

1^η Σειρά Ασκήσεων Αρχιτεκτονικής
Υπολογιστών

Ημερομηνία Παράδοσης 16/11/2020

Βικέντιος Βιτάλης el18803



Σε μορφή αρχείου .s γραμμένο σε notepad προκειμένου να είναι εκτελέσιμο από το QtSpim έχουμε τις παρακάτω υλοποιήσεις.

Άσκηση 1.1.α

```
# File Name: Abs Function
# Άσκηση 1.1.α
# Βικέντιος Βιτάλης el18803
# Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Σειρά 1
#
# Ζητούμενο σε C Code:
# int abs_fun(int x ) {
# if(x<0) return -x ;
# else return x;
# }
#
# MIPS:
# $a0          x Argument
# $t0 , $t1     Temporary Register
# $v0           Return Register

# The Data Segment
.data
```

```
# The Text Segment
```

```
.text
```

```
.globl    my_main
```

```
my_main:  #abs_fun:
```

```
    slti $t0 , $a0 , 0
```

```
    beq $t0 , $zero , nonNegative
```

```
    sub $v0, $zero, $a0
```

```
    j exit
```

```
nonNegative:
```

```
    add $v0 , $a0 , $zero
```

```
exit:
```

```
    jr $ra
```

Άσκηση 1.1.b

```
# Filename: AbsFunction Example
# Άσκηση 1.1.b
# Βικέντιος Βιτάλης el18803
# Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Σειρά 1
# Ζητούμενο σε C Code
# j = 0;
# i = 3;
# j = i + 1;
# γ = j + abs(A[i]);
#
# $s0 <- i
# $s1 <- j
# $s2 <- γ
# $s3 <- A[] # Base adress of the array: A[]
# $a0 Function Argument
# $t2 Temporary Register
# MIPS Code:

# The Data Segment
.data
```

The Text Segment

.text

.globl my_main

my_main:

addi \$s1, \$zero, 0 # j=0

addi \$s0, \$zero, 3 # i=3

addi \$s1, \$s0, 1 # j = i + 1

sll \$t2, \$s0, 2 # data(\$t2) = i * 4

add \$t2, \$t2, \$s3 # \$t2 → A[i]

lw \$a0, 0(\$t2) # data(\$a0) = data(A[i])

jal abs_fun # Runs abs function and
returns the \$v0 register

add \$s2, \$s1, \$v0 # y = j + abs_fun(A[i])

Exit The Program

li \$v0, 10

syscall

Άσκηση 1.2.b

Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Σειρά 1

Άσκηση 1.2.b

File name: Array_While_Loop

The Text Segment

.data

The Data Segment

.text

.globl my_main

my_main:

addi \$s0, \$zero, 0 # c = 0

add \$s1, \$zero, \$s0 # d = c

addi \$t0, \$zero, 1 # \$t0 = 1 = Constant

LOOP:

```

sll $t2 , $s0 , 2 # t2 = 4 * c
add $t2 , $s2 , $t2 # t2 = baseF[] + 4 * c
add $t3 , $s1 , $s0 # t3 = c + d
sw $t3 , 0($t2)      # F[c] = c + d
addi $s0, $s0 , 1    # c= c+1
slti $t1 , $s0 , 10  # t1 = (c < 10)
beq $t1 , $t0 , LOOP

# Exit The Program
li    $v0, 10
syscall

```

Άσκηση 1.2.α

```

# Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Σειρά 1
# Άσκηση 1.2.α
# File name: Array_in_Array
#
# $s0 <- f variable
# $s1 <- g variable
# $s2 <- Address of the array: M[]

```

```
# $s3 <- Address of the array: N[]  
# $t0, $t1, $t2 : Temporary Registers  
#  
# Ζητούμενο σε C Code:  $f = g - M[N[4]]$   
# MIPS Code:
```

```
# The Data Segment
```

```
.data
```

```
# The Text Segment
```

```
.text
```

```
.globl    my_main
```

```
my_main:
```

```
addi $t0, $s3, 16    # data($t0) = baseN[] + 4*4  
sw $t1, 0($t0)       # data($t1) = N[4]  
sll $t1, $t1, 2      # data($t1) = N[4] * 4  
add $t2, $s2, $t1    # data($t2) = baseM[] + 4 * N[4]
```



```
sw $t3 , 0($t2)    # data($t3) = M[N[4]]
sub $s0, $s1 , $t3  # data($s0) = g – M[N[4]]
```

```
# Exit The Program
```

```
li    $v0, 10
```

```
syscall
```

Άσκηση 1.3.α

```
# Αρχιτεκτονική Υπολογιστών Σειρά 1
```

```
# File name: NumberOf"1's"InBinaryNumber
```

```
#
```

```
# Ζητούμενο σε C Code:
```

```
#
```

```
# int count (unsigned x) {
```

```
# int bit;
```

```
# if (x == 0) return 0;
```

```
# bit = x & 0x1;
```

```
# return bit + count (x >> 1);
```

```
# }
```

```
#
```

```
# $a0 Function Argument
# $v0 Return Register
# $s0 Stored local variable bit of the function
# $sp Register showing the adress of the stack
# $t0 Temporary Register
```

```
# The Text Segment
```

```
.data
```

```
# The Data Segment
```

```
.text
```

```
.globl    my_main
```

```
my_main:    #count function
```

```
count :
```

```
    addi $sp, $sp, -12    # 3 Slots
```

```
    sw $s0, 0($sp)
```

```
    sw $ra, 4($sp)
```

```
    sw $a0, 8($sp)
```

```

add $t0 , $zero , 0    # t0 = 0
bne $a0 , $t0 , L1     # a0 != 0
addi $v0 , $zero , 0
addi $sp , $sp , 12
jr $ra

```

```

L1 :      srl $a0 , $a0 , 10    # Right Shifting
          jal count
          lw $a0 , 0($sp)
          lw $ra , 4($sp)
          lw $s0 , 8($sp)
          addi $sp , $sp , 12
          add $t0 , $zero , 1   # t0 = 1 = 0x1
          and $s0 , $a0 , $t0   # bit = x & 0x1
          add $v0 , $s0 , $v0   # return =
bit+return(x>>1)
          jr $ra

```

Άσκηση 1.3.b

NumberOf"1's"InBinaryNumber