Save This JavaScript Cheat Sheet

Data types

String functions

```
var name = 'Codecrumbs';

name.indexOf('crumbs'); // 4

name.lastIndexOf('crumbs'); // 4

name.slice(4, 7); // "ecr"

name.replace('Code', '1234'); // "1234crumbs"

name.toUpperCase(); // "CODECRUMBS"

name.toLowerCase(); // "codecrumbs"

name.concat(' ', 'example'); // "Codecrumbs example"
```

String functions

Global functions

```
String(3);
(3).toString();
Number('3');
                                       1/3
                                       // "my page.asp"
decodeURI('my%20page.asp');
encodeURI('my page.asp');
                                       // "my%20page.asp"
decodeURIComponent('Code%20crumbs');
                                      // "Code crumbs"
encodeURIComponent('Code crumbs');
                                       // "Code%20crumbs"
isFinite(3);
                                       // true
isNaN('Codecrumbs');
                                       // true
parseFloat('3.14Codecrumbs');
                                       // 3.14
parseInt('3Codecrumbs', 10);
```

Math functions

Math functions

```
Math.cos(0); // 1

Math.min(1, 4, -3, 2); // -3

Math.max(1, 4, -3, 2); // 4

Math.log(10); // 2.302585092994046

Math.exp(2); // 7.38905609893065

Math.random(); // Random number between 0 and 1
```