

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Prof. Edeilson Milhomem da Silva

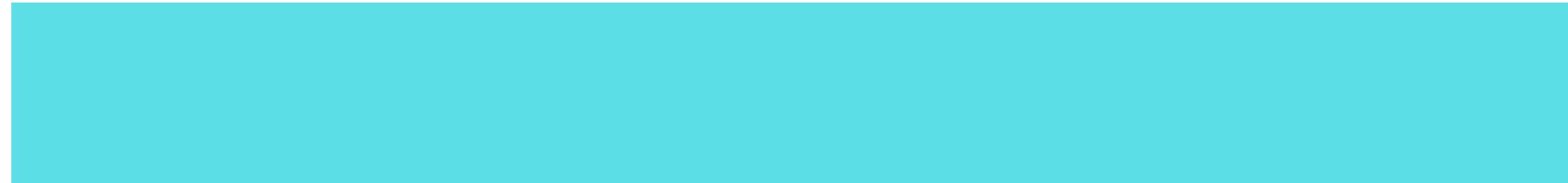
ALUNOS:

Almir Daniel Melo Coelho

João Victor Melo do Nascimento

Vinícius Wanderley Arruda

EXPERIÊNCIA NA DISCIPLINA



• • • • • **IMPORTÂNCIA DAS ATIVIDADES INDIVIDUAIS**

• • **DESENVOLVIMENTO DE HABILIDADES BÁSICAS**

•
•
Antes de se trabalhar em grupo, é necessário aprender e entender os conceitos e comandos básicos do Git.

• • **IDENTIFICAÇÃO DE LACUNAS DE CONHECIMENTO**

•
•
Identificar as dificuldades com certos conceitos e ferramentas.

• • **UNIFORMIZAÇÃO DO CONHECIMENTO**

•
•
Ao garantir que todos os alunos têm um conhecimento básico similar, assim os trabalhos em grupo se tornam mais eficientes e colaborativos.

LIÇÕES APRENDIDAS E DESAFIOS ENFRENTADOS

PLANEJAMENTO E ORGANIZAÇÃO

Fazer um planejamento detalhado e ser organizado foram cruciais para o cumprimento de prazos e a entrega das atividades.

COMPROMETIMENTO E RESPONSABILIDADE INDIVIDUAL

A falta de comprometimento de um ou mais membros pode sobrecarregar os outros e comprometer o projeto.

GESTÃO DO TEMPO

Procrastinação e má gestão do tempo podem levar ao atraso da entrega do trabalho.

PONTOS POSITIVOS DA DISCIPLINA

EXPERIÊNCIAS PRÁTICAS DO MERCADO DE TRABALHO

- Nos proporcionar experiências práticas que o mercado de trabalho exige, como o uso do **Git**, **GitHub** e **Git Flow**.
- Gestão de Projetos: **Metodologias Ágeis**, que invés de trabalhar num projeto onde o cliente tem os resultados em mãos só no final de tudo, as metodologias ágeis dividem os projetos em várias partes.

CONHECIMENTOS EM OUTRAS FERRAMENTAS DE COMUNICAÇÃO

O uso de ferramentas como o **Trello** que possibilita ao time o gerenciamento de qualquer tipo de projeto, fluxo de trabalho ou monitoramento de tarefas.

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

E-Book Wizard

O projeto E-Book Wizard é uma plataforma de comércio eletrônico projetada para usuários que desejam comprar livros de forma conveniente e acessível. Com uma vasta seleção de títulos em diferentes gêneros e categorias, os usuários podem navegar, pesquisar e comprar livros facilmente.

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Home

EbookWizard Home Suporte Ebooks Register Log In

Últimos Lançamentos

Fogo & Sangue – Volume 1 Preço: R\$76.05	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 5: A Dança dos Dragões Preço: R\$81.56	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 4: O Festival dos Corvos Preço: R\$35.90	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 3: A Tormenta de Espadas Preço: R\$78.99	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 2: A Fúria dos Reis Preço: R\$80.55
---	--	--	--	---

[Ver Todos os Ebooks](#)

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Home - admin

The screenshot shows the 'Home' page of the EbookWizard admin interface. At the top, there is a dark header bar with the 'EbookWizard' logo, a user icon, and navigation links for 'Home', 'Suporte', and 'Ebooks'. On the right side of the header, there is a shopping cart icon with a red notification badge showing '2' and a 'Log Out' link. Below the header, the main content area has a light gray background and features the title 'Home' in bold. A message 'Olá administrador, admin@admin.com. Bem-vindo à página inicial.' is displayed. The page contains several input fields and buttons for managing eBooks:

- ID do Ebook:** An input field containing the value '1'.
- ID do Ebook:** Another input field containing the value '1'.
- Selecionar o PDF do eBook:** A file input field labeled 'Choose File' with the placeholder 'No file chosen'.
- Selecionar uma Imagem:** A file input field labeled 'Choose File' with the placeholder 'No file chosen'.
- Enviar eBook:** A blue button for sending the uploaded PDF.
- Enviar Imagem:** A blue button for sending the uploaded image.
- Titulo:** A text input field.
- Autor:** A text input field.
- Descrição:** A text input field.
- Preço:** A text input field.
- Adicionar eBook:** A blue button at the bottom left of the form.

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de Suporte



Bem-vindo ao nosso site de venda de ebooks!

Nosso site é dedicado a fornecer uma vasta coleção de ebooks em diversas categorias para atender a todos os gostos e interesses.

Estamos comprometidos em proporcionar uma experiência segura e confiável para nossos clientes. Priorizamos a segurança dos dados e a privacidade dos usuários em todas as transações.

Conte conosco para encontrar os melhores ebooks e desfrutar de uma experiência de compra sem preocupações.

Em caso de dúvidas envie um email para o suporte:

contactEbookWizard@support.com

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de Ebooks

EbookWizard

Home

Suporte

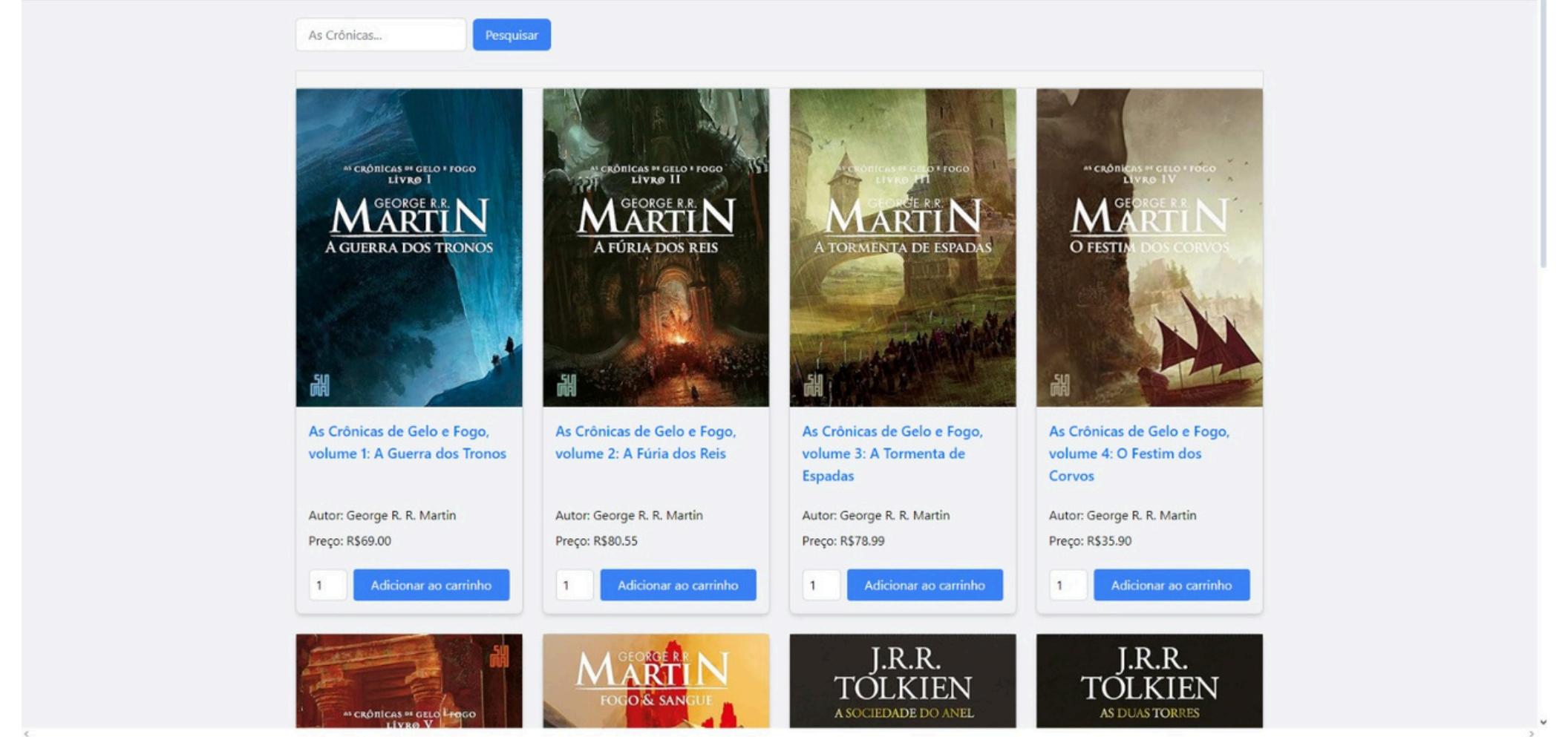
Ebooks

Log Out

Ebooks

As Crônicas...

Pesquisar



As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 1: A Guerra dos Tronos
Autor: George R. R. Martin
Preço: R\$69,00

As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 2: A Fúria dos Reis
Autor: George R. R. Martin
Preço: R\$80,55

As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 3: A Tormenta de Espadas
Autor: George R. R. Martin
Preço: R\$78,99

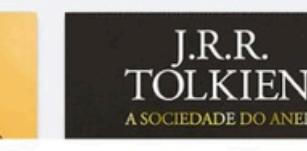
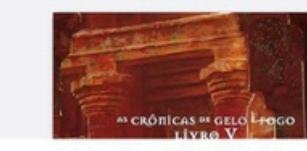
As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 4: O Festim dos Corvos
Autor: George R. R. Martin
Preço: R\$35,90

1 Adicionar ao carrinho

1 Adicionar ao carrinho

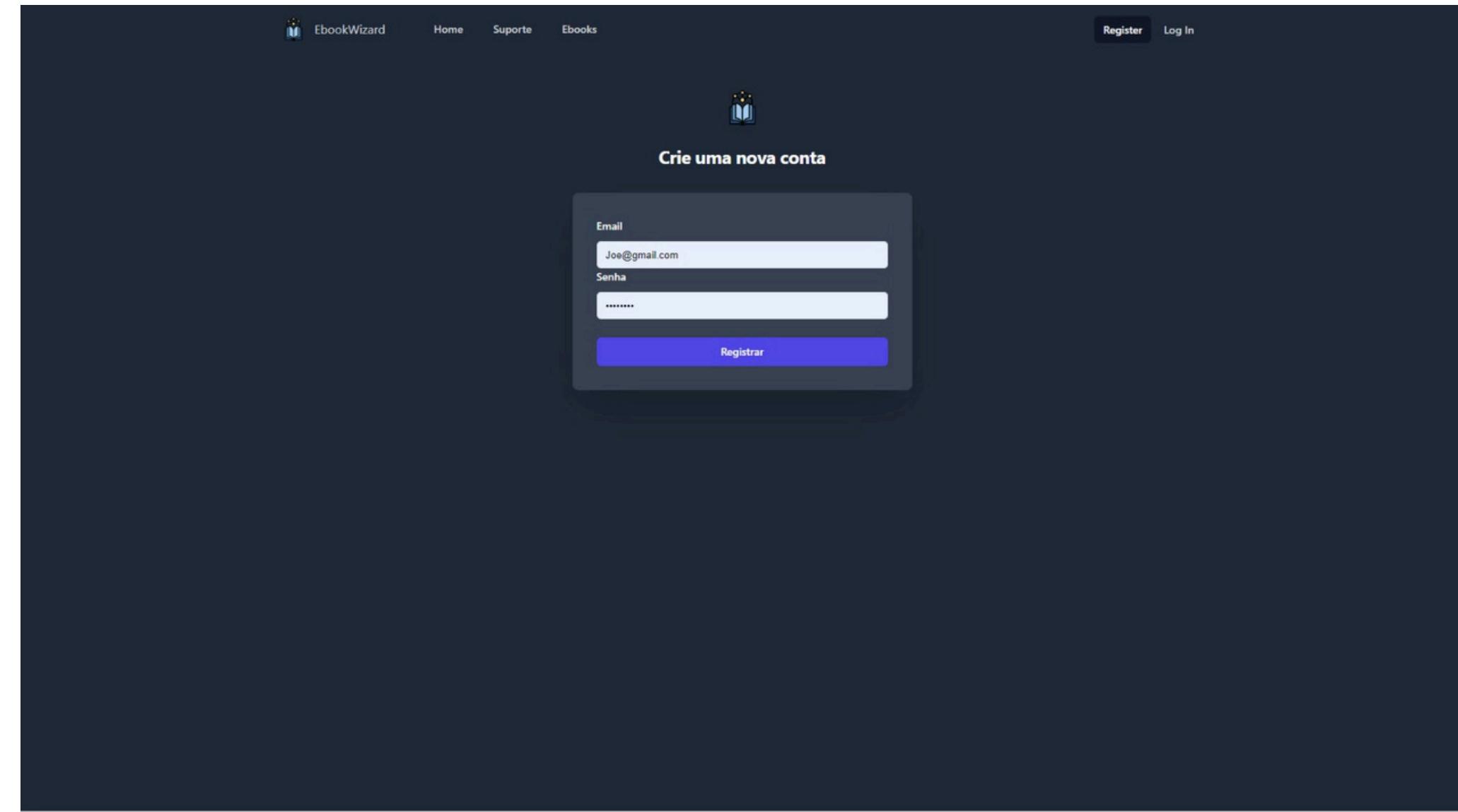
1 Adicionar ao carrinho

1 Adicionar ao carrinho



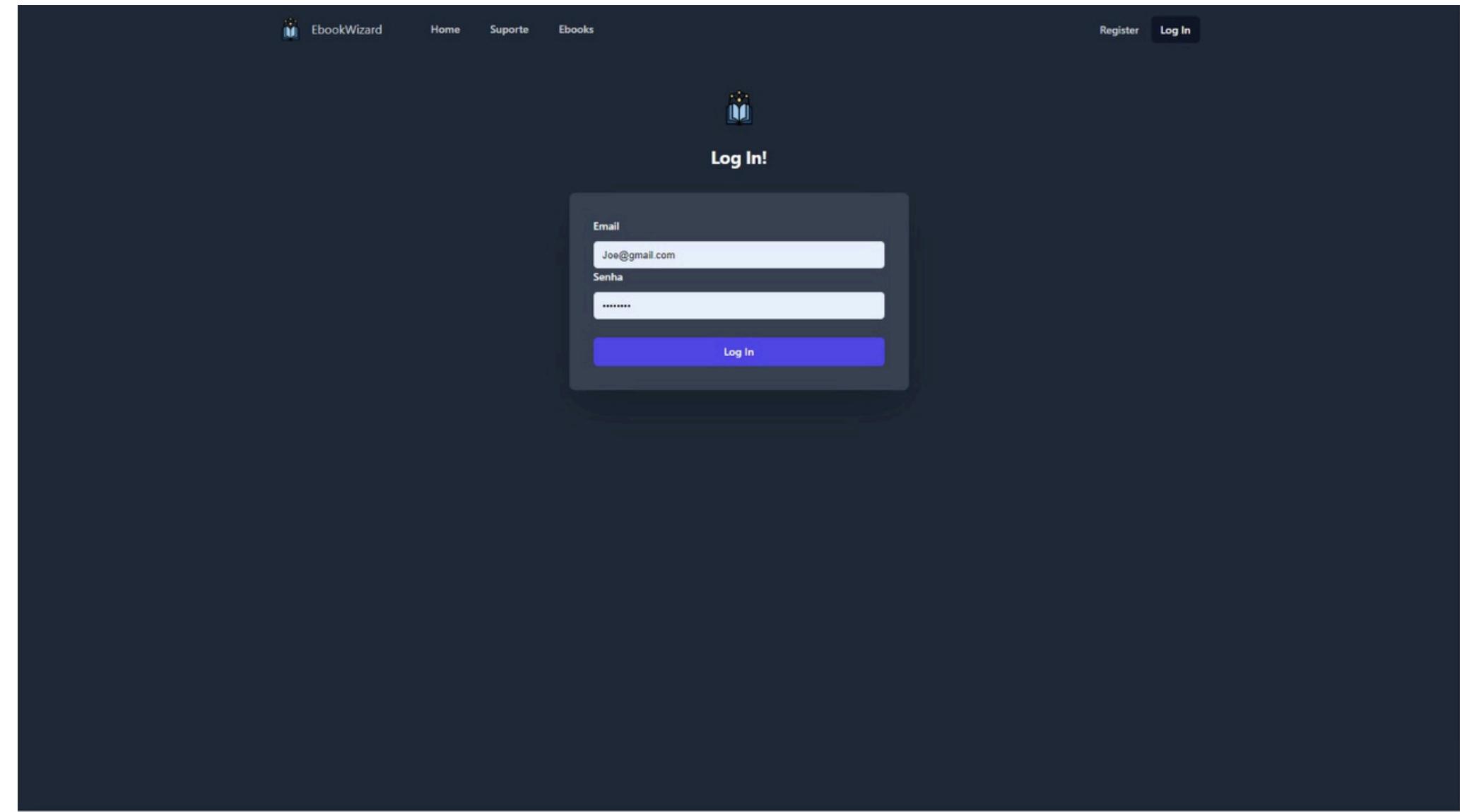
APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de Cadastro



APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de Login



APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página do Carrinho de Compras

The screenshot shows a shopping cart page from the EbookWizard website. At the top, there's a dark header bar with the logo 'EbookWizard' and navigation links for 'Home', 'Suporte', and 'Ebooks'. On the right side of the header is a shopping cart icon with a red notification badge containing the number '2' and a 'Log Out' link. Below the header, the page title 'Carrinho de Compras' is centered. The main content area displays two items in the cart:

Item	Descrição	Preço	Quantidade	Ações
1	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 2: A Fúria dos Reis	R\$80.55	1	Atualizar Remover
2	As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 3: A Tormenta de Espadas	R\$78.99	1	Atualizar Remover

The total value of the items in the cart is displayed as 'Valor Total: R\$159.54'. At the bottom of the page, there are two buttons: 'Continuar Comprando' (Continue Shopping) and 'Finalizar Compra' (Finish Purchase).

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de Pagamento

Screenshot of a payment page from the EbookWizard website.

The page shows two items in the cart:

- As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 2: A Fúria dos Reis**
Preço: R\$80.55
Quantidade: 1
- As Crônicas de Gelo e Fogo, volume 3: A Tormenta de Espadas**
Preço: R\$78.99
Quantidade: 1

Valor Total: R\$159.54

Pagar com PIX
Envie o pagamento para a seguinte chave Pix:
ebookwizard@oficial.com

Seu E-mail:

Confirma pagamento

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Página de confirmação do Pagamento

The screenshot shows a payment confirmation page from the EbookWizard website. At the top, there is a dark header bar with the logo 'EbookWizard' and navigation links for 'Home', 'Suporte', and 'Ebooks'. On the right side of the header are icons for a shopping cart and 'Log Out'. Below the header, a green-bordered box displays the message 'Pedido Confirmado! Obrigado pela sua compra. O pedido foi realizado com sucesso.' (Order confirmed! Thank you for your purchase. The order was completed successfully.). Underneath this, another message states 'Seu eBook será enviado para o seguinte e-mail:' followed by the email address 'joe@gmail.com'. A note below says 'O eBook será enviado dentro de 1 hora após a confirmação do pagamento.' and 'Caso você não receba o e-mail, verifique sua caixa de spam ou entre em contato conosco pelo email: contactEbookWizard@support.com'. At the bottom of the page, there is a horizontal line separating the main content from footer information. To the left of this line is the text 'Número do Pedido: PED668482697bcfc' and to the right is 'Data do Pedido: 02/07/2024 22:42:49'.

PROVA DE CONHECIMENTO

E se estivéssemos iniciando um novo projeto?

ESTRATÉGIAS PARA ENTENDER O PROBLEMA E SEUS REQUISITOS

REUNIÃO INICIAL COM O CLIENTE

Pedir ao cliente para descrever o problema em suas próprias palavras.
Perguntar sobre os objetivos e metas que o cliente espera alcançar com o projeto.

ENTREVISTAS E QUESTIONÁRIOS

Para obter informações detalhadas de todas as partes interessadas.

COMO DEFINIR OS REQUISITOS PRIORITÁRIOS?

EVENT STORM

Identificar os eventos mais críticos e entender o fluxo de trabalho, o que permite priorizar os requisitos de maneira eficiente

ANÁLISE DE DOCUMENTAÇÃO

Revisar qualquer documentação existente, como relatórios de negócios, especificações de sistema e feedback dos usuários.

COMO REALIZAR A VALIDAÇÃO DOS REQUISITOS?

CRIAÇÃO DE CASOS DE USO

Desenvolver casos de uso detalhados que descrevam como os usuários interagirão com o sistema.

SIMULAÇÃO DE CENÁRIOS

Simular cenários reais de uso para verificar se os requisitos cobrem todas as possíveis interações e situações.

REVISÃO DE CENÁRIOS

Discutir os casos de uso e cenários com os stakeholders para garantir que não tenha lacunas e coletar feedbacks.

-
- **COMO FAZER A DEFINIÇÃO E VALIDAÇÃO DAS TECNOLOGIAS ADOTADAS?**
-
-

PESQUISA DE MERCADO

Pesquisar tecnologias disponíveis que possam atender aos requisitos do projeto, incluindo linguagens de programação, frameworks, bibliotecas, bancos de dados, e ferramentas de desenvolvimento

COMPARAÇÃO DE TECNOLOGIAS

Comparar diferentes opções de tecnologias com base em critérios como maturidade, comunidade de suporte, documentação, desempenho, custo, e facilidade de uso.

EQUIPE E RECUSOS

Avaliar o nível de familiaridade e experiência da equipe de desenvolvimento com as tecnologias em consideração, treinamento necessário e infraestrutura.

• • • IMPORTÂNCIA DO PLANEJAMENTO • DAS ITERAÇÕES • •

GERENCIAMENTO DE TEMPO

Como as sprints geralmente têm uma duração fixa (por exemplo, de duas semanas) há uma pressão positiva para que a equipe entregue resultados tangíveis.

FEEDBACK E MELHORIA CONTÍNUA

Ao final de cada Sprint, é realizado uma revisão do que foi feito. Isso permite que a gente receba feedback contínuo e faça ajustes rápidos no projeto, além de identificar o que funcionou bem e o que pode ser melhorado, promovendo uma cultura de melhoria contínua.

IMPORTÂNCIA DE SEGUIR PADRÕES EM PROJETOS

ORGANIZAÇÃO DO CÓDIGO

Por exemplo, o Padrão MVC que separa a aplicação em 3 camadas. Isso facilita a manutenção do código e torna a atualização da interface da aplicação mais ágil.

CONFORMIDADE COM PRÁTICAS DE MERCADO

Seguir padrões reconhecidos como o MVC alinha o projeto com práticas de mercado aceitas e comprovadas.

IMPORTÂNCIA DOS TESTES UNITÁRIOS

DETECÇÃO PRECOCE DE ERROS

Os estes unitários verificam pequenas unidades de código isoladamente, permitindo a detecção de erros rapidamente. Esse feedback imediato sobre uma funcionalidade específica facilitar a correção dos erros.

MELHORIA DA QUALIDADE DO CÓDIGO

Os Testes Unitários asseguram que a maior parte do código seja testada e funcione conforme esperado

IMPORTÂNCIA DO CONTROLE DE VERSÃO DO CÓDIGO

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES

Mantém um registro completo de todas as alterações feitas no código ao longo do tempo e permite reverter para versões anteriores em caso de erros ou problemas.

COLABORAÇÃO EM EQUIPE

Facilita o trabalho simultâneo de vários desenvolvedores no mesmo projeto sem conflitos e gerencia a integração de diferentes contribuições de desenvolvedores.

RASTREABILIDADE

Permite identificar quem fez uma mudança, quando foi feita e o motivo.

• • COMO VEMOS O FLUXO DE TRABALHO • ORGANIZADO PELO GIT FLOW • •

FLUXO DE TRABALHO AMPLAMENTE UTILIZADO

O Git Flow é um fluxo de trabalho muito utilizado por equipes de desenvolvimento de software

DESENVOLVIMENTO PARALELO

O trabalho de desenvolvimento paralelo é muito simples, pois o novo desenvolvimento do trabalho finalizado

CONCEITO DE BRANCHS

Como por exemplo, a branch develop, com ela é possível ter um local onde podemos testar todas as nossas novas features, isso sem se preocupar se estamos ou não em produção

RELEASE DO PRODUTO

VERSÃO FINAL DO PRODUTO

Refere-se ao processo de disponibilizar uma nova versão do software para os usuários finais. Esse processo envolve uma série de atividades e procedimentos que garantem que o software está pronto para ser utilizado e atende às expectativas e requisitos estabelecidos.

É feito também a verificação e validação do software através de diferentes tipos de testes como o unitário, por exemplo, para garantir que a release está livre de erros críticos

OBRIGADO!

