

Alles User Stories

Bemerkung: 1StoryPoint = 1 Arbeitsstunde

ID	1
Name	Einarbeitung in Ecore/GMF
Beschreibung	Die Gruppe soll sich ein Grundlegendes Verständnis von Ecore/GMF erarbeiten.
Geschätzter Aufwand	-
Tatsächlicher Aufwand	-
Velocity	
Iteration	1
Akzeptanzkriterium	Wurde vom Auftraggeber abgenommen.
Bemerkungen	Wir sollen nach der aktuellsten Version von Ecore bzw. GMFs suchen und ermitteln, ob und wann eine neue Version verfügbar ist
Bearbeitet von	Robert,Tanya,Tabea,Christian

ID	2
Name	Umbenennen von Dummy nach Empty
Beschreibung	In allen Klassen in denen der Begriff „Dummy“ vorkommt, soll dieser durch „Empty“ ersetzt werden.
Geschätzter Aufwand	16
Tatsächlicher Aufwand	16
Velocity	1
Iteration	1
Akzeptanzkriterium	Es existiert keine Klasse mehr im Projekt mit dem Namen „Dummy“. In allen Kommentare und generierten Klassen wurde es mit „Empty“ ersetzt.
Bemerkungen	Renaming der Klasse „Dummy“
Bearbeitet von	Tanya, Robert, Christian, Tabea

ID	3
Name	Automatische Anpassung von Dummy nach Empty / Versioning
Beschreibung	Es sollen Updates von Diagrammen aus älteren Versionen von Vespucci auf die neueste Version, in der „Dummy“ durch „Empty“ ersetzt wurde, ermöglicht werden.
Geschätzter Aufwand	10
Tatsächlicher Aufwand	150
Velocity	15
Iteration	1 + 2
Akzeptanzkriterium	Alte Diagramme können geöffnet werden, indem sie zu der neuesten Version geupdatet werden.
Bemerkungen	Die Zeit zur Bearbeitung dieser User Story hat viel mehr Zeit in Anspruch genommen, als beabsichtigt. Der Grund hierfür war eine aufwändige Recherche und zahlreiche Versuche, die aufgrund neuerer Erkenntnisse verworfen wurden.
Bearbeitet von	Tanya, Robert

ID	4
Name	Anpassung des Metamodells: alle Klassen (Dummy → Empty) müssen konsistent benannt sein
Beschreibung	Auch in den vom Model Generierten Klassen soll „Dummy“ durch „Empty“ ersetzt werden.
Geschätzter Aufwand	6
Tatsächlicher Aufwand	6
Velocity	1
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Alle Klassen „Dummy“ heißen jetzt „Empty“ („Dummy“ existiert in keiner Klasse auch nicht als Methodename oder Kommentar)
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Tabea,Tanya, Robert, Christian

ID	5
Name	Alle Textdateien (z.B. NOTE.README.TXT) aktualisieren
Beschreibung	Alle, dem Projekt zugehörige, Dokumente, müssen auf den aktuellsten Stand gebracht werden und auch in Zukunft immer aktuell gehalten werden.
Geschätzter Aufwand	2
Tatsächlicher Aufwand	1
Velocity	0.5
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Alle Textdateien sind aktuell
Bemerkungen	Die Datei NOTE.README.TXT wurde mittlerweile durch ein Tutorial ersetzt. Die beschädigte Datei „FunktionDerTracedatei.pdf“ wurde wiederhergestellt.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	6
Name	Branches aufräumen
Beschreibung	Alle Branches, die seit über einem Monat nicht mehr aktualisiert wurden und von unserer Vorgängergruppe stammen, sollen aus dem Git-Repository gelöscht werden, sodass nur noch aktuelle Versionen des Projektes vorhanden sind.
Geschätzter Aufwand	1
Tatsächlicher Aufwand	0.5
Velocity	0.5
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Es sollen nur noch aktuelle Branches existieren
Bemerkungen	Alle Branches, die älter als 1 Monat waren, wurden gelöscht.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	7
Name	Read-only-Zugriff bei nicht konvertierten Diagrammen
Beschreibung	Soll ein Diagramm nicht konvertiert werden, soll es trotzdem die Möglichkeit geben, sich die alten Diagramme anzusehen. In diesem Fall soll der User aber nur Leserechte erhalten.
Geschätzter Aufwand	20
Tatsächlicher Aufwand	2
Velocity	0,1
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Bei nicht-Konvertierung soll nur ein read-only-Zugriff möglich sein.
Bemerkungen	Ein read-only-Zugriff von nicht konvertierten Diagrammen ist nicht möglich. Bei der Konvertierung von alten Diagrammen wird statt dessen ein Dialog angezeigt, dass die Datei automatisch geupdatet wird. Zusätzlich wird ein Backup des alten Diagramms erstellt.
Bearbeitet von	Tanya

ID	8
Name	Sternchen entfernen - Hierarchie fixen
Beschreibung	In der Hierarchie ist ein Unterpunkt aufgetaucht, der offensichtlich keine sinnvolle Bewandnis hat. Dieser soll daher aus der Hierarchie entfernt werden.
Geschätzter Aufwand	20
Tatsächlicher Aufwand	1
Velocity	0.05
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Unnützer Unterpunkt (Sternchen) ist nicht mehr vorhanden
Bemerkungen	Der Bug war nicht reproduzierbar. Nach Rücksprache mit dem Auftraggeber wurde diese User Story als erledigt markiert.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	9
Name	Semantische Checks auf Diagramme - Vorschläge
Beschreibung	Es soll eine Möglichkeit (Framework, Sprache) gefunden werden, um semantische Checks auf dem Modell auszuführen. Dies dient als Vorbereitung für spätere Entwicklungen, in denen sich bestimmte Abhängigkeiten ausschließen können.
Geschätzter Aufwand	5
Tatsächlicher Aufwand	6
Velocity	1,2
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Eine Möglichkeit für semantische Checks auf Diagrammen wurde gefunden und dem Auftraggeber präsentiert.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert

ID	10
Name	Formatierungen löschen bzw. wiederherstellen
Beschreibung	Im Rechtsklick-Menü für Ensembles und Constraints sollen Befehle, die für das Projekt nicht relevant sind, aus dem Unterpunkt „Format“ entfernt werden
Geschätzter Aufwand	16
Tatsächlicher Aufwand	42
Velocity	2.625
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Bei Rechtsklick auf Ensembles und Abhängigkeitspfeile werden keine Formatierungsmöglichkeiten angezeigt, die für das Projekt irrelevant sind, wie z.B. die Pfeilstärke.
Bemerkung	-
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	11
Name	Add: Shapes entfernen
Beschreibung	Im Rechtsklick-Menü auf der Diagrammoberfläche soll der Befehl zum hinzufügen der sogenannten GeoShapes entfernt werden
Geschätzter Aufwand	6
Tatsächlicher Aufwand	7,5
Velocity	1,25
Iteration	2
Akzeptanzkriterium	Im Menüpunkt „Add“ werden keine Shapes mehr angezeigt, sondern nur noch die Punkte „Note“ beziehungsweise „Text“.
Bemerkungen	Im Quellcode sind die Shapes gelöscht und sie sind auch im Diagramm nicht vorhanden. NACHTRAG: Werden verschiedene Versionen des Projektes geladen, kommt es vor, dass die Shapes wieder angezeigt werden. Durch „refreshen“ des Workspaces von Eclipse, werden sie dann wieder gelöscht.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	12
Name	Semantische Checks auf Diagramme - Beispiele
Beschreibung	Die in User-Story 9 erarbeiteten Vorschläge sollen anhand von Beispielen verdeutlicht werden.
Geschätzter Aufwand	3
Tatsächlicher Aufwand	6
Velocity	2
Iteration	3
Akzeptanzkriterium	Vom Auftraggeber abgenommen
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert

ID	13
Name	Error Message - DeleteFormat
Beschreibung	Der Fehler, der durch das fehlerhafte Löschen der GeoShapes aus UserStory 11 aufgetreten ist, soll behoben werden.
Geschätzter Aufwand	15
Tatsächlicher Aufwand	21
Velocity	1,4
Iteration	3
Akzeptanzkriterium	Es soll keine Fehlermeldung (NullPointerException) angezeigt werden, wegen dem Löschen der Shapes aus dem Menü.
Bemerkungen	Es handelte sich hierbei um eine fehlerhafte Implementierung, die jetzt korrigiert wurde.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	14
Name	Referenzierung von Source- und Target-Connections
Beschreibung	Es soll nun möglich sein, dass über die Connections referenziert werden kann, ob ein Ensemble Source oder Target eben jener Connection ist.
Geschätzter Aufwand	30
Tatsächlicher Aufwand	20
Velocity	0.667
Iteration	3
Akzeptanzkriterium	Ensembles wissen, mit welchen Ensembles sie verknüpft sind und ob sie Source oder Target sind.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert, Tanya

ID	15
Name	Aktualisierung des GUI-Testplan (GUI-Checkliste)
Beschreibung	Der GUI-Testplan soll kontinuierlich den veränderten Funktionalitäten im Programm angepasst bzw. erweitert werden.
Geschätzter Aufwand	-
Tatsächlicher Aufwand	-
Velocity	-
Iteration	ab 3
Akzeptanzkriterium	Die Gui Tests sind am Ende des Projektes auf dem aktuellen Stand und um eigene Testfälle erweitert.
Bemerkungen	Es ist kein Aufwand abschätzbar, da es regelmäßig Änderungen gibt.
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	16
Name	Vorschlag zum Global Repository
Beschreibung	Die Gruppe soll einen bzw. mehrere Vorschläge für ein Globales Repository erarbeiten und präsentieren.
Geschätzter Aufwand	4
Tatsächlicher Aufwand	4
Velocity	1
Iteration	3
Akzeptanzkriterium	Vorschlagsunterbreitung wurde abgenommen.
Bemerkungen	Projektglobales Repository für Ensembles: Technologiestudie -> Als eine große Datei mit Tabs oder als Referenz.
Bearbeitet von	Tabea, Christian, Robert, Tanya

ID	17
Name	Copy/Paste - Namen anpassen
Beschreibung	Die Namen von kopierten und wiedereingefügten Ensembles sollen angepasst werden, z.B. a, a1, a2, a3, etc.
Geschätzter Aufwand	5
Tatsächlicher Aufwand	24
Velocity	4,8
Iteration	3
Akzeptanzkriterium	Kopierte Ensembles sollen einheitlich benannt werden.
Bemerkungen	Da es sich um eine Standardbibliothek handelt, ist die Benennung der Kopien festgelegt und kann von uns nicht geändert werden. Dieses wird in der Datei "CopyPaste.pdf" nochmals ausführlich erläutert. (siehe Anhang "Copy/Paste")
Bearbeitet von	Tabea, Tanya, Christian

ID	18
Name	Global Repository / View soll erstellt werden
Beschreibung	Der in User-Story 16 präsentierte Vorschlag soll umgesetzt werden. Die in diesem Vorschlag enthaltene View, die das Global Repository enthält, soll ebenfalls erstellt werden.
Geschätzter Aufwand	350
Tatsächlicher Aufwand	410
Velocity	1,17
Iteration	4
Akzeptanzkriterium	Es existiert ein "Global Repository" in dem Ensembles erstellt, gespeichert und geändert werden können. Mittels Drag&Drop können diese Ensembles in das Diagramm gezogen werden. Es soll nur ein "GlobalRepository" pro Projekt existieren.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert, Tanya, Christian, Tabea

ID	19
Name	Global Incoming/Outgoing
Beschreibung	Ein entdecktes Fehlverhalten der „Global Incoming“- und „Global Outgoing“-Constraints soll behoben werden, sodass diese sich bezüglich des „Empty-Ensembles“ so verhalten, wie „Incoming“ bzw. „Outgoing“.
Geschätzter Aufwand	2
Tatsächlicher Aufwand	3
Velocity	1,5
Iteration	4
Akzeptanzkriterium	Das Verhalten von den Constraints „Global Incoming“ und „Global Outgoing“ soll bezüglich der „Empty Ensembles“ mit den Constraints „Incoming“ und „Outgoing“ identisch sein.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Tabea, Christian

ID	20
Name	Autosize im Format Menu aufnehmen
Beschreibung	Die Funktionalität "Autosize", die im Verlauf der User Story 10 mit gelöscht wurde, soll wieder in das Rechtsklickmenü aufgenommen werden.
Geschätzter Aufwand	0.5
Tatsächlicher Aufwand	0.5
Velocity	1
Iteration	4
Akzeptanzkriterium	Die gelöschte Funktionalität „Autosize“ soll wieder hergestellt werden.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Tabea

ID	21
Name	Vespucci-Tutorial
Beschreibung	Um es künftigen Gruppen einfacher zu machen, sich in Vespucci einzuarbeiten, erstellen wir ein Tutorial für das Projekt. Dieses umfasst einen Installationsguide, eine kurze Einführung, sowie eine Beschreibung der einzelnen Komponenten des Projekts (siehe Anhang „Tutorial“).
Geschätzter Aufwand	10
Tatsächlicher Aufwand	15
Velocity	1,5
Iteration	4
Akzeptanzkriterium	Vom Auftraggeber akzeptiert.
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Tabea, Christian, Tanya

ID	22
Name	Entwurf einer View
Beschreibung	Die in der User Story 18 erwähnte View für das Global Repository soll erstellt werden, um unseren Auftraggebern einen Eindruck zu geben, wie das fertige Global Repository aussehen soll.
Geschätzter Aufwand	3
Tatsächlicher Aufwand	2
Velocity	0,667
Iteration	5
Akzeptanzkriterium	Eine View soll für das "Global Repository" erstellt werden.
Bemerkungen	Eine View für das "Global Repository" existiert, wird aber auf Wunsch des Auftraggebers wegen Zeitmangels nicht in die Endabgabe aufgenommen.
Bearbeitet von	Tanya, Tabea, Chrisitan

ID	23
Name	Funktion Copy/Paste wiederherstellen
Beschreibung	Aufgrund einiger Umstellungen im Modell ist die Copy/Paste Funktionalität verloren gegangen. Diese soll wiederhergestellt werden.
Geschätzter Aufwand	20
Tatsächlicher Aufwand	2
Velocity	0,1
Iteration	6
Akzeptanzkriterium	Die Funktion Copy/Paste ist wieder benutzbar.
Bemerkungen	Im Diagramm existieren derzeit nur Referenzen, die mit dem Global Repository verknüpft sind. Da es in diesem keine Duplikate geben soll, ist es nicht mehr notwendig, Copy/Paste wieder herzustellen. NACHTRAG: Bei Ausführung von Copy/Paste darf, obwohl es nicht möglich ist, kein Programmabsturz verursacht werden.
Bearbeitet von	Tanya, Robert

ID	24
Name	Fehlermeldung für Modellverletzungen anpassen
Beschreibung	Eine "Warning", die bei einer Modellverletzung angezeigt werden soll, ist fehlerhaft. Dieser Fehler soll von uns behoben werden.
Geschätzter Aufwand	1
Tatsächlicher Aufwand	1
Velocity	1
Iteration	6
Akzeptanzkriterium	Warnmeldungen werden wieder korrekt angezeigt
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert

ID	25
Name	Bedienung der Interfaces in de.tud.cs.st.vespucci.model
Beschreibung	Es soll ein Adaptermodell für die bereits vorgegebenen Interfaces implementiert werden. So soll von der eigentlichen Implementierung des Modells abstrahiert werden und eine Traversierung des Modells über die Interfaces ermöglicht werden
Geschätzter Aufwand	14
Tatsächlicher Aufwand	9
Velocity	0,64
Iteration	6
Akzeptanzkriterium	Es ist möglich ein Model mittels der Adapter fehlerfrei zu erstellen
Bemerkungen	-
Bearbeitet von	Robert

ID	26
Name	Erstellung neuer Test-Dateien für die GUI-Checkliste
Beschreibung	Da es zur Zeit nicht möglich ist, ältere Diagramme mit der neuesten Vespucci-Version zu öffnen, sollen, um wenigstens das Testdokument (GUI-Checkliste) ausführen zu können, die Testdateien mit der neuesten Version erstellt werden.
Geschätzter Aufwand	3
Tatsächlicher Aufwand	2
Velocity	0,67
Iteration	7
Akzeptanzkriterium	Testprojekt mit neuer Vespucci-Version erstellt.
Bemerkungen	Diese User-Story wurde von der Gruppe den Auftraggebern vorgeschlagen. Diese akzeptierten den Vorschlag und es wurde umgesetzt.
Bearbeitet von	Tabea

ID	27
Name	Umbenennung von „Connections“ in „Constraints“
Beschreibung	In allen Klassen in denen der Begriff „Connections“ vorkommt, soll dieser durch „Constraints“ ersetzt werden. Auch in den vom Model Generierten Klassen soll „Connections“ durch „Constraints“ ersetzt werden.
Geschätzter Aufwand	-
Tatsächlicher Aufwand	-
Velocity	-
Iteration	7
Akzeptanzkriterium	Es existiert keine Klasse mehr im Projekt mit dem Namen „Connections“. In allen Kommentare und generierten Klassen heißen diese jetzt „Constraints“.
Bemerkungen	Diese User-Story soll von uns nicht mehr bearbeitet werden, sondern von unseren Nachfolgern. Sie dient lediglich der Dokumentation für den Auftraggeber und wurde auf dessen ausdrücklichen Wunsch aufgenommen.
Bearbeitet von	-