

# 1 Operace nad modelem

## 1.1 createClass

Operace pro vytvoření třídy.

OCL: pre: class v systému nesmí existovat post: vytvoření třídy

```
class CreateClass extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
}
```

## 1.2 setAbstract

Nastavení třídy jako abstraktní

OCL: pre: třída nesmí být abstraktní post: nastavení vlastnosti

```
class SetAbstract extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsAbstract;  
}
```

## 1.3 setEmbedded

Nastavení třídy jako embedded

OCL: pre: třída nesmí být embedded post: nastavení vlastnosti

```
class SetEmbedded extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsEmbedded;  
}
```

## 1.4 setParent

Nastavení předka třídy

OCL: post: nastavení předka

```
class SetParent extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr String[1] ParentName;  
}
```

## 1.5 setPrimitive

Nastavení třídy jako primitivní

OCL: post: nastavení vlastnosti

```
class SetPrimitive extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsPrimitive;  
}
```

## 1.6 setOpposite

Nastavení opposite vlastnosti pro property třídy

OCL: post: nastavení vlastnosti

```
class SetOpposite extends ModelOperation {  
  attr String[1] ClassName;  
  attr boolean[1] IsOpposite;  
}
```

## 1.7 addProperty

Přidání property do třídy

OCL: pre: musí existovat třída; nesmí v ní existovat daná property post:

přidání property

```
class AddProperty extends ModelOperation {  
  attr String[1] PropertyName;  
  attr String[1] Type;  
  attr String[1] DefaultValue;  
  attr String[1] ParentClass;  
  attr int[1] LowerBound;  
  attr int[1] UpperBound;  
}
```