ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

Тема: Використання методів розширень та узагальнень у С#.

Мета роботи: навчитися використовувати методи розширення та узагальнення у мові програмування С#.

Хід роботи:

Реалізувати методи розширення:

- для класу String: інвертування рядка; підрахунок кількості входжень заданого у параметрі символа у рядок.
- для одновимірних масивів: метод, що визначає скільки разів зустрічається задане значення у масиві (метод має працювати для одновимірних масивів усіх типів, для реалізації даного методу розширення використайте узагальнення та їх обмеження за допомогою "where"); метод, що повертає новий масив такого ж типу і формує його з унікальних елементів (видаляє повтори);
- Написати код для демонстрації роботи реалізованих методів розширення.

Лістинг програми:

```
Console.OutputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
Console.InputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
Console.WriteLine("1.1.Введіть рядок:");
string s = Console.ReadLine();
string res = s.StringInvesion();
Console.WriteLine($"String Invesion: {res}");
string s1 = "Hello, world!";
char c = 'l';
int count = s1.WordCount(c);
Console.WriteLine($"1.2.Кількість входжень {c} в рядку {s1} = {count}");
int[] arr = new int[] {1, 2, 3, 4, 5, 2, 4, 5, 2, 6};
int count2 = arr.CountElements<int>(2);
Console.WriteLine($"Count of '2' elements in arr<int> = {count2}");
string[] arr2 = new string[] { "hello", "world", "word", "li", "word" };
int count3 = arr2.CountElements<string>("word");
Console.WriteLine($"Count of 'word' elements in arr2<string> = {count3}");
```

					ДУ «Житомирська політехніка».22.121.11.000–Лр-2			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розроб. Миронова В.Л.			Лim.	Арк.	Аркушів			
Перевір.		Чижмотря О.В.			Звіт з		1	5
Керів	зник							
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ІПЗ-21-2[1]		3-21-2[1]
Зав. каф.					1		2 2	

```
char[] arr3 = new char[] {'a', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'b', 'e', 'b'};
int count4 = arr3.CountElements<char>('b');
Console.WriteLine($"Count of 'b' elements in arr3<char> = {count4}");
Console.WriteLine($"\nArray: ");
foreach (string el in arr2)
    Console.WriteLine(el);
Console.WriteLine("\nUnique Array:");
string[] arrayUnique = arr2.ArrayUnique<string>();
foreach (string el in arrayUnique)
    Console.WriteLine(el);
Лістинг програми (class ArrayExtension):
public static class ArrayExtension
    public class RequireClass<T> where T : class { }
    public static int CountElements<T>(this T[] arr, T elem) where T : struct
        int count = 0;
        for (int i = 0; i < arr.Length; i++)</pre>
            if (object.Equals(arr[i], elem))
                count++;
        }
        return count;
    public static int CountElements<T>(this T[] arr, T elem, RequireClass<T> ignore
= null) where T : class
        int count = 0;
        for (int i = 0; i < arr.Length; i++)</pre>
            if (object.Equals(arr[i], elem))
                count++;
        }
        return count;
    }
    public static T[] ArrayUnique<T>(this T[] arr) where T : struct
        List<T> list = new List<T>();
        for (int i = 0; i < arr.Length; i++)</pre>
            if (list.IndexOf(arr[i]) == -1)
                list.Add(arr[i]);
        T[] ArrUnique = new T[list.Count];
        for (int i = 0; i < ArrUnique.Length; i++)</pre>
        {
        Миронова В.Л.
```

```
ArrUnique[i] = list[i];
}
return ArrUnique;
}
public static T[] ArrayUnique<T>(this T[] arr, RequireClass<T> ignore = null)
where T : class
{

List<T> list = new List<T>();
for (int i = 0; i < arr.Length; i++)
{
    if (list.IndexOf(arr[i]) == -1)
    {
        list.Add(arr[i]);
    }
}
T[] ArrUnique = new T[list.Count];
for (int i = 0; i < ArrUnique.Length; i++)
{
        ArrUnique[i] = list[i];
    }
    return ArrUnique;
}
</pre>
```

```
1.1.Введіть рядок:
hello world
String Invesion: dlrow olleh
1.2.Кількість входжень l в рядку Hello, world! = 3
Count of '2' elements in arr<int> = 3
Count of 'word' elements in arr2<string> = 2
Count of 'b' elements in arr3<char> = 4
Array:
hello
world
word
li
word
Unique Array:
hello
world
word
li
```

Рис 1. Результат виконання програми

		Миронова В.Л.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

- 3. Реалізувати узагальнені класи для:
- Реалізувати узагальнений клас для зберігання "розширеного словника" (для ключа передбачається два значення). ExtendedDictionary, де Т тип даних ключа, U тип даних першого значення, V тип даних другого значення. Передбачити операції: додавання елемента у словник; видалення елемента з словника за заданим ключем; перевірка наявності елемента із заданим ключем; перевірка наявності елемента із заданим значенням (значення1 та значення2); повернення елемента за заданим ключем (реалізувати операцію індексування); властивість, що повертає кількість елементів; Представлення елемента словника реалізувати у вигляді окремого класу ExtendedDictionaryElement, передбачивши властивості для доступу до ключа, першого та другого значення. Словник повинен мати можливість використання у циклах foreach: foreach(var elem in array) { ... }
- Написати код для демонстрації роботи з реалізованими узагальненими класами

Лістинг програми:

```
using ClassLibrary1;
Console.OutputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
Console.InputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
ExtendedDictionary<int, string, string> dict = new
ExtendedDictionary<int, string, string>();
dict.Add(1, "Anastasia", "Korolkova");
dict.Add(1, Anascasia , Rolotkova ),
dict.Add(2, "Maria", "Kobylezka");
dict.Add(3, "Lykyanchuck", "Vitaliy");
dict.Add(4, "Tetiana", "Petrova");
dict.Add(5, "Oleksiy", "Tykmakov");
dict.Print();
Console.WriteLine("\nВидалення 5-го елемента списку");
dict.Remove(5);
dict.Print();
Console.WriteLine("\пперевірка існування ключа 4");
dict.isExistKey(4);
Console.WriteLine($"\nКiлькiсть елеметiв списку = {dict.Count()}");
Console.WriteLine("Пошук ключа зі значеннями ('Maria', 'Kobylezka')");
dict.ExistValues("Maria", "Kobylezka");
```

		Миронова В.Л.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
dict.ExistValues("sffs", "sfffgg");
Console.WriteLine("\nЗначення по індексу:");
Console.WriteLine($"dict[3] = {dict[3].value1} , {dict[3].value2}");
Console.WriteLine("Виведдення через foreach:");
foreach (var i in dict)
    Console.WriteLine($"{i.key} , {i.value1} => {i.value2}");
Ticmuнг програми (class ExtendedDictionary) :
namespace ClassLibrary1
{
    public class ExtendedDictionaryElement<T, U, V>
        public T key { set; get; }
        public U value1 { set; get; }
        public V value2 { set; get; }
    }
    public class ExtendedDictionary<T, U, V>
        protected List<ExtendedDictionaryElement<T, U, V>> dict = new
List<ExtendedDictionaryElement<T, U, V>>();
        public void Add(T key, U val1, V val2)
            foreach (ExtendedDictionaryElement<T, U, V> i in dict)
                if (object.Equals(i.key, key))
                    Console.WriteLine("Key exists");
                    return;
            ExtendedDictionaryElement<T, U, V> line = new
ExtendedDictionaryElement<T, U, V>();
            line.key = key;
            line.value1 = val1;
            line.value2 = val2;
            dict.Add(line);
        public void Print()
            foreach (ExtendedDictionaryElement<T, U, V> i in dict)
                Console.WriteLine($"{i.key} - {i.value1} - {i.value2}");
        public void Remove(T key)
            for (int i = 0; i < dict.Count; i++)</pre>
```

		миронова В.Л.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
if (object.Equals(dict[i].key, key))
                    dict.RemoveAt(i);
                    return;
                }
            }
        }
        public void isExistKey(T key)
            int iss = 0;
            int ind = 0;
            for (int i = 0; i < dict.Count; i++)</pre>
                if (object.Equals(dict[i].key, key))
                     iss++;
                     ind = i;
            }
            if (iss == 0)
                Console.WriteLine("Key does not exist");
            else
                Console.WriteLine($"Key exist - index: {ind}");
        }
        public int Count()
            return dict.Count;
        public void ExistValues(U value1, V value2)
            int ind = 0;
            bool ter = false;
            for (int i = 0; i < dict.Count; i++)</pre>
                if ((object.Equals(dict[i].value1, value1)) &&
(object.Equals(dict[i].value2, value2)))
                     ind = i;
                    ter = true;
                }
            }
            if (ter)
                Console.WriteLine($"Value ({value1}) and Value ({value2}) is
at Key[{ind}]");
            else
                Console.WriteLine($"Value ({value1}) and Value ({value2})
don't not exist");
        private int ind = 0;
        public ExtendedDictionaryElement<T, U, V> this[T key]
```

```
get
                  for (int i = 0; i < dict.Count; i++)</pre>
                       if (object.Equals(dict[i].key, key))
                           ind = i;
                       }
                  return dict[ind];
         public IEnumerator<ExtendedDictionaryElement<T, U, V>>
GetEnumerator()
         {
             for (int i = 0; i < dict.Count; i++)</pre>
                  yield return dict[i];
         }
    }
}
                 1 - Anastasia - Korolkova
                   - Maria - Kobylezka
                 3 - Lykyanchuck - Vitaliy
                 4 - Tetiana - Petrova
                 5 - Oleksiy - Tykmakov
                 Видалення 5-го елемента списку
                 1 - Anastasia - Korolkova
                 2 - Maria - Kobylezka
                 3 - Lykyanchuck - Vitaliy
                 4 - Tetiana - Petrova
                 перевірка існування ключа 4
                  Key exist - index: 3
                 Кількість елеметів списку = 4
                 Пошук ключа зі значеннями ('Maria', 'Kobylezka')
                 Value (Maria) and Value (Kobylezka) is at Key[1]
                 Value (sffs) and Value (sfffgg) don't not exist
                 Значення по індексу:
```

dict[3] = Lykyanchuck , Vitaliy

Виведдення через foreach: 1 , Anastasia => Korolkova 2 , Maria => Kobylezka 3 , Lykyanchuck => Vitaliy 4 , Tetiana => Petrova

Рис 2. Результат виконання програми

Висновок: в ході виконання лабораторної роботи я освоїла та закріпила використання методів розширень та узагальнень у С#.

		Миронова В.Л.		
		Чижмотря О.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата