

Отчёт по лабораторной работе№4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Бекназарова Виктория Тиграновна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	11

Список иллюстраций

3.1	Создание каталога	7
3.2	Переход в каталог	7
3.3	Создание текстового файла	7
3.4	Открытие файла	7
3.5	Ввод текста	8
3.6	Компиляция текста	8
3.7	проверка, что объектный файл был создан	8
3.8	Создание файлов	8
3.9	Проверка, что файлы были созданы.	9
3.10	Передача файла на компоновку	9
3.11	Зададим имя создаваемого исполняемого файла	9
3.12	Запуск на выполнение созданный исполняемый файл	9
3.13	Создание копии файла с именем lab4.asm	9
3.14	Внесение изменения в текст программы	10
3.15	Оттранслирование, компоновка, запуск	10

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM:

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~ $ mkdir ~/work/study/2022-2023/Архитектура\ компьютера/arch-pc/lab04
```

Рис. 3.1: Создание каталога

2. Перейдём в созданный каталог:

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~ $ cd ~/work/study/2022-2023/Архитектура\ компьютера/arch-pc/lab04
```

Рис. 3.2: Переход в каталог

3. Создадим текстовый файл с именем hello.asm:

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/  
arch-pc/lab04 $ touch hello.asm
```

Рис. 3.3: Создание текстового файла

4. Откроем этот файл с помощью текстового редактора

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/  
arch-pc/lab04 $ gedit hello.asm
```

Рис. 3.4: Открытие файла

5. Введём в него текст:

```

1 ; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
4 ; символ перевода строки
5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
6 SECTION .text ; Начало секции кода
7 GLOBAL _start
8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
10 mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
11 mov ecx,hello ; Адрес строки hello в ecx
12 mov edx,helloLen ; Размер строки hello
13 int 80h ; Вызов ядра
14 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
15 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
16 int 80h ; Вызов ядра

```

Рис. 3.5: Ввод текста

6. Скомпилируем данный текст

```

vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/
arch-pc/lab04 $ nasm -f elf hello.asm

```

Рис. 3.6: Компиляция текста

7. Проверим, что объектный файл был создан:

```

vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/
arch-pc/lab04 $ ls
hello.asm  hello.o

```

Рис. 3.7: проверка, что объектный файл был создан

8. Скомпилируем исходный файл hello.asm в obj.o и создадим файл листинга list.lst

```

vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm

```

Рис. 3.8: Создание файлов

9. Проверим, что файлы были созданы.

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ls
hello.asm  hello.o  list.lst  obj.o
```

Рис. 3.9: Проверка, что файлы были созданы.

10. Передадим объектный файл на обработку компоновщику.

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
```

Рис. 3.10: Передача файла на компоновку

11. Зададим имя создаваемого исполняемого файла.

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 obj.o -o main
```

Рис. 3.11: Зададим имя создаваемого исполняемого файла

12. Запустим на выполнение созданный исполняемый файл, находящийся в текущем каталоге.

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ./hello
Hello world!
```

Рис. 3.12: Запуск на выполнение созданный исполняемый файл

13. Создадим копию файла hello.asm с именем lab4.asm

```
vtbeknazarova@dk3n37 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ cp hello.asm lab4.asm
```

Рис. 3.13: Создание копии файла с именем lab4.asm

14. Внесём изменения в текст программы в файле lab4.asm

```

1 ; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Beknazarova Viktoria',10
4 helloLen: EQU $-hello
5 SECTION .text
6 GLOBAL _start
7 _start:
8 mov eax,4
9 mov ebx,1
10 mov ecx,hello
11 mov edx,helloLen
12 int 80h
13 mov eax,1
14 mov ebx,0
15 int 80h

```

Рис. 3.14: Внесение изменения в текст программы

15. Оттранслируем полученный текст программы lab4.asm в объектный файл. Выполним компоновку объектного файла и запустим получившийся исполняемый файл.

```

vtbeknazarova@dk6n54 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ nasm -o Beknazarova.o -f elf -g -l list2.lst lab4.asm
vtbeknazarova@dk6n54 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ld -m elf_i386 Beknazarova.o -o Beknazarova
vtbeknazarova@dk6n54 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ ./Beknazarova
Beknazarova Viktoria
vtbeknazarova@dk6n54 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/lab04 $ 

```

Рис. 3.15: Оттранслирование, компоновка, запуск

16. Скопируем файлы hello.asm и lab4.asm в локальный репозиторий и загрузим файлы на Github.

4 Выводы

В ходе выполнения работы, я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.