Уеб базирана система за управление на онлайн търговия на дребно

Изработено от: Виктор Топоров Кристиян Станчев Димо Христов

За проекта

Проектът представлява уеб базирана система за управление на онлайн търговия на дребно. Тази система позволява на потребител да разглежда артикули, пуснати за продан, както и да се регистрира и да закупи колкото от тях желае. Всеки онлайн магазин с артикули има свой управител (модератор), който може да добавя нови публикации с оферти или да редактира магазин.

които системата администратори, има И могат да регистрират Нормалните гореспоменатите модератори. клиенти ce регистрират самостоятелно. Данните на потребителите могат да бъдат редактирани, както и профилите да бъдат изтрити.

Разработка

Проекта има две части - front-end и back-end api. Front-end частта е разработена с платформата Angular, докато back-end частта - с Java. Разработването бе разделено на три главни категории, които бяха разпределени на изработилите проекта както следва:

Виктор Топоров - Front-end (Design, Connections);

Кристиян Станчев - Back-end (CRUD functionalities), DataBase schema;

Димо Христов - Back-end (Security, Authorization), DataBase schema;

Front-end проекта е публично наличен в Github на адрес: https://github.com/VikktorToporov/online-store-manager-interface
Васк-end проекта е публично наличен в Github на адрес: https://github.com/kristiyann/online-store-manager

Технологии

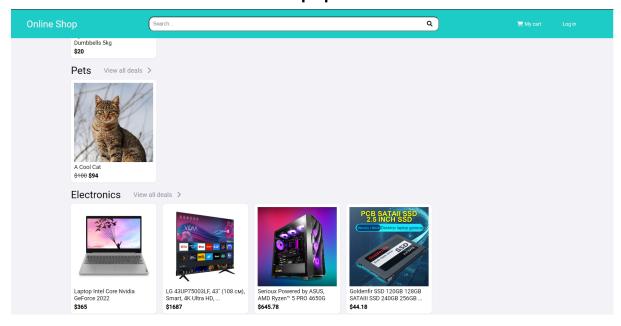
Front-end проекта бе изработен на платформата Angular, като за дизайна бе използван Sass (SCSS). Към разработката бе добавен Angular Material, с който са настроени готови компоненти за визуализация на данни като например таблици, бутони и др. Angular Material бе избран заради своята надеждност и разнообразие на компоненти и функции, които могат да бъдат използвани и променяни.

Back-end частта бе изработена на Java със Spring Framework. Базата данни е направена чрез MySQL с engine InnoDB (който ни позволява да използваме външни ключове при релации).

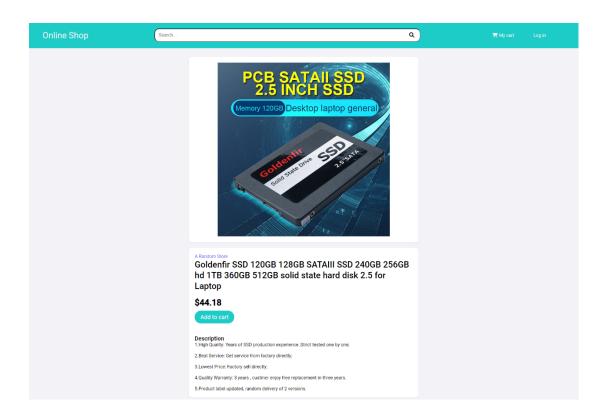
Програми

Следните програми бяха използвани при разработването на проекта: Visual Studio Code, MySQL Workbench, IntelliJ IDEA, Photoshop, Google Chrome.

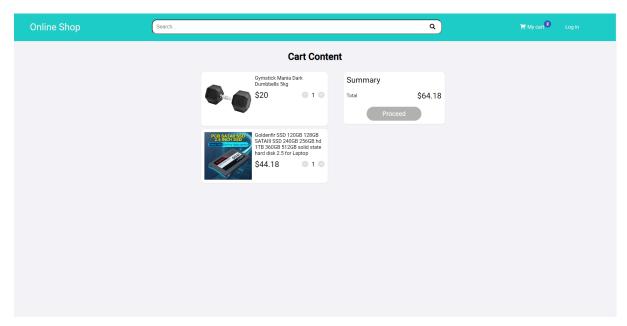
Интерфейс



Началната страница показва по максимум десет случайни продукта от всяка категория, налична в системата. За всеки продукт се визуализира негова снимка, заглавие и цената му, като ако е активна промоция се показва и предишната му цена. При минаване с мишката над даден продукт се показва и неговото описание. При избиране на продукт се отваря неговата детайлна страница.



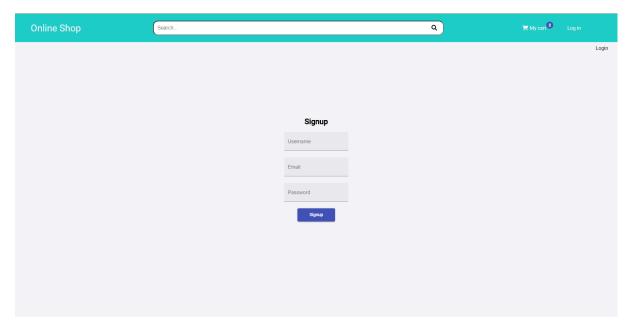
В детайлната страница на продукт се визуализира негова снимка, заглавие, магазина, в който се намира, неговата цена, старата му цена ако има промоция, пълното му описание и бутон за добавяне в количка. При избиране на бутона за добавяне в количка се изписва съобщение за потвърждение и в горната част на екрана се показва индикатор колко продукта има добавени в количката.



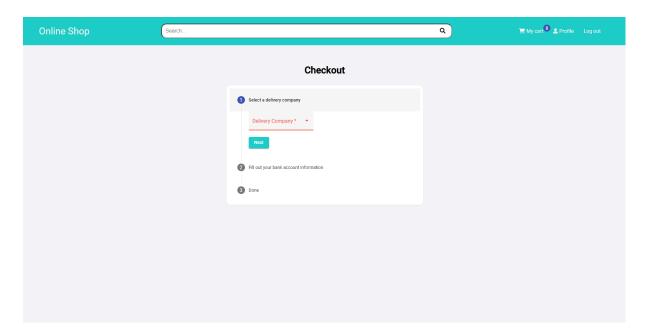
В количката виждаме всички продукти, които потребителя е избрал, тяхната бройка и обща сума за плащане. От тази страница може да се променя бройката на всеки продукт. За да се продължи към поръчване потребителят трябва да има профил в системата и да е влязал в него.

| Online Shop | Search | | Q | ₩ My cart | |
|-------------|--------|----------|---|-----------|--------|
| | | | | | Signup |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | Lasta | | | |
| | | Login | | | |
| | | Email | | | |
| | | Password | | | |
| | | Login | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Страницата вход изисква от потребителя да въведе свой имейл и парола, за да влезе в системата.

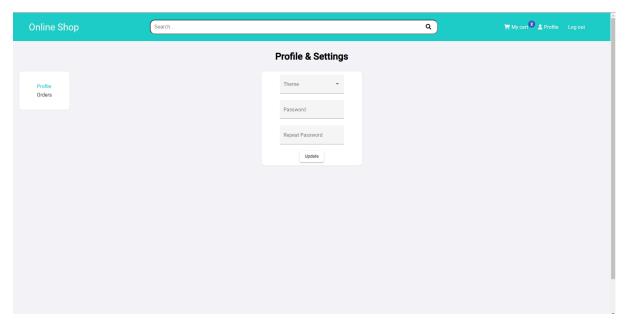


В страницата за регистрация потребителя трябва да въвете потребителско име, имейл и парола, за да се регистрира, а ако администратор или модератор добавя нов потребител, то той трябва да избере и каква е неговата роля - клиент, модератор или администратор.

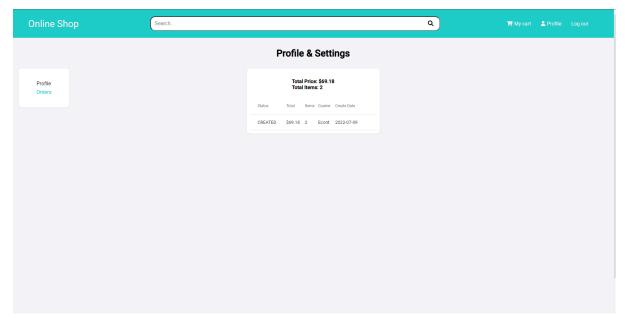


Когато потребителят е влязал успешно в системата, той може да направи поръчка. Трябва да избере доставчик, име на банка и номер на банковата му сметка. След това системата изписва на потребителя колко е общата сума на продуктите, които иска да закупи, сумата за доставка и

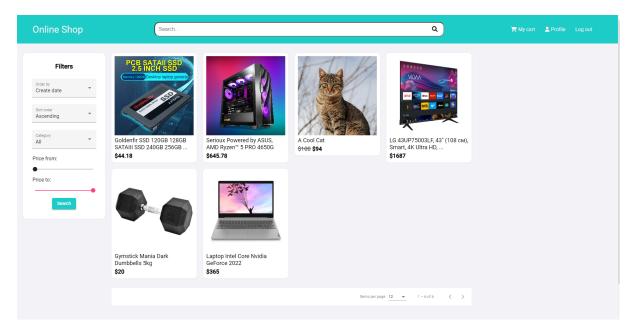
финалната сума за плащане. При избиране на бутона "Поръчай" се създава нова поръчка.



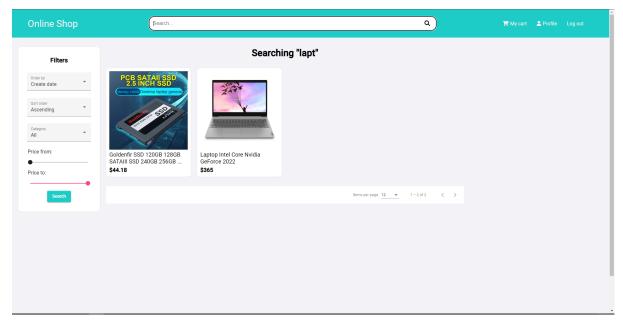
В профила си, клиента може да променя темата на сайта (тъмна или светла) и своята парола.



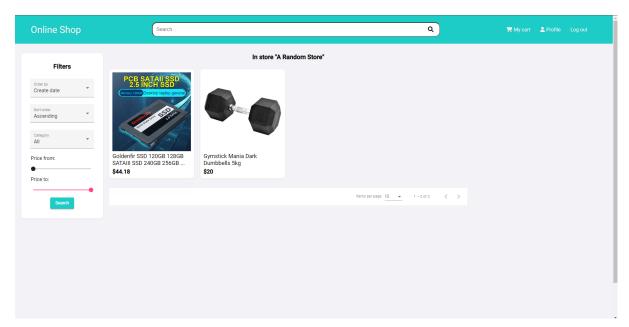
Също така, в профила си, клиентът може да види историята на поръчките си, както и статистика за това колко продукта е поръчал общо и каква е била общата им сума.



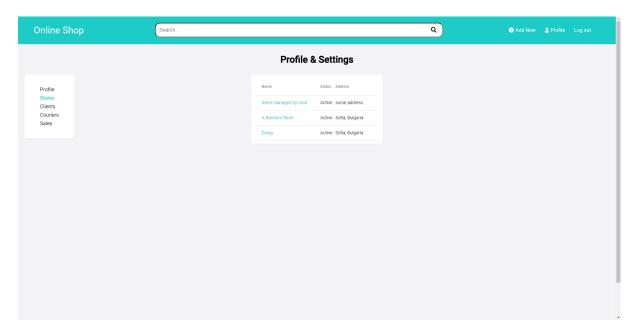
В страницата списък с продукти се визуализират всички продукти в системата. Отстрани има опции за филтриране на резултатите по категория и цена, а резултатите могат да се сортират по дата и цена. В долната част на екрана има възможност за избиране на брой продукти на страница и показване на определена страница. Всички филтри се запазват в адреса на сайта при използването им с цел улесняване на повтарянето на търсения.



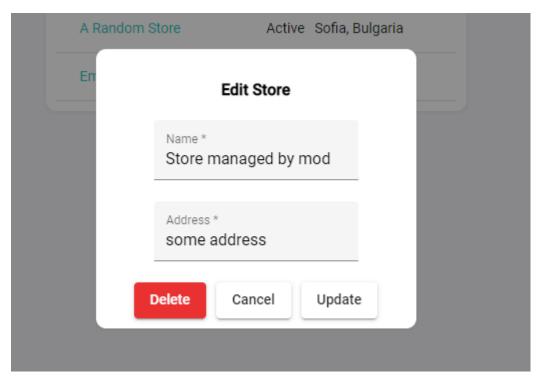
При използване на полето за търсене, в горната част на екрана, страницата списък с продукти се филтрира освен по страничните филтри и по дадената ключова дума, избрана от потребителя.



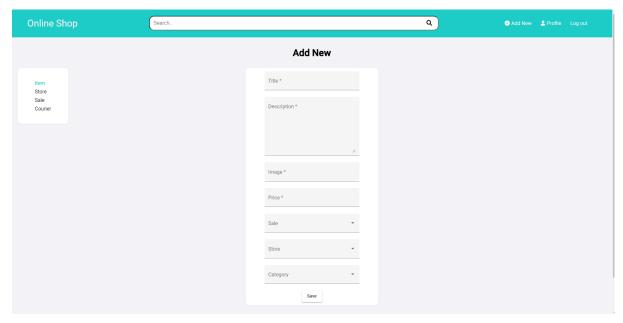
При използване на линк към страницата на магазин, страницата списък с продукти се филтрира освен по страничните филтри и магазина.



Администратора вижда повече опции в своя профил. Той може да вижда информацията на всички магазини, клиенти, доставчици, продукти и промоции. От тук той може да редактира информацията им както и да ги изтрива. Модератора вижда по-малко информация и има по-малко права - може да редактира и изтрива само информацията до която има достъп.



За тази цел се появява отделен прозорец с тези възможности.



Страницата за добавяне на нови обекти позволява на администратора да добавя нови магазини, продукти, промоции и доставчици, а модератора може да добавя всички изброени без доставчици.