

Design Patterns Categories

Creational Patterns

Tienen que ver con la creación de instancias de una clase. Desacoplan el cliente de los objetos que necesita instanciar.

Structural Patterns

Permiten componer clases u objetos en estructuras mucho más grandes.

Behavioral Patterns

Tiene que ver en cómo las clases y objetos interactúan entre sí y cómo distribuyen su responsabilidad.