

Source et besoin des données

- ✓ Permet de **justifier le choix des données** utilisées.
- ✓ Clarifie **où** elles sont récupérées (sources officielles, fichiers Open Data, API, etc.).
- ✓ Définit **les besoins du projet** et explique pourquoi ces données sont pertinentes.

✓ 1 jeu de donnée = 1 bloc

1. Données Vélib'

- ♦ Jeu de données : Titre du jeu de donnée
- ♦ Variables : `id_station`, `fonctionnement`, `ville`, `coordonnees_geographiques`
- ♦ Source : Paris Data → `velib-disponibilite-en-temps-reel.csv` (téléchargé le 12/03/2025)
- ♦ Besoin : Localisation des stations, analyse de leur répartition.

2. Données démographiques

- ♦ Jeu de données : Évolution et structure de la population (INSEE)
 - ♦ Variables : `codegeo`, `p21_pop`, `c21_pop15p`
 - ♦ Source : INSEE → `base-cc-evol-struct-pop-2021.csv` (téléchargé le 12/03/2025)
 - ♦ Besoin : Évaluer la correspondance entre le nombre de stations et la densité de population.
-

Conseils :

- ✓ Toujours indiquer la source précise (nom du fichier + site ou API).
- ✓ Expliquer en une phrase l'utilité de chaque donnée pour éviter les données inutiles.
- ✓ Séparer clairement les jeux de données pour qu'ils soient faciles à retrouver.