



UNIVERSIDAD DE LOS LAGOS

TÍTULO
PRÁCTICA ???

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA
PRÁCTICA ???
CAMPUS ???, CHILE

Autor

5 de febrero de 2026

Índice general

1. Fundamentación	1
1.1. Introducción	1
1.2. Objetivos de la Práctica (Académicos)	1
1.2.1. Objetivo General	1
1.2.2. Objetivos Específicos	2
1.3. Objetivos del Trabajo de Práctica (Del Proyecto)	2
1.3.1. Objetivo General del Trabajo	2
1.3.2. Objetivos Específicos del Trabajo	3
1.4. Datos del Alumno	3
2. Empresa y Contexto Laboral	4
2.1. Identificación de la Empresa	4
2.2. Datos del Supervisor	4
2.3. Descripción de la Organización	5
2.3.1. Organigrama General	5
2.4. Descripción del Área de Trabajo	5
3. Desarrollo de la Práctica	6
3.1. Definición del Problema u Oportunidad	6
3.2. Marco Tecnológico (Stack Técnico)	6
3.3. Planificación (Plan de Trabajo)	6
3.4. Descripción Detallada de Actividades	7
3.5. Resultados Obtenidos	7
4. Discusión y Conclusiones	8
4.1. Análisis Crítico y Discusión	8
4.2. Detección de Mejoras y Aportes	8
4.3. Conclusión General	8

Índice de figuras

2.1. Organigrama General de la Empresa	5
--	---

Índice de tablas

Índice de algoritmos

Capítulo 1

Fundamentación

1.1. Introducción

INSTRUCCIÓN: Escriba una introducción general que contextualice su práctica. Debe incluir:

- Contexto: ¿Dónde y cuándo se realizó la práctica?
- Motivación: ¿Por qué eligió este centro de práctica?
- Resumen breve: ¿En qué consistió el trabajo a grandes rasgos?
- Estructura del informe: Describa brevemente qué se encontrará en los capítulos siguientes.

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit...

1.2. Objetivos de la Práctica (Académicos)

INSTRUCCIÓN: Esta sección es estática y define lo que la Universidad espera de usted según el Reglamento. **NO BORRE NI MODIFIQUE EL TEXTO NEGRO**, solo seleccione la opción (Intermedia o Profesional) que corresponda a su caso y borre la otra.

1.2.1. Objetivo General

[OPCIÓN A: Práctica Intermedia (PP1)]

Permitir que la o el estudiante se familiarice con el ámbito laboral, desarrollando las actividades en contacto constante con el centro de práctica.

[OPCIÓN B: Práctica Profesional (PP2)]

Permitir que la o el estudiante desempeñe labores relevantes que una o un Ingeniera/o Civil en Informática realiza en una organización.

1.2.2. Objetivos Específicos

[OPCIÓN A: Práctica Intermedia (PP1)]

1. Conocer la estructura de la organización y formas de operación de las áreas que componen el Centro de Práctica.
2. Conocer y aprender métodos de trabajo y formas de comunicación utilizados en entornos multidisciplinarios y/o multiculturales.
3. Visualizar y proponer el método de ingeniería para concebir, diseñar, implementar y operar actividades colaborativas en la solución de problemas, en áreas informáticas o afines a esta.

[OPCIÓN B: Práctica Profesional (PP2)]

1. Conocer la estructura de la organización y formas de operación de cada una de las áreas que componen el Centro de Práctica.
2. Insertarse en grupos multidisciplinarios y/o multiculturales, participando activamente en equipos de trabajo, con capacidad de adaptación y pensamiento crítico.
3. Aprender métodos de trabajo, tendientes a la operación, administración y gestión en áreas informáticas.
4. Concebir, diseñar, implementar y/o operar soluciones a problemas propuestos o detectados desde el enfoque de la Ingeniería Civil en Informática.

1.3. Objetivos del Trabajo de Práctica (Del Proyecto)

INSTRUCCIÓN: Aquí debe definir los objetivos técnicos de las tareas que su supervisor le asignó. Deben ser medibles y alcanzables.

1.3.1. Objetivo General del Trabajo

INSTRUCCIÓN: Ejemplo: Desarrollar un módulo de facturación electrónica para el sistema ERP de la empresa para optimizar los tiempos de emisión de documentos.

1.3.2. Objetivos Específicos del Trabajo

1. Levantar requerimientos funcionales con el departamento de contabilidad.
2. Diseñar la base de datos para el almacenamiento de DTEs.
3. Implementar la API de conexión con el Servicio de Impuestos Internos.
4. Realizar pruebas unitarias y de integración del módulo desarrollado.

1.4. Datos del Alumno

Nombre del alumno Nombre completo

Año de ingreso 20XX

Campus Osorno / Puerto Montt

Tipo de práctica Intermedia / Profesional

Fecha de realización DD de MM de 20XX - DD de MM de 20XX

Total de horas (Mínimo 162 hrs para PP1, 360 hrs para PP2)

Capítulo 2

Empresa y Contexto Laboral

2.1. Identificación de la Empresa

Razón Social Nombre legal

Nombre de Fantasía Nombre comercial

RUT XX.XXX.XXX-X

Rubro Giro de la empresa

Dirección Dirección completa

Sitio Web www.empresac.cl

2.2. Datos del Supervisor

INSTRUCCIÓN: Esta información es vital para la validación de su práctica.

Nombre Nombre del supervisor

Cargo Cargo que ocupa

Correo electrónico email@empresa.com

Teléfono +56 9 XXXX XXXX

2.3. Descripción de la Organización

INSTRUCCIÓN: Describa la empresa más allá de su "misión y visión". Enfóquese en:

- ¿Qué problema resuelve la empresa en el mercado?
- Tamaño (número de empleados, sucursales).
- Cultura organizacional (¿Es jerárquica? ¿Es ágil?).

2.3.1. Organigrama General

INSTRUCCIÓN: Inserte el organigrama de la empresa. Si es muy grande, simplifíquelo pero asegúrese de marcar dónde se encuentra el departamento de informática. Si no existe debe crearlo.

Figura 2.1: Organigrama General de la Empresa

2.4. Descripción del Área de Trabajo

INSTRUCCIÓN: Profundice en el departamento donde usted trabajó (Gerencia de Sistemas, Área de Desarrollo, Soporte, etc.). Describa:

- Estructura interna del equipo.
- Metodologías utilizadas por el equipo (Scrum, Kanban, Tradicional).
- Tecnologías que el equipo utiliza habitualmente.

Capítulo 3

Desarrollo de la Práctica

3.1. Definición del Problema u Oportunidad

INSTRUCCIÓN: Describa la necesidad que originó su trabajo. ¿Qué estaba "mal." qué faltaba antes de que usted llegara? Esto demuestra su capacidad de detectar problemas (Art. 4, punto d).

3.2. Marco Tecnológico (Stack Técnico)

INSTRUCCIÓN: Liste y describa brevemente las herramientas utilizadas, justificando su elección o imposición por la empresa.

- **Lenguajes:** Python, Java, etc.
- **Frameworks:** React, Django, Spring Boot.
- **Herramientas de Gestión:** Jira, Trello, Git.
- **Infraestructura:** AWS, Azure, Docker.

3.3. Planificación (Plan de Trabajo)

INSTRUCCIÓN: Presente cómo organizó su tiempo. Se recomienda encarecidamente incluir una Carta Gantt comparando lo Planificado vs. lo Realizado.

3.4. Descripción Detallada de Actividades

INSTRUCCIÓN: Esta es la sección principal. No haga solo un listado tipo bitácora (Día 1: Hice esto). Agrupe por hitos o proyectos relevantes. Para cada actividad relevante describa:

1. **El desafío:** ¿Qué debía resolver?
2. **La solución:** ¿Cómo aplicó la ingeniería para resolverlo? (Diseño, Algoritmos, Lógica).
3. **La implementación:** Fragmentos de código clave, diagramas de arquitectura, capturas de pantalla.

3.5. Resultados Obtenidos

INSTRUCCIÓN: Muestre el producto final. ¿Funciona? ¿Se implementó? Muestre gráficos de rendimiento, interfaces finales o métricas de éxito (ej: "Se redujo el tiempo de carga en un 20 %").

Capítulo 4

Discusión y Conclusiones

4.1. Análisis Crítico y Discusión

INSTRUCCIÓN: Reflexione sobre su desempeño.

- ¿Logró aplicar las competencias de la carrera?.
- ¿Cómo fue la integración con el equipo multidisciplinario?
- Comparación teoría (universidad) vs. práctica (empresa).

4.2. Detección de Mejoras y Aportes

INSTRUCCIÓN: Basado en su observación, proponga mejoras para la empresa (técnicas o de gestión) y mejoras para la carrera (malla curricular). Esto es parte del objetivo de proponer soluciones con pensamiento crítico.

4.3. Conclusión General

INSTRUCCIÓN: Cierre el informe resumiendo el impacto de la práctica en su formación profesional.

Bibliografía