

3D Gedruckte Space-Mouse



Beim Konstruieren in verschiedenen CAD-Apps, fällt einem schnell auf, dass die Bewegungen im Raum von App zu App immer wechseln und zusätzlich oft zwei Hände benötigen. Hierfür gibt es aber eine kommerzielle Lösung, nämlich die Spacemouse. Einziges Problem, die sind teuer. Dementsprechend bin ich auf die Idee gekommen, ob man sowas nicht selbst machen könnte. Nach einigen Internetrecherchen und Youtube Videos wurde ich von einem Projekt vom Youtube Kanal TeachingTech so überzeugt, dass ich mir vorgenommen habe dieses Projekt selbst zu realisieren.

Das Prinzip ist ziemlich einfach. Anhand von 4 Joysticks werden die Bewegungen aufgenommen und dann mit einem Arduino bearbeitet. Danach werden die Signale an die Software von 3DConnexion weitergeleitet und die DIY Spacemouse funktioniert fast wie die kommerzielle Lösung.

Fazit: Cooles und lustiges Projekt im Laufe dessen ich mich mit verschiedenen Skills wie Löten, Programmieren von Microcontrollern oder 3D Druck auseinandergesetzt habe.

Internet-Seiten zum Original-Projekt:

<https://www.printables.com/model/864950-open-source-spacemouse-space-mushroom-remix>

