Ehemalige Veröffentlichungscheckliste (angepasst):

1. Vespucci Projekt vorbereiten:

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Zu testendes Vespucci-Projekt in Eclipse importieren.	О	О
Den Eintrag "de.tud.cs.st.vespucci/model/vespucci.genmodel" öffnen und auf dem obersten Knoten im Rechtsklick-Menü "Generate all" wählen.	О	О
Den Eintrag "de.tud.cs.st.vespucci/model/vespucci.gmfgen" öffnen und auf dem obersten Knoten im Rechtsklick-Menü "Generate diagram code" wählen (Grund dieser Maßnahme ist, dass kein Code im Projekt existiert, der nach dem generieren modifiziert wurde und kein "generate not" Statement hat)	O	О
Anmerkungen:		

2. Erste Schritte zum GUI-Test

2.1 Vorhandenes JAVA-Projekt imporieren

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Das Projekt "GUI_Test_Projekt" in Eclipse importieren.	О	О
Die Vespucci-Diagramme (*.sad) können geöffnet werden.	О	О

2.2 Vespucci-Diagramme erzeugen

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Das neue Vespucci-Diagramm "ReleaseDiagram.sad" kann per	О	O
Rechtsklick auf den Ordner "Architecture" per "New → Other → Software Architecture Constraints Diagram" erzeugt werden.		
Das neue Vespucci-Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad" kann über das	О	О
Eclipse-Menü "File → New → Other → Software Architecture		
Constraints Diagram" erzeugt werden.		
Alle geöffneten Vespucci-Diagramme schließen.	О	O

3. GUI-Tests

3.1 Sonderzeichenprüfung

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad" öffnen.	О	O
Über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> ein Ensemble auf der Hauptebene(weiße Diagrammfläche) erzeugen und mit dem Namen "View\s" versehen.	О	О
Über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> ein Ensemble "Cört\$%!älßür" auf der Hauptebene erzeugen.	О	O
Im Ensemble "View\s" über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> zwei Ensembles "Flashcärd" und "Ütilities" erzeugen.	О	O
Outgoing-Dependency aus der Palette wählen und von "View\s" nach "Cört\$%!älßür" ziehen.	О	O
Ensemble "Cört\$%!älßür" wählen und über den angezeigten Pfeil, der vom Ensemble weg zeigt mit gedrückter Maustaste selektieren und auf dem Ensemble "Flashcärd" loslassen. Im angezeigten Popup Menüpunkt die Outgoing-Dependency auswählen.	O	О
Das Ensemble "Flashcärd" in das Ensemble "Cört\$%!älßür" verschieben.	О	О
Vespucci-Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad" speichern und schließen.	О	O
Vespucci-Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad"" öffnen.	О	О
Vespucci-Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad" prüfen ob alle erstellten Ensembles noch mit den eingegebenen Namen und allen Abhängigkeiten vorhanden sind.	О	О
Vespucci Diagramm "RäleüseD&\$2iagröm.sad" speichern und schließen.	О	O

3.2 Vespucci-Diagramme: Erstellung und Bearbeitung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Vespucci-Diagramm "ReleaseDiagram.sad" öffnen.	О	О
Über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> ein Ensemble auf der Hauptebene(weiße Diagrammfläche) erzeugen und mit dem Namen "Views" versehen.	О	О
Prüfen, dass im Outlineview genau die Elemente angezeigt werden, die auch im Vespucci-Diagramm enthalten sind. Weiterhin muss eine eventuell im Vespucci-Diagramm vorhandene Hierarchie auch im Outlineview erkennbar sein.	О	О
Das Package "de.tud.cs.se.flashcards.model" via Drag and Drop als neues Ensemble einfügen. Das neuentstandene Ensemble ist so selektiert,	О	О

dass der Ensemble Name direkt editierbar ist. Der Name des Ensembles soll in "Models" geändert werden.		
Prüfen, dass im Outlineview genau die Elemente angezeigt werden, die auch im Vespucci-Diagramm enthalten sind. Weiterhin muss eine eventuell im Vespucci-Diagramm vorhandene Hierarchie auch im Outlineview erkennbar sein.	О	О
Die Klasse "Store.java" im Package "de.tud.cs.se.flashcards.persistence" via Drag and Drop als neues Ensemble einfügen. Das neuentstandene Ensemble ist so selektiert, dass der Ensemble Name direkt editierbar ist. Der Name des Ensembles soll in "Store" geändert werden.	O	O
Über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> ein Ensemble "Controller" auf der Hauptebene erzeugen.	О	О
Im Ensemble "Views" über den Paletten-Menüpunkt <i>Ensemble</i> zwei Ensembles "Flashcard" und "Utilities" erzeugen.	O	О
Outgoing-Dependency aus der Palette wählen und von "Views" nach "Models" ziehen.	O	О
Prüfen, dass im Outlineview genau die Elemente angezeigt werden, die auch im Vespucci-Diagramm enthalten sind. Weiterhin muss eine eventuell im Vespucci-Diagramm vorhandene Hierarchie auch im Outlineview erkennbar sein.	О	О
Ensemble "Controller" wählen und über den angezeigten Pfeil, der vom Ensemble weg zeigt mit gedrückter Maustaste selektieren und auf dem Ensemble "Models" loslassen. Im angezeigten Popup Menüpunkt die Outgoing-Dependency auswählen.	О	О
Prüfen, dass im Outlineview genau die Elemente angezeigt werden, die auch im Vespucci-Diagramm enthalten sind. Weiterhin muss eine eventuell im Vespucci-Diagramm vorhandene Hierarchie auch im Outlineview erkennbar sein.	О	О
Über den Paletten-Menüpunkt <i>Empty Ensemble</i> ein Empty Ensemble mit dem Namen "BorderFactory" auf der Hauptebene erzeugen.	О	О
Das Empty Ensemble "BorderFactory" in das Ensemble "Views" verschieben.	О	О
Outgoing-Dependency aus der Palette wählen und von "Models" nach "BorderFactory" ziehen.	О	О
Prüfen, dass im Outlineview genau die Elemente angezeigt werden, die auch im Vespucci-Diagramm enthalten sind. Weiterhin muss eine eventuell im Vespucci-Diagramm vorhandene Hierarchie auch im Outlineview erkennbar sein.	O	О
Expected-Dependency aus der Palette wählen und von "Store" nach "Controller" ziehen.	O	О
Expected-Dependency aus der Palette wählen und von "Store" nach "Views" ziehen.	О	О
Ensemble "Store" selektieren. Es erscheinen zwei Pfeile. Den Pfeil der vom Ensemble weg zeigt mit gedrückter Maustaste selektieren und über	O	О

О	О
О	О
О	О
О	О
О	О
О	О
О	О
О	О
О	O
О	О
О	O
О	О
О	О
О	O
О	O
О	О
О	О
О	О

3.3 Anstoßen der Prologgenerierung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Eintrag zum Generieren (<i>Vespucci: Generate Architectural Model</i>) findet sich nur im Kontextmenü von "*.sad"-Dateien.	О	O
Aktualisieren des Package-Explorers (Nach dem Generieren einer neuen "*.p1"-Datei wird diese direkt im Package-Explorer angezeigt).	О	О

3.4 Verhalten der Rote-Linien-Erzeugung überprüfen

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Diagramm "RoteLinien.sad" öffnen	О	O
Jede Kombination von eingeklappt und nicht eingeklappt der Ensembles ausprobieren. Die Dependencies werden immer richtig angezeigt.	О	O
Alle Ensembles aufklappen und dann das Ensemble "Layer1" einklappen.	О	O
Rote Linien von "Ebene2" nach "Layer1" löschen → Die dazugehörigen Abhängigkeiten bleiben auch nach Expansion von "Layer1" gelöscht.	О	O
Alle Ensembles aufklappen und bei "Ebene3" ein "Note Attachment" einfügen und in dieses einen beliebigen Text schreiben. Wenn das "Ebene2" eingeklappt wird, müssen alle Verbindungen von und zu "Ebene2" weiterhin angezeigt werden.	О	О
Die Schritte alle mittels <i>undo</i> rückgängig machen und per <i>redo</i> wiederherstellen.	О	О

3.5 Query-Tab im Properties View

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Das Vespucci-Diagramm "QueryTab.sad" öffnen und den Properties View selektieren.	О	О
Alle enthaltenen Anweisungen befolgen und erfolgreich durchführen.	О	О
Anmerkungen:		

3.6 Ensemble Verhalten beim Verschieben

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Diagramm "EnsembleHerausziehenTest.sad" öffnen.	О	О
Alle enthaltenen Anweisungen befolgen und erfolgreich durchführen.	О	О
Anmerkungen:		
Das Diagramm "EnsembleHereinziehenTest.sad" öffnen.	О	О
Alle enthaltenen Anweisungen befolgen und erfolgreich durchführen.	О	О
Anmerkungen:		

3.7 Outline View

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Diagramm "OutlineView.sad" öffnen.	О	О
Das Outline View muss in komplett ausgeklapptem Zustand so aussehen: OutlineView.sad Vater Solo Solo : empty : Vater	O	O
∴ : Kind Note in Solo Empty Kind Ensemble empty : Solo Textfeld auf der Hauptebene Text zum "Kind" Ensemble		
Sämtliche Elemente im Outlineview nacheinander selektieren. Es muss das entsprechende Element im Vespucci-Diagramm selektiert werden. Außerdem muss das im Outlineview selektierte Element selektiert bleiben.	О	О

Sämtliche Elemente im Vespucci-Diagramm nacheinander selektieren. Es muss das dazugehörige Element im Outlineview selektiert werden. Bei Dependencies muss nur einer der Dependency Pfeile im Outlineview selektiert werden.	О	О
Den Namen des Ensembles "Kind" in "Sohn" umbenennen. Nach der Namensänderung muss diese direkt im Outlineview zu sehen sein.	О	О
Im Ensemble "Vater" ein Ensemble mit dem Namen "Tochter" erstellen. Direkt nach der Erzeugung des Ensembles muss dieses auch im Outlineview zu sehen sein. Nach der Namensgebung "Tochter" muss dies auch direkt im Outlineview zu sehen sein.	О	О
Ein Ensemble auf der Hauptebene erstellen. Diese muss direkt nach der Erstellung im Outlineview zu sehen sein.	О	О
Elemente im Vespucci-Diagramm in folgender Reihenfolge löschen:	O	О
1. Ensemble "Solo" 2. Ensemble "Sohn" 3. Ensemble "Vater" 4. Empty Ensemble "empty" 5. Text "Textfeld auf der Hauptebene" 6. Note "Text zum Kind Ensemble"		
Nach jeder Lösch-Operation, dürfen die direkt und evtl. automatisch mitgelöschten Elemente nicht mehr im Outlineview angezeigt werden.		
intigerosenten Elemente ment ment mit Outimeview angezeigt werden.		
Jede im vorherigen Test durchgeführte Lösch-Operation einzeln mit <i>undo</i> rückgängig machen. Bei jedem <i>undo</i> -Schritt müssen die wiederhergestellten Elemente wieder im Outlineview angezeigt werden.	О	О

3.8 Drag & Drop im Vespucci-Plugin

3.8.1 Allgemein

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Folgende Elemente im Package-Explorer können per D&D auf den	О	O
Workspace einer *.sad-Datei gezogen werden:		
• *.java-Files aus einem eigenen JAVA-Projekt		
 packages aus einem eigenen JAVA-Projekt 		
Attribute aus einem eigenen JAVA-Projekt		
Methoden aus einem eigenen JAVA-Projekt		
Felder aus einem eigenen JAVA-Projekt		
Klassen aus einem eigenen JAVA-Projekt		
innere Klassen aus einem eigenen JAVA-Projekt		
Konstruktoren aus einem eigenen JAVA-Projekt		
• *.jar aus referenzierten Bibliotheken		
 packages und *.class-Files von *.jar-Archiven 		

Ein Drop von nicht unterstützten Elementen auf die Hauptebene ist nicht möglich. Es wird das entsprechenden Maus-Icon angezeigt.	О	О
Ein Drop von unterstützten Elementen auf ein Ensemble erweitert die vorhandene Query um ein gültiges Prolog Statement, welches die fallengelassenen Elemente beschreibt.	О	О
Ein Drop von nicht unterstützten Elementen auf ein Ensemble ist nicht möglich. Es wird das entsprechende Maus-Icon angezeigt.	О	О
Ein Drop, der unterstützte und nicht unterstützte Elemente enthält, ist nicht möglich. Es wird das entsprechende Maus-Icon angezeigt.	О	О
Drops, die als Ziel weder ein Ensemble noch die Hauptebene haben, sind nicht möglich. Es wird das entsprechende Maus-Icon angezeigt.	О	О

3.8.2 D&D aus dem src-Verzeichnis

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Package "de.tud.cs.se.flashcards.model" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model" und die Query "package ('de.tud.cs.se.flashcards.model')".	O	O
Die Datei "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.java" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard" und der Inhalt der Query ist "class_with_members ('de.tud.cs.se.flashcards.model', 'Flashcard')".	O	O
Die Klasse "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard" und der Inhalt der Query ist "class_with_members ('de.tud.cs.se.flashcards.model','Flashcard')".	O	O
Das Feld "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.answer" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.answer" und der Inhalt der Query ist "field ('de.tud.cs.se.flashcards.model', 'Flashcard', 'answer', 'java.lang.String')".	O	О
Den Konstruktor "de.tud.cs.se.flashcards.model. Flashcard.Flashcard()" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.Flashcard" und der Inhalt der Query ist "method('de.tud.cs.se.flashcards.model', 'Flashcard',' <init>','void',[])".</init>	O	О
Die Methode "de.tud.cs.se.flashcards.model. Flashcard.removeObserver" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen.	О	О

Der Name des Ensembles lautet "de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.removeObserver" und der Inhalt der Query ist "method ('de.tud.cs.se.flashcards.model', 'Flashcard', 'removeObserver', 'void',		
['de.tud.cs.se.flashcards.model.FlashcardObserver']) ".		
Die Methode der Klasse	O	O
"de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.getRemembered" per		
Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen.		
Der Name des Ensembles lautet		
"de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.getRemembered" und		
der Inhalt der Query ist "method ('de.tud.cs.se.flashcards.model',		
'Flashcard','getRemembered','java.util.Date',[])".		
Das Package "de.tud.cs.se.flashcards.model",	О	О
die Klasse "FlashcardSeriesFilter",		
die Methode "FlashcardSeriesFilter" (Konstruktor),		
die Methode "removeCards",		
und das Feld "searchTerm" gemeinsam selektieren und per Drag and		
Drop auf eine weiße Fläche des Diagramms ziehen.		
Der Name des Ensembles darf "de.tud.cs.se.flashcards.model"		
lauten. Die Query ist eine "or-Permutation" von:		
<pre>"package('de.tud.cs.se.flashcards.model')</pre>		
or		
<pre>method('de.tud.cs.se.flashcards.model','FlashcardSeriesFilte r','<init>','void',</init></pre>		
['de.tud.cs.se.flashcards.model.FlashcardSeries'])		
or		
<pre>method('de.tud.cs.se.flashcards.model','FlashcardSeriesFilte r','removeCards','void',['int'])</pre>		
or		
<pre>field('de.tud.cs.se.flashcards.model','FlashcardSeriesFilter ','searchTerm','java.lang.String')</pre>		
or class with members ('de.tud.cs.se.flashcards.model', 'Flashcar		
dSeriesFilter')".		
Die Innere Klasse	О	О
<pre>"de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard.InnerEvenIterator"</pre>		
per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen.		
Der Name des Ensemble lautet		
",de.tud.cs.se.flashcards.model.Flashcard\$InnerEvenIterator"		
und der Inhalt der Query ist		
<pre>"class_with_members('de.tud.cs.se.flashcards.model',</pre>		
'Flashcard\$InnerEvenIterator')".		

3.8.3 D&D aus einer JAR-Datei

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Die dnsns.jar aus dem "JRE System Library"-Bibliotheken Ordner per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "dnsns.jar". Die Query ist eine "or-Permutation" von: "package ('sun') or package ('sun.net') or package ('sun.net.spi') or package ('sun.net.spi.nameservice.dns') or package ('sun.net.spi.nameservice')".	O	O
Aus dem dnsns.jar das Package "sun.net.spi.nameservice.dns" per Drag and Drop auf die weiße Fläche des Diagramms ziehen. Der Name des Ensembles lautet "sun.net.spi.nameservice.dns" und der Inhalt der Query ist "package ('sun.net.spi.nameservice.dns')".	O	Ο
Aus JAR-Dateien können alle Typen unterhalb der *.class-Datei nicht auf das Diagramm bzw. ein Ensemble gezogen werden. Es wird das entsprechende Maus-Icon angezeigt. Damit sind (Innere)Klassen, Methoden und Felder gemeint. Alle Objekte innerhalb des roten Rahmens können nicht auf das Diagramm oder ein Ensemble gezogen werden können (siehe nachfolgendes Bild). dnsns.jar - D:\Java\lib\ext sun.net.spi.nameservice.dns DNSNameServiceDescriptor.class DNSNameServiceDescriptor DNSNameServiceDescriptor DNSNameServiceDescriptor getProviderName(): String getType(): String	O	O

3.9 Diagramm-Validierung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
"DerivedTest.sad" muss den Fehler "Queries of non leaf Ensembles must be derived" anzeigen. Die Query des zu dem Fehler gehörenden Ensembles muss auf <u>derived</u> gesetzt werden. Danach muss das Diagramm gespeichert werden. Nach dem Speichern darf der Fehler nicht mehr angezeigt werden.	O	О
"EmptyAndSameNameTest.sad" muss die Fehler "Ensemble name must be set" und "Ensemble must have unique name!" enthalten. Die Namen der Ensembles im Vespucci-Diagramm so anpassen das alle Ensembles einen Namen haben und kein Name doppelt vorkommt. Das so modifiziert Vespucci-Diagramm speichern. Nach dem Speichern darf kein Fehler mehr angezeigt werden.	Ο	Ο

3.10 Connection-Assistant-Mechanismus

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Diagramm "Connection-Assistant-Mechanisms.sad" öffnen.	О	О
Über die Popup Pfeile (mit der Maus über das Ensemble hovern) am Ensemble "1" Outgoing dependencies mit dem Ensemble "1" als Source zu den Target Ensembles "1.1", "1.2", "1.3", "1.4" anlegen.	О	О
Über die Popup Pfeile (mit der Maus über das Ensemble hovern) am Ensemble Outgoing dependencies mit dem Ensemble "2" als Source zu den Target Ensembles "2.1", "2.2", "2.3", "2.4" anlegen.	О	О
Über die Popup Pfeile (mit der Maus über das Ensemble hovern) am Ensemble Incoming dependencies mit dem Ensemble "1" <u>als Target</u> von den Source Ensembles "1.1", "1.2", "1.3", "1.4" anlegen.	О	О
Über die Popup Pfeile (mit der Maus über das Ensemble hovern) am Ensemble Incoming dependencies mit dem Ensemble "2" <u>als Target</u> von den Source Ensembles "2.1", "2.2", "2.3", "2.4" anlegen.	О	О

3.11 Kopieren und Einfügen

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	Linux 64-Bit
Das Vespucci-Diagramm "Copy1.sad" öffnen.	О	О
Das Ensemble "e1" Kopieren und in "Copyl.sad" einfügen.	О	O
Die Ensemble "e2" und Ensemble "e3" selektieren und zusammen Kopieren. Beide Ensembles in "Copy1.sad" einfügen. Es müssen neben den beiden Ensembles auch die zwei dependencies zwischen den Ensembles mit Kopiert worden sein.	O	О
Das Ensemble "e4" Kopieren und wider in "Copy1.sad" einfügen. Die Kopie des Ensembles "e4" muss einen dependency zum Ensemble "xxxx" haben.	О	О
Alle Kopien umbenenne und sicher stellen das mit der Umbenennung eines Ensembles nie ein weiter Ensemble umbenannt wird.	О	O
Das Vespucci-Diagramm "Copy1.sad" speichern.	О	О
Das Vespucci-Diagramm "Copy2.sad" öffnen.	О	О
Die Ensembles "e1", "e2", "e3" und "e4" im Diagramm "Copy1.sad" Selektieren und Kopierten. Anschließend in "Copy2.sad" einfügen. In "Copy2.sad" müssen jetzt 4 Ensembles und zwischen den Ensembles "e2" und "e3" zwei dependencies enthalten sein.	О	O
Das Ensemble "e3" in "Copy2.sad" und die Ensembles "e4" und "xxxx" in "Copy1.sad" löschen. Beide Diagramme jeweils sofort speichern, schließen und wieder öffnen. Das Ensemble "e3" in "Copy1.sad" und das Ensemble "e4" in "Copy2.sad" müssen noch enthalten sein.	O	О

Erweiterte Veröffentlichungscheckliste:

1. Palette

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Erstelle ein neues Vespucci Diagramm "extendedTest.sad".	О	О
Der Titel der Palette für die Dependency-Pfeile heißt "Constraints".	О	О

2. Syntax-Highlighting - Vorbereitung

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Erstelle ein neues Ensemble.	О	О
Rechtsklick auf das Ensemble, dann "Show Properties View → Query".	О	О

2.1 Klammernzählung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Gib folgende Query ein: "(DD)"	О	О
Platziere das Caret des Mauszeigers rechts neben die öffnende Klammer . Eine rechteckige Umrandung erscheint um die schließende Klammer.	О	О
Platziere das Caret des Mauszeigers rechts neben die schließende Klammer Eine rechteckige Umrandung erscheint um die öffnende Klammer.	О	O
Teste dieses Prinzip mit den folgenden Queries analog:	О	О
"(first bracket has no closing partner bracket()"	О	О
"(second closing bracket has no opening partner bracket))"	О	О
"(gotnone(got)(got)((got)got)((gotboth))"	О	О
"('String with (brackets)')" - Ignorierung von "()" in Strings.	О	О

2.2 Keyword-Highlighting

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Gib folgende Query ein: "package class_with_members class method field or derived Dies wird nicht gehighlighted, 'package in String-Apostrophen auch nicht'"	0	O
Alle fettgedruckten Wörter werden im Query-Tab gemäß den Einstellungen der Eclipse-Preferences hervorgehoben.	О	О

3. Ensemble-Beschreibung

3.1 Konsistenz bei Sonderzeichen und Minimierung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Rechtsklick auf das Ensemble, dann "Show Properties View".	О	O
Wähle Unterpunkt "Description".	О	O
Gib folgende Description ein: "mä\$\$ig gü/e §äö/\%".	О	О
Minimiere die Description, speichere das Diagramm und schließe es.	О	О
Nach erneutem Öffnen und Expandieren ist die Description unverändert.	О	О

3.2 Konsistenz bei nested ensembles

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Erstelle ein Ensemble mit Namen "inner".	О	О
Die Description "n€st€d öne" durch Doppelklick (1. Klick: Ensemble fokussieren, 2. Klick auf das Description-Compartment) direkt eingeben.	О	O
Minimiere die Description von "inner" und minimiere anschließend das Compartment von "testDescr", speichere das Diagramm und schließe es.	О	O
Öffne es wieder, expandiere das Compartment von "testDescr", expandiere die Description und bestätige, dass diese unverändert ist.	О	О

3.3 Multilining

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Erstelle ein neues Ensemble "LineBreak" mit der Description "Diese Beschreibung soll absichtlich länger sein als die Standardgröße."	О	O
Die Description darf nicht am Ende der Zeile abgeschnitten sein und das Ensemble muss sich der Länge der Description anpassen.	О	O
Minimiere und expandiere die Description und bestätige, dass sich selbige nicht geändert hat und korrekt angezeigt wird.	О	O
Öffne das PropertiesView von "LineBreak" und füge als Description "This \n is \n Sparta!" ein und überprüfe ob die Zeilenumbrüche auf der Hauptebene des Editors ebenfalls angezeigt werden. (\n = Zeilenumbruch)	О	О
Minimiere und expandiere die Description und bestätige, dass sich selbige nicht geändert hat und korrekt angezeigt wird.	О	О

Klicke auf das Description-Compartment des Ensembles "Line-Break" auf der Hauptebene, füge wieder "This \n is \n Sparta!" ein und drücke STRG+ENTER für einen manuellen Zeilenumbruch.		О
Minimiere und expandiere die Description und bestätige, dass sich selbige nicht geändert hat und korrekt angezeigt wird.	О	О

4. Mitgelieferte Dokumente

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Im Ordner "Doc" des Packages "de.tud.cs.st.vespucci.diagram" sind	O	O
die folgenden Dateien enthalten:		
• AutosizeUndoTestfaelle.xlsx		
• FunktionDerTracedatei.pdf		
• GUI-Checkliste.odt		
• GUI-Checkliste.pdf		
Verisoning HowTo.pdf		
Verisoning HowTo.tex		

5. Versionierung von älteren *.sad-Dateien

5.1 Konvertierung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Wähle im Ordner "old sad-files" die Datei "iReview.sad".	О	О
Beim Versuch des Öffnens durch Doppelklick erscheint ein PopUp-Menü.	О	О
Mit Klick auf "Yes" wird eine fehlerfreie Konvertierung durchgeführt.	О	О
Im neuen "iReview.sad" werden die nun auch Description-Felder korrekt und nach den Vorstellungen von Punkt 3 dieser Checkliste angezeigt.	О	О
Wähle im Ordner "old sad-files" die Datei "Architecture.sad".	О	О
Rechtsklick, dann "Vespucci" und "Update to current version".	О	О
Mit Klick auf "Yes" wird eine fehlerfreie Konvertierung durchgeführt.	О	О
Im neuen "iReview.sad" werden die nun auch Description-Felder korrekt und nach den Vorstellungen von Punkt 3 dieser Checkliste angezeigt.	О	О

5.2 Korrektes Backup

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Das Backup heißt jeweils " <oldname>.v0.sad".</oldname>	О	O
Beim Versuch des Öffnens durch Doppelklick erscheint ein PopUp-Menü.	О	О
Klick auf "No" wirft keine Fehler und führt auch keine Aktion aus.	О	О
Das Diagramm wird ohne Probleme geöffnet.	О	О
Wird ein Backup nochmals konvertiert so erhält dessen Backup einen Zeitstempel, der sich bei wiederholtem Konvertieren nicht stackt, sondern sich lediglich ändert.	О	О

6. Kontextmenü - Vorbereitung

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Öffne die Datei "DependBeschrConstr.sad".	О	О

6.1 Toggling Dependencies

Test	fal	1		Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit	
1		klick auf eine freie Stell onstraints werden marki	О	О		
		_	Constraint, dann "Edit Constraint" Menü muss wie folgt aussehen: Toggle Dependency Set Type all create field_access field_read field_write	und	O	O
Klic	k a	uuf "create" setzt auf a	llen Constraints ebenfalls ein "create	".	О	O
Klic	k a	uf "call" entfernt auf	О	О		
Klic	k a	uf "all" setzt auf allen	О	О		
Mac	he	alle Änderungen rückg	ingig.		О	О

6.2 Typänderung

Testfall							Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Rechtsklick auf eine freie Stelle, dann "Select" und "All Connectors". Alle Constraints werden markiert.						О	О	
	Rechtsklick auf ein beliebiges Constraint, dann "Edit Constraint" und "Set Type". Das Menü muss wie folgt aussehen:						О	О
	•	Toggle Dependency	•					
		Set Type	١		Expected			
					Global Incoming			
					Global Outgoing			
					In- and Out			
					Incoming			
					Not allowed			
					Outgoing			
					Violation			
Klick auf "Incoming" wandelt alle Constraints entsprechend um.					О	O		
Klick auf "Global Outgoing" wandelt alle Constraints entsprechend um.					О	О		
Mache al	le Ä	nderungen rückgängig.					О	О

7. Properties View

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Öffne ein beliebiges sad-File oder erstelle ein neues.	О	О
Es gibt einen Tab "Overview", in dem alle Eigenschaften eines selektierten Objektes angezeigt werden.	O	O
Anmerkungen:		

8. Autosize + Undo

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Wähle die Datei "autosizeUndo.sad" und öffne sie.	O	O
Rechtsklick auf das Ensemble, dann "Format → Autosize".	О	О
Das Ensemble passt sich der Länge des Namens und der Description an.	О	О
Führe "Undo" und "Redo" aus. Es hat sich nichts geändert.	О	O

9. Keine Constraints zu Textfeldern.

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Erstelle oder öffne eine beliebige *.sad-Datei.	О	О
Erstelle nacheinander ein Ensemble, eine Attached Note zum Ensemble, eine Note, ein Text-Objekt und ein zweites Ensemble	О	О
Es besteht keine Möglichkeit zu den Nicht-Ensembles von den Ensembles ausgehend eine Constraint zu definieren.	О	О

10. Validierung von Dependencies

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Wähle die Datei "correctDependencies.sad" und öffne sie.	О	О
Im "Problems View" darf kein Fehler erscheinen.	О	О
Wähle die Datei "incorrectDependencies.sad" und öffne sie.	О	О
Im "Problems View" erscheint der Fehler: "Dependency kind is invalid."	О	О

11. Prolog Facts

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Wähle die Datei "PrologTest.sad" und öffne sie.	О	O
Falls die Datei "PrologTest.pl" noch nicht existiert wähle <i>Vespucci</i> → <i>Generate Architectural Model</i> im Kontextmenü von "PrologTest.sad".	О	О
Die letzte Zeile von "PrologTest.pl" lautet: global_incoming('PrologTest.sad', 1, 'Zugreifer', [], 'Sohn', [], [all]).	О	О

12. Neue Constraints: Global Incoming, Global Outgoing und Warning

12.1 Erstellung der Constraints

<u>Testfall</u>	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Vorbereitung: Erstellung ein neuen Vespucci-Diagramms "new.sad" mit zwei neuen Ensembles "A" und "B" und einem Empty Ensemble "C".	О	О
Alle drei Constraints Global Incoming, Gobal Outgoing und Warning lassen sich über die Pallette von "A" nach "B" erstellen.	О	O
Alle drei Constraints Global Incoming, Gobal Outgoing und Warning lassen sich über den Pfeil zwischen "A" und "B" erstellen.	О	O
Alle drei Constraints Global Incoming, Gobal Outgoing und Warning lassen sich über den Pfeil zwischen "A" und einem neuem Ensemble "D" erstellen.	О	О
Es lässt sich keine der drei Constraints über die Pallette zu oder von einem Dummy erstellen.	О	О
Es lässt sich keine der drei Constraints über den Pfeil zu oder von einem Dummy erstellen.	О	О
Speichern/ Neu laden/ Undo und Redo/ Delete funktionieren.	О	О
Outlineview zeigt in allen oben beschriebenen Fällen die Constraints korrekt an.	О	О

12.2 Umorientieren / Set Type

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Die in 12.1 erstellten neuen Constraints lassen sich zwischen den Ensembles "A" und "B" und einem neuem Ensemble "D" beliebig umorientieren.	О	О
Keine der Constraints lassen sich zu einem Empty Ensemble umorientieren.	О	O
Die in 12.1 zwischen "A" und "B" erstellten Constraints lassen sich über das Popupmenu Edit "Constraints/ Set Type" beliebig ändern.	О	O
Gleiches ist für den Empty Ensemble "C" nicht möglich, weil der Menupunkt "Set Type" ausgeblendet wird.	О	О
Constraints lassen sich nicht zu Notizen, Textfeldern u.a. umorientieren.	О	О

12.3 Grafische Tests

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Anlegen eines Warning Constraints zwischen "A" und "B". Während des Umrorientieren richtet sich das Warndreieck der Neigung des Pfeils entsprechendsich aus. Bei mehr als 90 Grad Neigung kehrt sich die Richtung um.	О	О

12.4 Prolog

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> 64-Bit
Vorbereitung: Erstellen folgender Constraints: 1) Global Incoming von "A" nach "B" 2) Global Outgoing von "B" nach "C" 3) Warning von "C" nach "A" Abspeichern. Erzeugte Prologdatei öffnen.	O	О
Es existieren folgende Einträge in dieser Reihenfolge: global_incoming('new.sad',1,'A',[],'B',[],[all]). global_outgoing('new.sad',2,'B',[],'C',[],[all]). global_warning('new.sad',3,'C',[],'A',[],[all]).	O	О

TEMPLATE

Testfall	Windows 64-Bit	<u>Linux</u> <u>64-Bit</u>
Case1	О	О
Case2	О	О
Case3	О	О
Case4	О	О