**this**.getBlock(point).getBreaths()关于中国现有围棋规则的增补与优化  
  
中国现有围棋规则，只有数子法(即子空合计的基本算法)，没有计目法(即等子比空的简便算法)，这是一个重大的缺失；只有多下不贴点的律法版，没有多下贴点的艺术版，这是又一个重大的缺失；只有禁止还原，没有隔虚可提，这是第三个重大的缺失，其余暂不提及。  
中国现有围棋规则，“子空皆地，实战解决”，是一部好规则。但，它却不完全——它有缺失，不能包容日本计目制规则(有64个国家或地区采用)，所以要增补。  
增补后的中国围棋规则，有律法版与艺术版两个选项，每个版本中又有数子法与计目法两个选项，其容量扩大到4倍。“海纳百川，有容乃大”，信然！  
  
  
一、关于“禁全同”条款中“隔虚可提”的增补  
  
禁止全局同形  
  
增补改写如下：  
全局同形再现是妨碍终局的唯一技术性原因，原则上必须禁止。  
在对局者双方下实着进行的过程中，禁止致使全局同形再现的那一手实着。但，自一个全局棋形出发至该全局棋形再次呈现的过程中，若有棋手曾下出过虚手，则该棋手在其虚手之后下出的致使全局同形再现的那一手实着不应被禁止，这是因为虚手曾改变了轮走方，即改变了广义的全局棋形的缘故。  
(更为彻底的禁全同规则是“广义禁全同”，有兴趣的读者，请阅《计枰点围棋规则》)  
  
1、单劫  
(1)禁止单劫立即回提  
甲方提劫后，乙方立即回提，就会致使甲方提劫前的那个全局棋形同形再现，乙方立即回提为禁着。  
(2)隔虚可提  
甲方提劫后，乙方下出虚手并要求继续对局时，若甲方也下出虚手，则乙方有权回提。  
  
2、循环棋(超级劫)  
原则上禁止三劫循环、四劫循环、长生、双提两子等全局同形再现的罕见特例。  
(1)常见的三劫循环  
采用陈祖源先生的设计：循环三劫看作一个劫来打——甲方先提时算第1手，则乙方第6手致使全局棋形同形再现，为禁着，故乙方在其被禁之前要离开这个循环劫到别处去下一手实着(找劫材)或下出一次虚手。  
三劫循环较为常见，且容易处理，故应按禁全同条款来加以处理，即明令禁止三劫循环。  
(2)罕见的多劫循环  
罕见又难解的多劫循环，应以原则性灵活性兼有的态度对待之。根据不同比赛，可禁止致使全局同形的实着，也可制定相应的补充规定，如无胜负、和棋、加赛等。  
  
3、自尽  
(1)颗子自尽  
在本规则禁全同条款下，颗子自尽之着致使全局同形再现(颗子自尽后的全局棋形是自尽前全局棋形的同形再现)，为禁着。  
(2)块子自尽  
2颗或更多棋子组成的一块棋子叫做“块子”。在本规则禁全同条款下，块子自尽创造一个新的全局棋形，为可着。允许“块子自尽”系应昌期先生所倡，块子自尽有时是一个劫材，它既合理又增加了围棋的变化。  
  
说明：  
在“禁全同”条款中增补“隔虚可提”的意义有如下几点：  
(1)中国现行围棋规则2002版，有“禁止单劫立即回提”之明文，而隔虚可提与禁止单劫立即回提具一致性，故增补具逻辑上的合理性。  
(2)按中国现行规则，两虚终局，隔虚不可回提，与日本规则、应氏规则发生冲突；增补了“隔虚可提”，就与日本规则、应氏规则取得了一致，有利于围棋规则在全世界的统一。  
(3)禁全同条款经改写与增补后，便可取消中国现行规则之“禁着点条款”。“颗子自尽”已包含在禁全同条款中，勿须再重复；而“块子自尽”在禁全同的逻辑下理应不禁。块子自尽是应氏规则优秀合理的内容，允许块子自尽也是向为围棋文化作出重大贡献的应昌期先生表示敬意。按中国现行围棋规则2002版之“禁还原”条款，是不禁颗子自尽的，但按其后面的“禁着点”条款，又禁了颗子自尽，可见，其“禁还原”条款与“禁着点”条款自相矛盾，在逻辑的自洽性上不是完美的。  
(4)废除了中国现行围棋规则“两虚”时强制终局的条款，改为以人为本的合理的终局条款——连续两虚时，若对局者双方皆以语言或手势明确地作出了就此终局的表示，棋局为终止，否则棋局应继续，打劫时隔虚可回提。事实上，轮走方在两种情形下会率先下出虚手：一种是提议停止或提议终局；另一种是实着不利但要求继续对局。中国现行规则不问青红皂白地将第一次虚手一律视为“请求终局”，不是实事求是的态度。  
(5)禁全同条款经改写与增补后，就既简单又合理地解决“假生”难题。在假生诘图面前，中国现行规则之“禁还原”条款，束手无策，作出了违反棋理的“假生变真活”的判定，其竞赛规则第20条之2、禁止假生类多劫循环，搞出个判例，也是遮遮掩掩不知所云。  
  
假生图：黑方下在（a，3）提劫后，轮白走  
7 ●●●●○○┐  
6 ●┼●●●●●  
5 ●●○●●○●  
4 ○○○●●○○  
3 ●○○○○○○  
2 ├●●○┼○○  
1 ●┴●○○┴○  
--ａｂｃｄｅｆｇ  
  
按中国现行规则“禁止还原”、“禁着点”与“两虚终局”条款，白1虚手，黑2虚手，两虚终局，左下“假生”的黑棋就变为真活了，上面两颗白方的死子竟然也活了。按增补后的“隔虚可提”，白1虚手并要求继续对局，黑2虚手，白方隔虚回提后，左下“假生”的黑棋是死的，上面两颗白子也是死的。

enemyBlocks=[[1,3], ]]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:592) - 块[3,1] 拥有的真眼为: [[4,4]]

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:564) - 单子眼块 1[4,4]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:569) - 不入气点(或气块)为: [[4,4]]

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:211) - 块代表点为 [3,1], 周围眼位气块为 [[4,4]]

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:1171) - 对方尝试送吃 [1,4]

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:1177) - 气数变为：

[color=1, points=4, breaths = 1,

allPoints=[[1,3], [1,4], [2,2], [2,3]],

allBreathPoints=[[2,1]],

breathBlocks=[[1,1], total=2,eyeBlock=false, ],

enemyBlocks=[[1,2], [1,2], [1,2], [3,1], ]]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:179) - Is live for [2,1] at status:

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [\_, W, \_, \_]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [W, \_, \_, W]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [W, W, W, W]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [W, W, W, \_]

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:185) - for block:

2012-08-05 19:41:20,174 INFO [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:186) -

[color=2, points=9, breaths = 5,

allPoints=[[2,1], [2,4], [3,1], [3,2], [3,3], [3,4], [4,1], [4,2], [4,3]],

allBreathPoints=[[1,1], [1,4], [2,2], [2,3], [4,4]],

breathBlocks=[[1,1], total=1,eyeBlock=false, [4,4], total=1,eyeBlock=true, [1,3], total=4,eyeBlock=true, ]]

2012-08-05 19:41:20,174 WARN [main] analy.SurviveAnalysis (SurviveAnalysis.java:592) - 块[2,1] 拥有的真眼为: [[4,4]]

- [B, \_, B, W]

2012-08-05 22:08:07,094 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [B, B, B, W]

2012-08-05 22:08:07,094 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [B, W, W, W]

2012-08-05 22:08:07,094 WARN [main] domain.BasicGoBoard (BasicGoBoard.java:453) - [\_, W, \_, \_]