

Strategy programmer

V: 0.1

the football playing processor

 creative
commons



¿Qué es hoy?

Es un simulador de fútbol, en el cual se pueden definir estrategias, en la forma de un automata de estados finitos, y jugar partidos entre ellas.

¿Qué debería a ser al final del semestre?

Lo mismo, pero con verificador de sintaxis y de entrega. Y documentación.

¿Qué va a ser algún día?

Va a ser una plataforma de definición de "juegos", de sintaxis de estrategias de automatas de estados finitos.

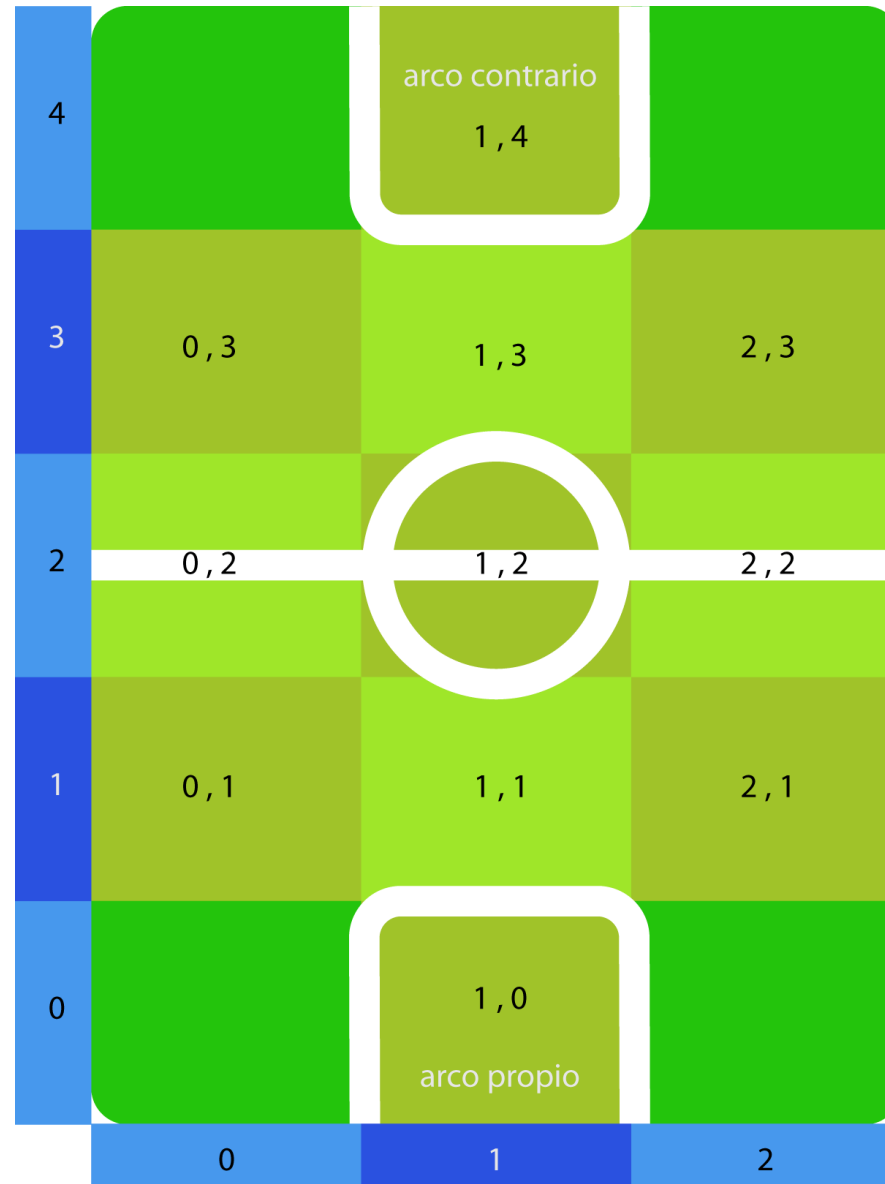
¿Por qué?

Es una forma de introducir a las personas a la programación, al diseño de estrategias y a la solución de problemas a través de modelos simplificados.

¿Cómo funciona?

A partir de estrategias y outputs (videos, viñetas, etc..).

El campo de juego:



¿Cómo se definen las estrategias?

A partir de la posición del balón en el campo y del estado del equipo (defensivo u ofensivo).

Es decir...

$E_1((x,y), estado) \Rightarrow 3 \text{ acciones}$

$\#Estrategias(lineas) = \#posiciones \times \#estados = 22^*$

Videos:

Joga Bonito: Pass it on

<http://www.youtube.com/watch?v=iPHkuAGQ1V8>

Gmail: Behind the Scenes

http://www.youtube.com/watch?v=qKAlnP_tmHk