

# Изпит по "Основи на програмирането" - 29 февруари и 1 март

## Задача 2. Футболни резултати

Футболен отбор участва в благотворителен турнир. На този турнир отборът играе **три мача като домакин**. Да се напише програма, която изчислява **колко победи, равенства и загуби** има отборът по време на турнира, спрямо **резултатите от мачовете**.

**\*Забележка:** Отборът винаги е домакин, следователно първата цифра от резултата съответства на головете вкарани от него.

### Вход

От конзолата се четат **3 реда**:

1. Резултат от първия мач – текст
2. Резултат от втория мач – текст
3. Резултат от третия мач – текст

Резултатите ще са в следния формат: "2:0", "0:1", "1:1" и т.н.

*/броят голове винаги ще бъде едноцифрено число/*

### Изход

На конзолата да се отпечатаат три реда:

- "Team won {брой спечелени мачове} games."
- "Team lost {брой загубени мачове} games."
- "Drawn games: {брой равни мачове}"

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
3:1 0:2 0:0	Team won 1 games. Team lost 1 games. Drawn games: 1	Първи мач: 3:1 => 3 > 1 -> победа Втори мач: 0:2 => 0 < 2 -> загуба Трети мач: 0:0 => 0 = 0 -> равен мач 1 победа, 1 загуба, 1 равен мач
4:2 0:3 1:0	Team won 2 games. Team lost 1 games. Drawn games: 0	Първи мач: 4:2 => 4 > 2 -> победа Втори мач: 0:3 => 0 < 3 -> загуба Трети мач: 1:0 => 1 > 0 -> победа 2 победи, 1 загуба, 0 равни мача
0:2 0:1 3:3	Team won 0 games. Team lost 2 games. Drawn games: 1	Първи мач: 0:2 => 0 < 2 -> загуба Втори мач: 0:1 => 0 < 1 -> загуба Трети мач: 3:3 => 3 = 3 -> равен 0 победи, 2 загуби, 1 равен мача