



ZHONG VINCENT

DÉVELOPPEUR

COORDONNÉES

07 69 58 71 07

vincent.zhong@epitech.eu

94 Avenue du Général Pierre Billotte,
94000, Créteil

<https://github.com/Viincent-Zhong>

COMPÉTENCES

SOFTWARE DEVELOPMENT

- ReactJS, VueJS
- Javascript, TypeScript
- NodeJS
- ReactNative
- PHP, HTML, CSS

PROGRAMMATION GÉNÉRALE

- C, C++
- Haskell
- Python

OUTILS DE MANAGEMENT

- Git
- Trello, Notion, Jira
- Miro, Figma,
- Microsoft Office

SYSTÈME

- Linux, Bash
- Docker
- Network programming, multithreading

SOFT SKILLS

- Facultés d'adaptabilité
- Travail en groupe
- Management de projet
- Communication

LANGUES

Anglais (B2+)

Chinois cantonnais (parler)

FORMATIONS

Expert en Technologies de l'information (Titre niveau 7 - BAC+5)

Epitech Paris (2020 - 2025)

Baccalauréat STI2D (Mention très bien)

Lycée Adolphe Chérioux (2017 - 2020)

Game Software Department

Keimyung University (2023-2024), Corée du Sud

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur full-stack 9/2021 - 12/2021

Fédération Européenne de Karaté et d'Arts Martiaux Traditionnels - Stage

- Travail sur le back-office d'un site
- Ajout de fonctionnalités côté administrateur pour gérer des milliers d'abonnés
- Maintenance et correction de bug
- Rédaction de documentation
- Travail en distanciel

PROJETS RÉALISÉS

- Projet fullstack, site de communauté.
 - NuxtJS, TypeScript, NodeJS
- Projet fullstack, site de gestion d'un planning.
 - NodeJS, TypeScript, ReactJS
- Projet front mobile, développement d'une map style Google Maps, utilisant les APIs Google.
 - ReactNative, TypeScript.
- Projet jeu : Développement d'un jeu en réseau faisant jouer des Bots et un graphique affichant le jeu.
 - C, C++, C# Unity.
- Projet C++ : Développement d'un moteur de jeu pour un jeu style R-TYPE (2D) en multijoueur.
- Projet C++ : Gestion d'une pizzeria utilisant des threads et de la communication inter-processus.

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Sports
- Fitness
- Randonnée
- Badminton