

Design Patterns

Conexión

¿?

Concepto

Entender el Problema

- Cada grupo debe leer y analizar los casos prácticos
- Responder las preguntas
- 15 Min

Encontrar el Patrón para el problema

- Cada grupo es dueño de una solución, se puede quedar con ella o intercambiarla con la solución de otro grupo. El objetivo es que al final se quede con la solución correcta.
- 20 Min

Concreción

Preparar Presentación

- Cada grupo debe preparar una presentación
 - Requerimiento a implementar.
 - Qué problemas encontraron en el diseño inicial.
 - Qué patrón utilizaron, explicación del patrón y porqué.
- 20 Min

Presentación y Diagrama de Clases

- Un grupo presenta el patrón.
- Duración: 10 Min
- Todos los grupos crean el diagrama de clases final para el problema.
- Duración: 10 Min

Match the Pattern (5 Min)

Categorías: Buscar las categorías (5 Min)

Strategy vs State: Explicar la diferencia (5 Min)

Conclusión

¿?