

# 1 Operace nad modelem

## 1.1 createClass

Operace pro vytvoření třídy.

OCL: pre: class se stejným jménem v systému nesmí existovat

post: vytvoření třídy

```
class CreateClass extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
}
```

## 1.2 setAbstract

Nastavení třídy jako abstraktní

OCL: pre: třída musí existovat

post: nastavení abstrakce

```
class SetAbstract extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsAbstract;  
}
```

## 1.3 setEmbedded

Nastavení třídy jako embedded

OCL: pre: třída musí existovat

post: nastavení embedded

```
class SetEmbedded extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsEmbedded;  
}
```

## 1.4 setParent

Nastavení předka třídy

OCL: pre: třída musí existovat  $\wedge$  musí existovat předeek

post: nastavení předka

```
class SetParent extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr String[1] ParentName;  
}
```

## 1.5 setPrimitive

Nastavení třídy jako primitivní

OCL: pre: třída musí existovat

post: nastavení vlastnosti

```

class SetPrimitive extends ModelOperation {
attr String[1] ClassName;
attr boolean[1] IsPrimitive;
}

```

## 1.6 addAssociation

Nastavení opposite vlastnosti pro property třídy

OCL: post: nastavení vlastnosti

```

class AddAssociation extends ModelOperation {
attr String[1] ClassName;
attr String[1] PropertyName;
attr String[1] OppositeClassName;
attr String[1] OppositePropertyName;
}

```

## 1.7 addProperty

Přidání property do třídy

OCL: pre: musí existovat třída  $\wedge$  nesmí v ní existovat daná property

post: přidání property

```

class AddProperty extends ModelOperation {
attr String[1] PropertyName;
attr String[1] Type;
attr String[1] DefaultValue;
attr String[1] ParentClass;
attr int[1] LowerBound;
attr int[1] UpperBound;
}

```

## 1.8 RenameClass

Přejmenování třídy

OCL: pre: musí existovat třída  $\wedge$  jméno již nesmí existovat

post: přejmenování třídy

```

class RenameClass extends ModelOperation {
attr String[1] ClassName;
attr String[1] Name;
}

```

## 1.9 RenameProperty

Přejmenování property

OCL: pre: musí existovat property  $\wedge$  jméno již nesmí existovat  $\wedge$  musí existovat třída

post: přejmenování property  
class RenameProperty extends ModelOperation {  
attr String[1] PropertyName;  
attr String[1] Name;  
}

### 1.10 EditPropertyType

Změna typu property

OCL: pre: musí existovat property  $\wedge$  musí existovat třída

post: změna typu property

```
class EditPropertyType extends ModelOperation {  
attr String[1] ClassName;  
attr String[1] PropertyName;  
attr String[1] Type;  
}
```

### 1.11 RemoveClass

Smazání třídy

OCL: pre: musí existovat třída

post: smazání třídy

```
class DeleteClass extends ModelOperation {  
attr String[1] ClassName;  
}
```

### 1.12 RemoveProperty

Smazání property

OCL: pre: musí existovat třída  $\wedge$  musí existovat property  $\wedge$  property nesmí  
být součástí asociace

post: smazání property

```
class DeleteProperty extends ModelOperation {  
attr String[1] ClassName;  
attr String[1] PropertyName;  
}
```

### 1.13 RemoveAssociation

Smazání asociace

OCL: pre: asociace musí existovat

post: smazání asociace

```
class DeleteAssociation extends ModelOperation {  
attr String[1] ClassName;  
attr String[1] PropertyName;
```

```
attr String[1] OppositeClassName;  
attr String[1] OppositePropertyName;  
}
```