**OPIFRAME PROJEKTI – PoE Leaderboard**

1. **SIVUSTON TARKOITUS**

Sivuston on tarkoitus tarjota käyttäjälle Path of Exile pelin (PoE), endgame labyrintin leaderboard.

Sivusto tulee tarjoilemaan kaikkien PoEn sen hetkisten liigojen leaderboardeja. Sivustolle voi tehdä tilin, johon voi tallentaa oman PoE tilin nimen.

1. **FRONTEND**

Frontendillä tulee olemaan 2 pääasiallista näykymää, leaderboardit ja chartit. Leaderboard näkymässä näytetään oletukseltaan nykyisen päivän TOP10 leaderboard nykyisestä väliaikasesta liigasta. Käyttäjä voi UI:ssa olevien inputtien avulla vaihtaa päivää, leaderboardin kokoa ja liigaa.

Leaderboard tulee sisältämään sijan, hahmon nimen, joka myös toimii linkkinä hahmon profiiliin, hahmon luokan, sekä juoksun ajan. Leaderboardien koko rajataan olemaan maksimissaan TOP100 lista.

Frontendin toinen näkymä tulee olemaan chartteja varten. Charttien on tarkoitus käyttää useammalta päivältä kerättyjä tietoja ja muodostaa niiden avulla mielenkiintoisia chartteja, kuten eri hahmoluokkien osuus leaderboardeilla tai nopeinten aikojen kulku kerättyjen tietojen ajalta yms.

Jos käyttäjä on kirjautunut sisään ja tallentanut heidän PoE tilin nimen, tullaan heidän tiedot näyttämään leaderboardeissa vaikka he eivät muuten kuuluisi listaan ja heidän tiedot tullaan highlightaamaan, jotta ne ovat helpoo löytää listasta.

1. **BACKEND**

Backend tarjoaa frontendille REST APIN avulla leaderboardeja ja chartteja varten tarvittavat tiedot JSON muodossa.

Leaderboardien tiedot tullaan keräämään PoEn julkisen REST APIn kautta ja osa kerätystä tiedosta tullaan tallentamaan omaan tietokantaan, jotta PoEn APIlle lähetettäviä kutsuja voidaan rajoittaa.

Tietokantaan tallennetun tiedon tarkoitus on kerätä joka päivän lopulta sen viimetilanteen leaderboard ja antaa tämä tieto frontendille, kun käyttäjä haluaa nähdä aikaisempien päivien tietoja, joko leaderboardeina tai charttien avulla.

Tietokantaa tulee säilyttämään viimeisen 3kk tiedot, joka vastaa väliaikaisten liigojen pituutta, väliaikaisten liigojen tietoja ei tulla säilyttämään niiden loputtua. Pysyvien liigojen tietoja myös säilytetään 3kk ja joka kerta kun tietokantaan lisätään uuden päivän tiedot, poistetaan vastaavan päivän tiedot 3kk sitten.

1. **TEKNOLOGIAT**

Sivusto toteutetaan käyttäen ReactJS frontendiä, Express NodeJS backendiä ja MongoDB tietokantaa.

1. **ULKOISET RAJAPINNAT**

<https://www.pathofexile.com/developer/docs>

1. **RAJAUKSET JA JATKOKEHITYS**

Sivusto tulee tarjoamaan ainoastaan endgame labyrintin tietoja, jotta tietokannan koko pysyisi pienenpänä. Muiden 3 labyrintin lisääminen ei tule olemaan hankalaa.

Sivusto ei voi taata, että hahmon proofili on julkinen.