PRÁCTICA 1

Viktor Yosava

vikyosava@uma.es Redes y Sistemas Distribuidos. Ingeniería de la Salud

Análisis con Wireshark y desarrollo de protocolos de nivel de aplicación (DNS y HTTP).

Información Básica

Se utiliza Wireshark para capturar y analizar los mensajes de la red, proporcionado información acerca de los encabezados de los diferentes protocolos de la arquitectura de red.

Utilizaremos el navegador y diferentes comandos para generar tráfico de diferentes aplicaciones.

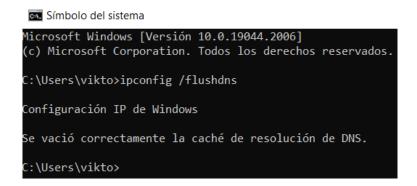
Escenario

Se utiliza Wireshark para capturar y analizar los mensajes DNS y HTTP.

1 Protocolo DNS

Borra la cache con el comando:

ipconfig /flushdns - Ya que el sistema operativo que utilizaré es Windows



 ${\bf Fig.\,1.}$ Borramos la cache

Ejercicio 1. Intercambio de consultas y respuestas DNS

Esta parte ha sido realizada con mi máquina personal, accediendo a internet con el Wifi de eduroam desde la facultad.

Responder a las preguntas

1.- ¿Qué tipo de peticiones DNS envía tu máquina para resolver las solicitudes anteriores? Mi máquina envía peticiones de Tipo A:



 $\mathbf{Fig.\,2.}\ (\mathrm{a})\ \mathrm{www.uma.es}\ (\mathrm{b})\ \mathrm{www.lcc.uma.es}\ (\mathrm{c})\ \mathrm{www.google.com}\ (\mathrm{d})\ \mathrm{www.uma.es}$

2.- ¿Cuál es la dirección IP y puerto del servidor DNS local al que envía la consulta? En los 4 casos: - IP Origen: 172.16.166.83 - IP Destino: 150.214.40.12 - Puerto: 53

```
Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.166.83, Dst: 150.214.40.12
User Datagram Protocol, Src Port: 58144, Dst Port: 53
```

Fig. 3. IPs y Puerto

3.- ¿Cómo es posible demostrar que tu máquina realiza una resolución recursiva? Podemos comprobar esta información en los Flags.

```
> Ethernet II, Src: Cisco_4f:2e:6e (00:ee:ab:4f:2e:6e), Dst: IntelCor_f8:39:6e (9c:29
> Internet Protocol Version 4, Src: 150.214.40.12, Dst: 172.16.166.83
> User Datagram Protocol, Src Port: 53, Dst Port: 49224

→ Domain Name System (response)

    Transaction ID: 0xe373

    Flags: 0x8180 Standard query response, No error

      1... = Response: Message is a response
      .000 0... = Opcode: Standard query (0)
      .... .0.. .... = Authoritative: Server is not an authority for domain
      .... ..0. .... = Truncated: Message is not truncated
      .... ...1 .... = Recursion desired: Do query recursively
      .... 1... = Recursion available: Server can do recursive queries
      .... = Z: reserved (0)
      .... ..... .... = Answer authenticated: Answer/authority portion was not a
      .... .... ...0 .... = Non-authenticated data: Unacceptable
      .... .... 0000 = Reply code: No error (0)
```

Fig. 4. Consulta Recursiva www.uma.es

Ejercicio 2. Realizar consultas DNS a través del comando NSLOOKUP

Esta parte ha sido realizada con mi máquina personal, accediendo a internet con el Wifi de eduroam desde la facultad.

Responder a las preguntas

4.- ¿Son las respuestas capturadas iguales a las obtenidas cuando las realiza el navegador? Las respuestas son diferentes, hay mucho menos tráfico de peticiones y respuestas por *nslookup*.

8 4.535773	172.16.137.151	150.214.40.12	DNS	70 Standard query 0x0002 A www.uma.es
9 4.537636	150.214.40.12	172.16.137.151	DNS	112 Standard query response 0x0002 A www.uma.es CNAME ccuma1i.sci.uma.es A 150.214.40
10 4.539590	172.16.137.151	150.214.40.12	DNS	70 Standard query 0x0003 AAAA www.uma.es
11 4.540949	150.214.40.12	172.16.137.151	DNS	124 Standard query response 0x0003 AAAA www.uma.es CNAME ccumali.sci.uma.es AAAA 2001
29 13.589133	172.16.137.151	150.214.40.12	DNS	86 Standard query 0x0001 PTR 12.40.214.150.in-addr.arpa
30 13.595700	150.214.40.12	172.16.137.151	DNS	114 Standard query response 0x0001 PTR 12.40.214.150.in-addr.arpa PTR resolv2.uma.es

Fig. 5. Tráfico para www.uma.es

 $\bf 5.-$ ¿Cuál es la dirección IP y puerto del servidor DNS local al que envía la consulta? En los 4 casos: - IP Origen: 172.16.137.83 - IP Destino: 150.214.40.12 - Puerto: 53

```
> Internet Protocol Version 4, Src: 172.16.137.151, Dst: 150.214.40.12
> User Datagram Protocol, Src Port: 60445, Dst Port: 53
```

Fig. 6. IP Origen, Destino y Puerto DNS

2 Protocolo HTTP

Tarea 1. Análisis de tráfico HTTP

Esta parte ha sido realizada con mi máquina personal, accediendo a internet con el Wifi de eduroam desde la facultad.

Responder a las preguntas

1.- ¿Con qué tipo de petición se envían el nombre y la contraseña?

El nombre y contraseña se envían con una petición de tipo **POST**, como se muestra en la captura de la pregunta 3.-.

2.- ¿Con qué tipo de petición se envían tus opiniones sobre la contraseña?

Las opiniones sobre los distintos campos del formulario se envían a través de una petición de tipo **GET**. Esto se aprecia en la captura que se encuentra bajo la pregunta 4.-.

3.- ¿Cómo se envían los datos con POST? (Formato del cuerpo)

Los datos con POST se envían de la siguiente manera:

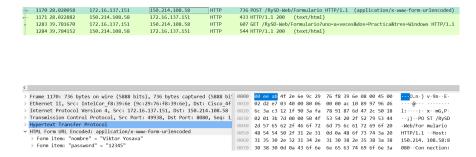


Fig. 7. Datos con POST

4.-¿Cómo se reescribe la URL para enviar los datos? (que parámetros se añaden) ¿Cómo se llaman los campos de los formularios?

Podemos observar que la URL se reescribe siguiendo el formato a continuación:

URL-"?"-Número de la Pregunta-"="-Respuesta-""-Número de la Pregunta-"="-Respuesta...

Añadiendo "" al final de cada Respuesta hasta la penúltima.



Fig. 8. URL reescrita para envío

Las **Key** serían *Número de la Pregunta*, y *Respuesta* se corresponde a **Value**.

Tarea 2. Desarrollo de una aplicación cliente en Java que interactúe con el recurso "ReverseServlet" en una petición GET.

```
private static void sendGET(String cadena) throws IOException {
   /* COMPLETAR con la url reescrita con el parámetro a enviar*/
   String urlRewritten = GET_URL + cadena;
   /* COMPLETAR Crear objeto URL */
   URL obj = new URL(urlRewritten);
   /* COMPLETAR Crear conexión HTTP a la URL creada */
   HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) obj.openConnection();
   /* COMPLETAR Establecer el método de la petición GET*/
   con.setRequestMethod("GET");
   con.setRequestProperty("Content-Length", "" + cadena.getBytes().length);
   con.setRequestProperty("User-Agent", USER_AGENT);
   /* COMPLETAR Obtener el código de estado de la respuesta*/
   int responseCode = con.getResponseCode();
   System.out.println("GET Response Code :: " + responseCode);
   System.out.println("GET Connection-Header :: " + con.getHeaderFieldKey(3));
   /* COMPLETAR Obtener la fecha de la petición*/
   String date = new Date(con.getDate()).toString();
   System.out.println("GET Date :: " + date);
   if (responseCode == HttpURLConnection.HTTP_OK) { // success
       InputStream cuerpo = con.getInputStream();
       BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
               cuerpo));
       String inputLine;
       /* Lee el <u>cuerpo</u> <u>de la respuesta</u> */
       StringBuffer response = new StringBuffer();
       while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
           response.append(inputLine);
       in.close();
       String resultado="GET Respuesta :: "+response.toString();
       /* Muestra el cuerpo de la respuesta por pantalla*/
       System.out.println(resultado);
       System.out.println("GET request not worked");
```

5

Los resultados del $\operatorname{\mathbf{GET}}$ y el $\operatorname{\mathbf{POST}}$ se encuentran en la última imagen de la $\operatorname{\mathbf{Tarea}}$ $\operatorname{\mathbf{3}}$ de este apartado.

Tarea 3: Desarrollo de una aplicación Java que interactúe con el recurso "ReverseServlet" en una petición GET.

```
URL obj = new URL(POST_URL);
/* COMPLETAR Crear conexión HTTP a la URL creada */
HttpURLConnection con = (HttpURLConnection) obj.openConnection();
/* COMPLETAR <u>Establecer</u> el <u>método de la petición</u> POST*/
con.setRequestMethod("POST");
con.setRequestProperty("User-Agent", USER_AGENT);
con.setDoOutput(true);
OutputStream os = (OutputStream)con.getOutputStream();
/*COMPLETAR escribir parametro y valor en el cuerpo de la petición*/
os.write(cadena.getBytes());
os.flush();
os.close();
/* COMPLETAR Obtener el código de estado de la respuesta*/
int responseCode = con.getResponseCode();
System.out.println("POST Response Code :: " + responseCode);
// El campo que contiene el Connection-Header es el 4º, o [3] en Java
System.out.println("GET Connection-Header :: " + con.getHeaderFieldKey(3));
/* COMPLETAR Obtener la fecha de la petición*/
String date = new Date(con.getDate()).toString();
System.out.println("POST Date :: " + date);
if (responseCode == HttpURLConnection.HTTP_OK) { //success
   /* COMPLETAR Leer <u>cuerpo</u> de <u>la respuesta</u>
   InputStream cuerpo = con.getInputStream();
   BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStreamReader(
            cuerpo));
   String inputLine;
    StringBuffer response = new StringBuffer();
    while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
        response.append(inputLine);
    in.close();
    String resultado="POST Respuesta :: "+response.toString();
    /* Muestra el cuerpo de la respuesta por pantalla*/
    System.out.println(resultado);
    System.out.println("POST request not worked");
```

```
/*<u>Descomentar para tarea</u> 2*/
sendPOST(cadena);
System.out.println("POST DONE");
```

Fig. 11. GET descomentado

```
/*Descomentar para tarea 3 */
sendGET(cadena);
System.out.println("GET DONE");
```

Fig. 12. POST descomentado

```
Enter text :
Prueba Viktor Yosava
POST Response Code :: 200
GET Connection-Header :: Keep-Alive
POST Date :: Tue Nov 29 09:02:48 CET 2022
POST Respuesta ::
POST DONE
GET Response Code :: 200
GET Connection-Header :: Keep-Alive
GET Date :: Tue Nov 29 09:02:48 CET 2022
GET Respuesta :: avasoY rotkiV abeurP
GET DONE
```

Fig. 13. Resultados POST y GET