Ejercicios básicos Javascript

Ejercicio 1:

Declara tres variables:

- var nombreVar
- let nombreLet
- const nombreConst

Asigna valores y muéstralos por consola. Después intenta reasignar valores a las tres variables y observa qué ocurre mostrándolos por consola de nuevo.

Ejercicio 2:

Declara una variable let contador = 0;.

Haz un bucle for que se ejecute 5 veces y sume +1 a contador en cada iteración. Imprime el resultado final.

Ejercicio 3:

Declara una variable global con var mensaje = "Hola";.

Dentro de un if (true), declara otra variable con let mensaje = "Adiós"; y muestra su valor.

Después, imprime mensaje fuera del bloque. ¿Son iguales los dos valores?

Ahora prueba a usar en los 2 casos let. ¿Cambia algo?

Finalmente prueba a usar en los 2 casos var. ¿Cambia algo?

Ejercicio 4:

Crea una variable nota y asígnale un número de 0 a 10. Programa para que salga por consola lo siguiente en función de la nota:

- Si la nota es mayor o igual a 9 → "Sobresaliente"
- o Entre 7 y 8 → "Notable"
- o Entre 5 y 6 → "Aprobado"
- o Menos de 5 → "Suspenso"
- o Además, imprime "Felicidades" si la nota es mayor o igual a 9.

Ejercicio 5:

Usa un bucle para sumar todos los números del 1 al 50 que sean múltiplos de 4. Después, imprime el total acumulado.

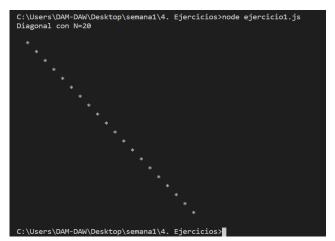
Ejercicio 6:

Imprime los números del 20 al 1.

- Si el número es múltiplo de 3 → imprime "Fizz"
- Si es múltiplo de 5 → imprime "Buzz"
- Si es múltiplo de ambos → imprime "FizzBuzz"

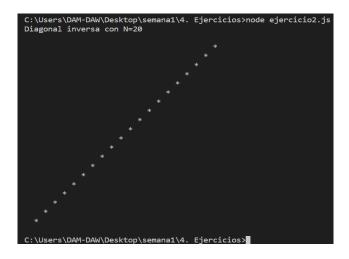
Ejercicio 7:

Crea una diagonal con 20 símbolos:



Ejercicio 8:

Crea:



Ejercicio 9:

Crea:

Ejercicio 10:

Crea: