Отчёт по лабораторной работе №5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

Виктория Тиграновна Бекназарова

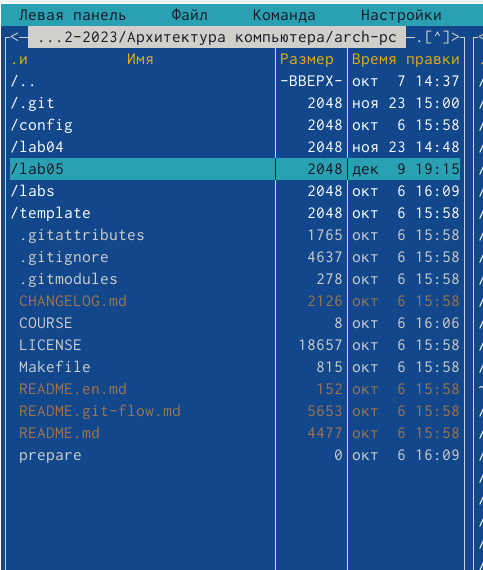
Содержание

# 1 Цель работы

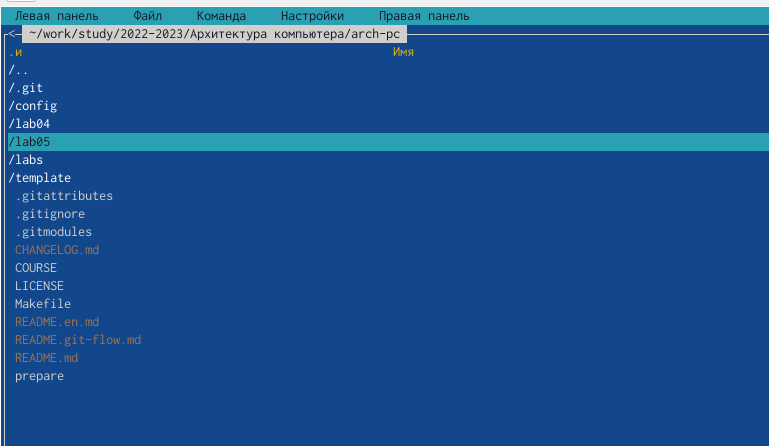
Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander и освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Выполнение лабораторной работы

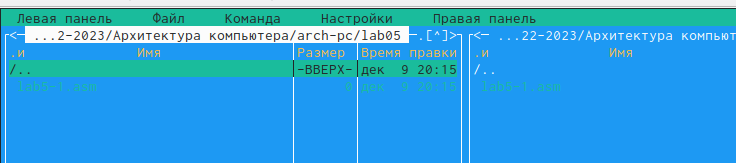
1. Откроем Midnight Commander.



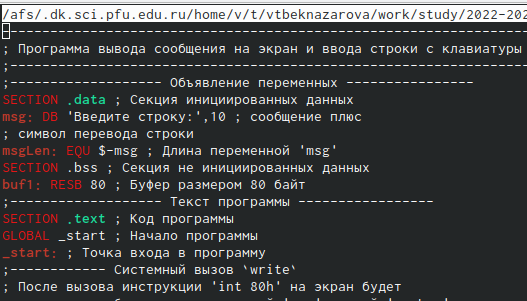
1. Перейдём в каталог ~/work/arch-pc созданный при выполнении лабораторной работы No4 и создадим папку lab05, затем перейдём в созданный каталог.



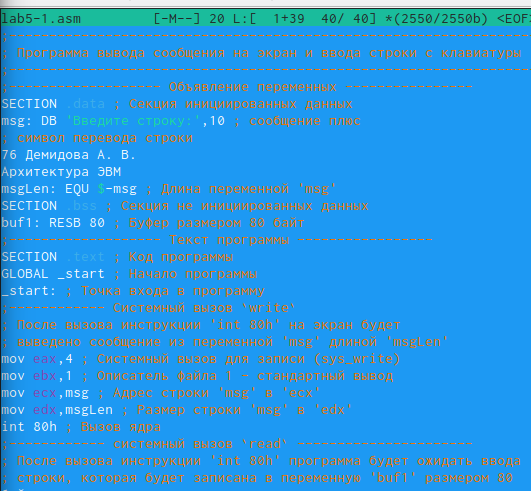
1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm



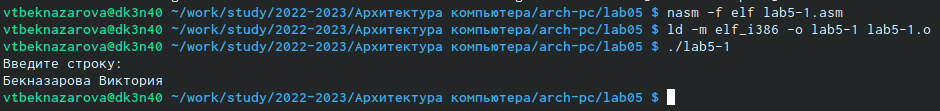
1. С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm. Введем текст программы, сохраним изменения и закроем файл.



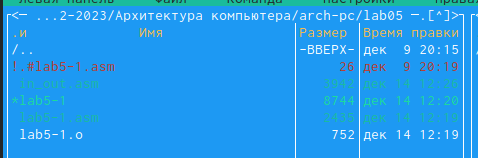
1. С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для просмотра.



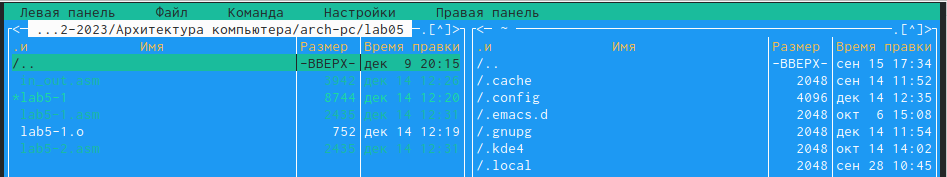
1. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл. Выполним компоновку объектного файла и запустим получившийся исполняемый файл.



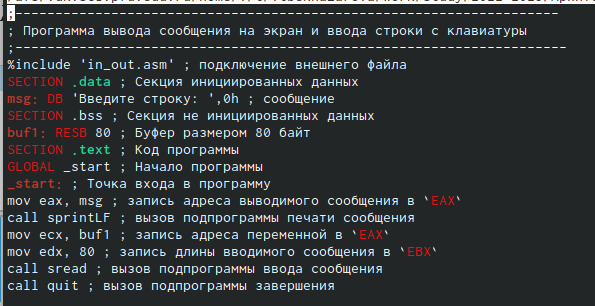
1. Скачаем файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС.
2. Скопируем файл in\_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm

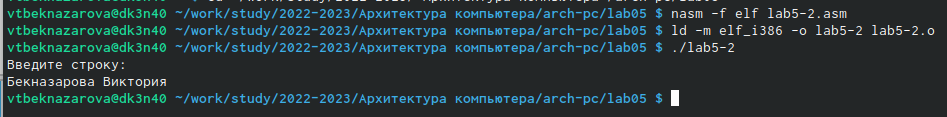


1. С помощью функциональной клавиши F6 создадим копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm.

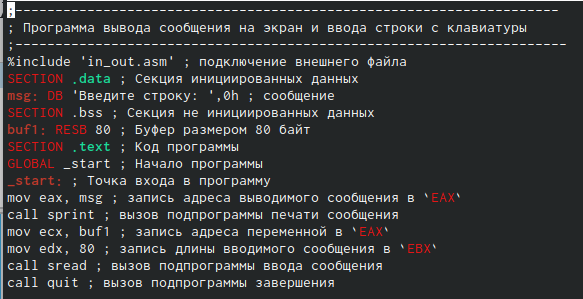


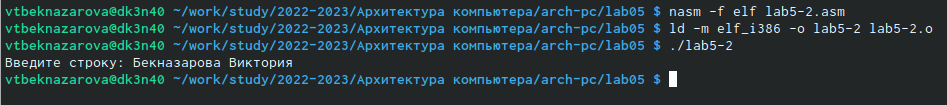
1. Исправим текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, cоздадим исполняемый файл и проверим его работу.



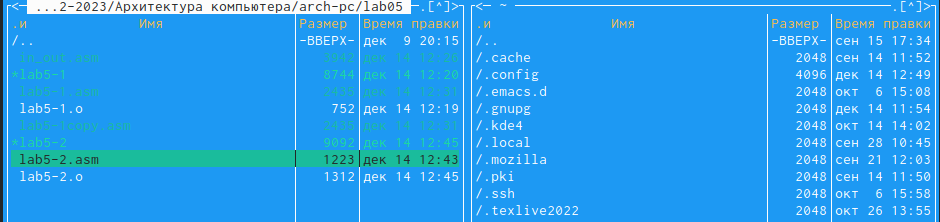


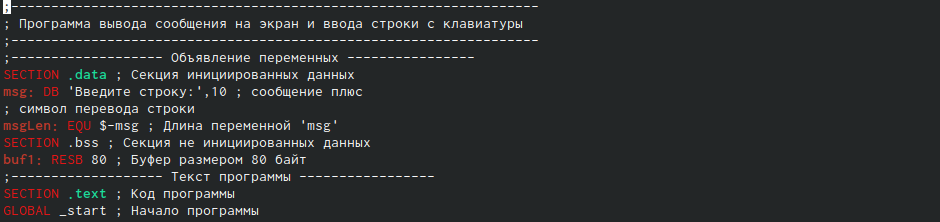
1. В файле lab5-2.asm заменим подпрограмму sprintLF на sprint и создадим исполняемый файл и проверьте его работу.



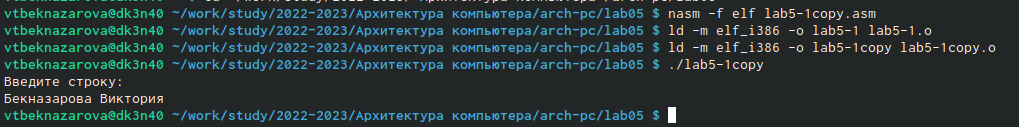


1. Создадим копию файла lab5-1.asm и внесём изменения в программу

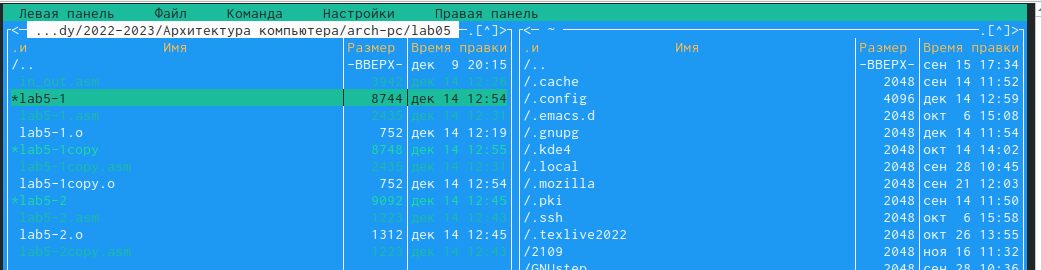


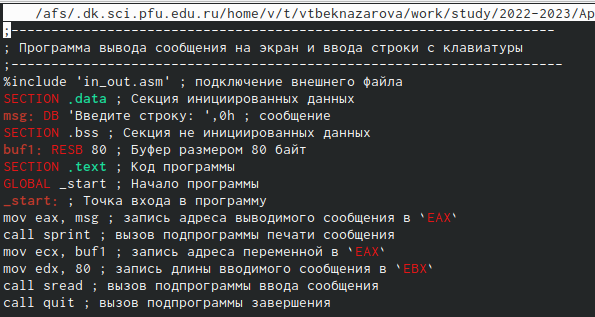


1. Получим исполняемый файл и проверим его работу

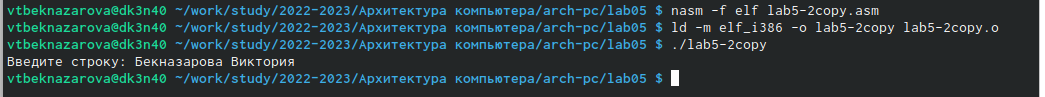


1. Создадим копию файла lab5-2.asm. Исправим текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm.





1. Создадим исполняемый файл и проверим его работу.



# 3 Выводы

Я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкций языка ассемблера mov и int.

:::