

1. (2pts) Considerando o código abaixo, escreva a função cria\_le. O parâmetro passado na chamada da função estabelece o tamanho do novo vetor de números reais a ser alocado dinamicamente. Esta função também deve ler os respectivos valores digitados pelo usuário, retornando o novo vetor criado.

Barbosa ✓

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main(){
    float *vetor;
    vetor = cria_le(20);
}
```

2. (2pts) Faça uma função que retorna o número de valores pares do vetor passado como argumento no main():

```
#include<stdio.h>
void main(){
    int vetor[5]={1,4,6,7,9};
    int resultado;
    resultado = contaPares(vetor, 5);
    printf("%d", resultado);
}
```

3. (2pts) Faça um programa (main() e a função) que faça uma chamada de função passando uma variável inteira por referência e na função altere o seu conteúdo para o triplo.

4. (2pts) Complete adequadamente as linhas em branco do trecho de código abaixo e implemente a função media que faz o cálculo da mesma a partir dos valores previamente lidos:

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main(){
    int i, n;
    float *v;
    float med;
    scanf("%d", &n);

    if ( _____ ) {
        printf("Memória insuficiente");
        return 1;
    }
    for (i=0; i<n;i++)
        _____

    med = media(n, v);
    printf("Média=%f", med);
    _____(v);
    ...
}
```

5. (2pts) O que será impresso na tela?

```
#include <stdio.h>
void inv(int *vet, int n1, int *n2) {
    int i;
    for (i=0; i < 5; i++)
        vet[i]=vet[i]+i; → 0 = EL MESMO ; 1 = +1 ; 2 = +2 ...
    *n2 = *n2 + i; // 2 + 5
    n1 = n1 + 2; // 1 + 2
}
main() {
    int vetor[5]={2, 4, 6, 8, 10};
    int n1=0, n2=1;
    int *ptr;
    ptr = &vetor[2];
    inv(vetor, n1, &n2);
    printf("\n%d", *ptr * 2);
    printf("\n%d", vetor[2]);
    printf("\n%d", n1);
    printf("\n%d", n2);
}
```

16
6
2
6

BOA PROVA!!!