



Universidade Federal Fluminense Instituto de Computação Departamento de Ciência da Computação

Prog II 1ª avaliação (P1) Prof.: Patrick Moratori

Data: 08 / 10 / 202

Nome:

Atenção: Todas as repostas (inclusive as de completar os espaços em branco) devem ser ESCRITAS NA FOLHA DE RESPOSTAS. NOTE QUE TODAS AS RESPOSTAS DEVEM FEITAS A CAMETA.

 (2pts) Implemente a função pares, que recebe como parâmetro um vetor de números inteiros vet de tamanho n e retorna quantos números pares estão armazenados nesse vetor. Essa função deve obedecer ao protótipo:

int pares (int n, int * vet); (4pts) O que será exibido na tela executando os códigos listados abaixo como (a), (b), (c) e (d)?

```
#include<stdio.h>
#include<stdio.h>
                                                   #include<string.h>
#include<string.h>
                                                   main (void) (
int funcao(int a, char* vet) (
                                                       char texto[]= "Foi muito facil";
    int i, b=0, n = strlen(vet);
for(i=0; i<n; i++)(
                                                       int i;
                                                       for (i = 0; texto[i]!='\0'; i++)(
                                                         if (texto[i] == ' ') break;
       if (vet[i] == a) b++;
                   441
    return(b);
                                                       1++; - 3
int main() (
                                                       for (3; texto[i]!='\0'; i++){
    char c='t', v[20]="testando";
                                                           printf("%c", texto[i]);
    printf("%d",funcao(c,v));
                                                                          (b)
                       (a)
                                                   #include<stdio.h>
#include<stdio.h>
#include<string.h>
                                                   #include<string.h>
                                                   void main() {
void inv(int *vet);
                                                       int y, *p, x;
main() {
                                                       y = 0;
    int vetor[5]={2, 4, 6, 8, 10};
                                                       p = &y; ~b *p = y = 0
    int *ptr; ~ *P++ : verox [3]
                                                       x = *p; = 0
    ptr = &vetor[3];
                                                       x = 4;
    printf("%d", *ptr * 2); -> 6
                                                        *p = *p + 1; = 1 // ou (*p) ++;
    inv(vetor);
                                                        x--; = 3
    printf("%d", vetor(1)); - [3,(5)
                                                        *p = *p + x = 4
                                                       printf ("*p = %d\n", *p); -D 4
void inv(int *vet) {
                                                       printf ("x = %d\n", x);
     int i;
                                                       printf ("y = %d\n", y);
     for (i=0; i< 5; i++)
         vet[i]=vet[i]+i; -6[3,5,8,11,14]
}
                                                                           (d)
                       (c)
```

3. (1pt) Altere o trecho de código abaixo de modo que o valor 10 seja mostrado, utilizando o ponteiro?

```
void main (void) {
    int x, *p;
    x = 10;
   p = x; ~ p = &X
   printf ("%d", *p);
```

free (v);

4. (2pts) Complete adequadamente as linhas em branco do trecho de código abaixo e implemente a função media que faz o cálculo da mesma a partir dos valores previamente lidos:

```
void main() (
    int i, n;
    float *v, med;
    scanf ("&d", En);
1/= (Pot *) malloc (n * sizene (Plost));
    if (v==NULL) (
        printf("Memória insuficiente");
        return 1;
   for (i=0; i<n;i++)
   med = media(n, v);
  printf("Média=%f", med);
```

5. (1pt) Considerando a seguinte sequência de instruções: int i = 10, *pti = &i; Oual afirmativa é falsa?

a. pti armazena o endereço de i 🏑

b. *pti é igual a 10 X

c. ao se executar *pti = 20, i passará a ter o valor 20

d. ao se alterar o valor de i, *pti será modificado

e. pti é igual a 10

BOA]

