1 Mapování vazeb

1.1 Úvod - upřesnění formulace

Zápisem tohoto typu:

SELF.b.isOpposite.isCollection.isUnique && SELF.b.a.isCollection.isUnique; Mám na mysli následující:

b má protějšek a zároveň je unykátní kolekcí a zároveň protějšek a je unikátní kolekcí. Ze zápisu tedy vyplývá, že vypisuji pouze TRUE vlastnosti danný property.

1.2 Vlastnosti mapované na prázdnou množinu

Jedná se o dvě základní vlastnosti tříd. Pokud je třída Embedded, nebo Transient, namapují se jejich atributy na prázdnou množinu.

• $\pi_0(b) \to \{0\}$

1.3 Jednostranně navigabilní vazby

Třída A vidí zkrz svůji property na trídu B, ale B nemá žádnou takovou property a tak třídu A nevidí a ani neví, že je třídou A viděn. Při jednostranně navigabilním mapování sice třída B třídu A nevidí, ale v databázi na ni má uloženy FK.

Máme dva případy mapování:

- SELF.b.isCollection.isOrdered; (Toto mapování obsahuje i sloupec s pořadím prvků) $\pi_1(b) \to \{sloupec\}$
- SELF.b.isCollection.isUnique; SELF.b.isCollection; $\pi_2(b) \to \{sloupec\}$
- Jako třetí případ můžeme považovat SELF.b. Tento případ je ale stejný, jako u případů oboustraně navigabilních, tak bude mezi nimi.

1.4 Oboustranně navigabilní vazby

Třída A vidí zkrz svůji property na trídu B a třída vidí skrz svou property na třídu A.

Máme sedm případů mapování, které je asi nejlepší rozdělit podle toho, zda je SELF.b.isOpposite kolekce, či ne.

1.4.1 SELF.b.isOpposite - isCollection = FALSE

V tomto případě máme obecně už jen dva možné výstupy:

```
• SELF.b.a;

SELF.b.a.isCollection;

SELF.b.a.isCollection.isUnique;

\pi_3(b) \to \{sloupec, FK\}

\pi_3(a) \to \{0\}

• SELF.b.a.isCollection.isOrdered;

(Toto mapování obsahuje v b i sloupec s pořadím prvků)

\pi_4(b) \to \{sloupec, FK\}

\pi_4(a) \to \{0\}
```

1.4.2 SELF.b.isOpposite - isCollection = TRUE

Tato část je poměrně obsáhlá, ale ve finále vede pouze na pět různých mapování:

```
    SELF.b.isOpposite.isCollection.isOrdered && SELF.b.a;
        (Toto mapování obsahuje v b i sloupec s pořadím prvků)
        π<sub>5</sub>(b) → {sloupec}
        π<sub>5</sub>(a) → {sloupec, FK}
    SELF.b.isOpposite.isCollection.isOrdered && SELF.b.a.isCollection.isOrdered;
        (Toto mapování obsahuje v b, a i sloupec s pořadím prvků)
```

```
\pi_6(b) \to \{sloupec\}
\pi_6(a) \to \{sloupec\}
(Vznik vazební tabulky s cizími klíči)
```

```
• SELF.b.isOpposite.isCollection.isUnique && SELF.b.a; SELF.b.isOpposite.isCollection && SELF.b.a; \pi_7(b) \to \{0\} \pi_7(a) \to \{sloupec, FK\}
```

```
• SELF.b.isOpposite.isCollection.isUnique && SELF.b.a.isCollection.isOrdered; SELF.b.isOpposite.isCollection && SELF.b.a.isCollection.isOrdered; SELF.b.isOpposite.isCollection.isOrdered && SELF.b.a.isCollection.isUnique; SELF.b.isOpposite.isCollection.isOrdered && SELF.b.a.isCollection; (Toto mapování obsahuje v a i sloupec s pořadím prvků) \pi_8(b) \to \{0\} \pi_8(a) \to \{sloupec\} (Vznik vazební tabulky s cizími klíči)
```

```
• SELF.b.isOpposite.isCollection.isUnique && SELF.b.a.isCollection.isUnique; SELF.b.isOpposite.isCollection.isUnique && SELF.b.a.isCollection; SELF.b.isOpposite.isCollection && SELF.b.a.isCollection.isUnique; SELF.b.isOpposite.isCollection && SELF.b.a.isCollection; \pi_9(b) \to \{0\} \pi_9(a) \to \{0\} (Vznik vazební tabulky s cizími klíči)
```