# Relatório - Projeto de Impacto Social

### EducFinanças+

Este projeto foi desenvolvido pelos alunos da **Cruzeiro do Sul Virtual**: **Guilherme Oliveira Francisco, Thaynara Bernardo da Penha e Vinicius Barbosa dos Santos**, com o objetivo de propor soluções inovadoras e acessíveis para promover a educação financeira em comunidades de baixa renda.

#### **Problema Social**

A falta de conhecimento sobre educação financeira gera impactos negativos significativos na vida pessoal e profissional de jovens, especialmente ao ingressarem no mercado de trabalho.

### Público-Alvo

- Jovens de **14 a 24 anos**, residentes em comunidades periféricas;
- Famílias de **baixa renda**, com pouco ou nenhum acesso a conteúdos de educação financeira.

## Solução / Proposta

- Desenvolvimento de uma **plataforma gamificada**, com jogos educativos voltados a temas financeiros:
- Estímulo ao conhecimento e à responsabilidade, incentivando os jovens a investir em cursos, qualificações e gestão consciente de seus recursos.

### Inclusão e Acessibilidade

- Adoção das diretrizes WCAG 2.1, garantindo:
  - o Interface simples e intuitiva;
  - Legendas e transcrições para mídias audiovisuais;
  - Contraste adequado para melhor leitura;

- Navegação inclusiva.
- Implementação de **projetos de voluntariado em instituições de ensino**, ampliando o alcance social.

### **Impacto Social**

- Proporcionar conhecimento prévio em educação financeira aos jovens participantes;
- Oferta de recompensas (cursos gratuitos, livros, palestras) de acordo com metas e pontos alcançados na plataforma;
- Estímulo ao desenvolvimento de hábitos financeiros saudáveis e conscientes.

### Sustentabilidade

- Parcerias com ONGs, instituições financeiras e educacionais;
- Plataforma digital de baixo consumo de internet, acessível e de fácil utilização;
- Atualizações semestrais, garantindo a constante evolução do conteúdo e da experiência do usuário.