der Filter wurde implementiert, indem eine Variable zur Auswahl des Status definiert und mit einem Dropdown-Menü verknüpft wurde. Über eine Filterfunktion werden nur die Ziele angezeigt, deren Status mit der aktuellen Auswahl übereinstimmt. Die Anzeige im Frontend erfolgt dynamisch über `goals.filter()`.

Dateien:

- `routes/goals/+page.svelte`
- `routes/goals/+page.server.ts`