# Problema de disseny en UML: Cadena de Restaurants

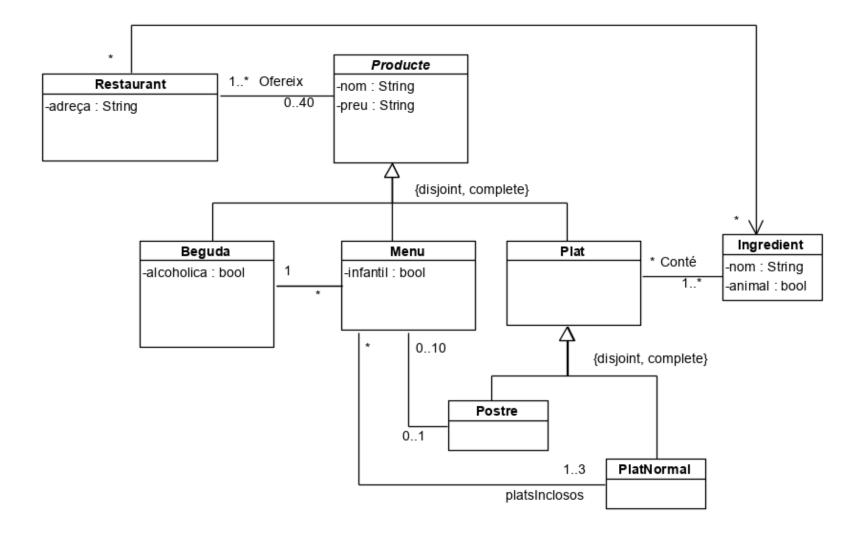




#### **Enunciat: Presentació**

Considereu un sistema per la gestió de l'oferta de productes d'una cadena de restaurants. Cada restaurant ofereix uns productes (begudes, menús o plats) compartits entre tota la cadena. El sistema també enregistra els ingredients de cada plat, i si l'ingredient té un origen animal.

# **Enunciat: Diagrama de Classes de Disseny**





#### **Enunciat: Restriccions Textuals**

- Claus externes: (Restaurant, adreça), (Producte, nom), (Ingredient, nom)
- Un menú infantil no pot tenir una beguda alcohòlica.
- Un menú no pot tenir un preu superior a la suma dels preus dels seus productes (beguda, platsInclosos i postre).
- Un restaurant ofereix totes les begudes que s'inclouen en els seus menús oferts.



#### **Enunciat: Informació Derivada**

 Necessita és una associació derivada materialitzada (amb navegabilitat de Restaurant a Ingredient) que indica, donat un restaurant, quins ingredients contenen els plats elaborats en aquell restaurant (és a dir, els ingredients dels plats oferts pel restaurant, conjuntament amb els ingredients de les postres i els platsInclosos en els menús oferts pel restaurant).



## Operació 1: CrearMenu

• **Operació:** crearMenú(adreça: String, nomMenu: String, preu: int, nomPlat: String, nomPostre: String, nomBeguda: String, infantil: bool)

#### • Exc:

- [NoExisteixRestaurant]: el restaurant identificat per adreça no existeix.
- [NoExisteixPlatNormal]: El plat normal identificat per nomPlat no existeix.
- [NoExisteixPostre]: El postre identificat per nomPostre no existeix.
- [NoExisteixBeguda]: La beguda identificada per nomBeguda no existeix.
- [JaExisteixProducte]: Ja existeix un producte amb nom nomMenu.
- [MassaProductes]: El restaurant adreça ja ofereix 40 productes.
- [PostreEnMassaMenús]: El Postre nomPostre ja s'usa en 10 Menús.
- [MenúInfantilIncorrecte]: infantil val cert quan la beguda nomBeguda és alcohòlica.
- [RestaurantNoOfereixBeguda]: El restaurant adreça no ofereix la beguda nomBeguda
- [PreuIncorrecte]: El preu del menú és superior a la suma del preu del nomPlat, nomPostre i nomBeguda.

#### Post:

- Es dóna d'alta un nou Menú amb els valors de nom, preu i infantil passats per paràmetre, el plat nomPlat com a únic platInclós, la beguda nomBeguda, i el postre nomPostre.
- S'enregistra que el Restaurant adreça ofereix aquest nou Menú.
- S'actualitzen els ingredients necessitats pel Restaurant adreça.



# Operació 2: LlistaMenusVegetarians

- Operació: IlistaMenusVegeterians(adreça: String):
  Set(TupleType(nom: String, preu: int, estalvi: int)
- Exc:
  - [NoExisteixRestaurant]: el restaurant identificat per adreça no existeix
- Body:
  - Per cada menú ofert en el restaurant identificat per adreça, tal que ni cap dels seus platsInclosos ni el postre tenen un ingredient d'origen animal, es retorna la següent informació:
    - el nom del menú
    - el preu del menú
    - L'estalvi. És a dir, la diferència entre el preu del menú, i la suma dels preus dels platsInclosos, de la beguda i del postre.



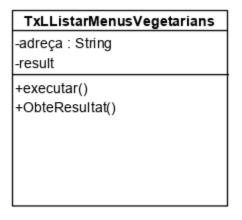
#### **Enunciat: Què es demana?**

- Diagrama de seqüència de l'operació *llistaMenusVegeterians* i de totes les operacions que siguin invocades en aquest diagrama de seqüència. Poseu comentaris de tot el que no hi aparegui de forma explícita. Utilitzeu el controlador transacció. Indiqueu les navegabilitats resultants d'aquesta operació (per exemple, si l'associació *Ofereix* és navegable de Restaurant a Producte, indiqueu Restaurant -> Producte) i les operacions que són abstractes.
- Diagrama de seqüència de l'operació crearMenú i de totes les operacions que siguin invocades en aquest diagrama de seqüència. Poseu comentaris de tot el que no hi aparegui de forma explícita. Utilitzeu el controlador transacció. Indiqueu la navegabilitat resultant final (navegabilitats de les dues operacions) i les operacions que són abstractes.

# Solució LListarMenusVegetarians

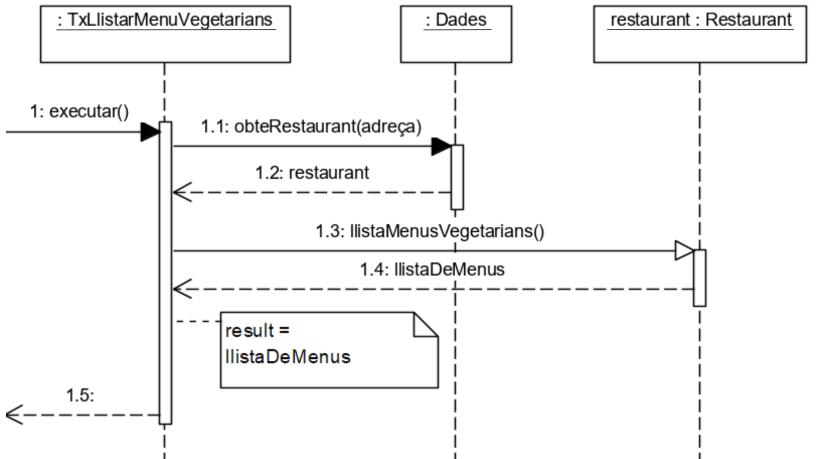


## LlistaMenusVegetarians



- Creem una clase que segueix el Controlador Transacció que conté
  - Un atribut per cada paràmetre de la operación
  - Un atribut resultat del tipus retornat per la operación
  - Una operación Executar()
  - Una operación de ObteResultat()



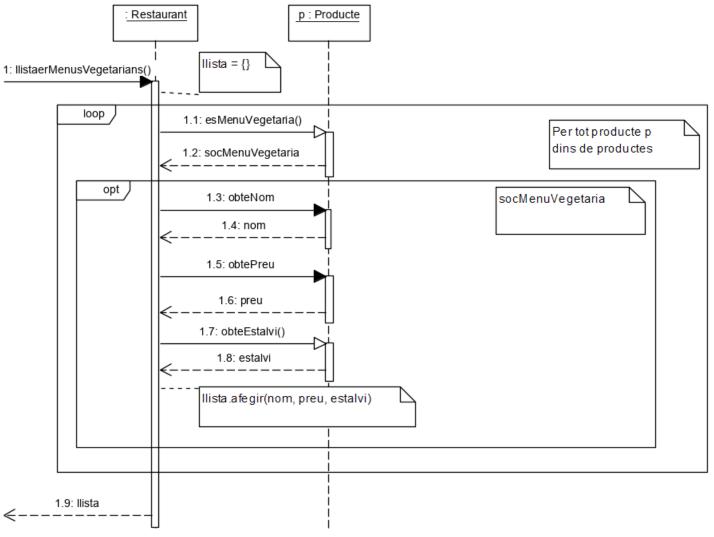


- Obtenim el restaurant de la Capa de Dades.
  - Això pot llençar la Excepció [NoExisteixRestaurant]
- Deleguem la resta de la operació a la classe Restaurant
- Ens guardem el resultat



## Restaurant::LlistaMenusVegetarians



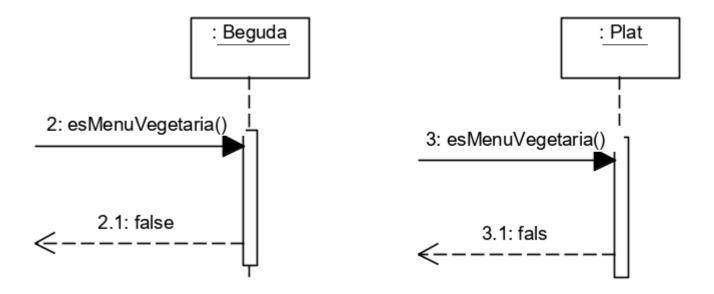


- Per cada Prodcute Ofert, mirem si es tracta d'un Menu Vegetarià amb una operació Abstracta
- Si és un Menu Vegetarià, guardem la seva informació a "Ilista", però necessitarem una nova operació abstracta: ObtéEstalvi()

## Beguda/Plat::EsMenuVegetaria()



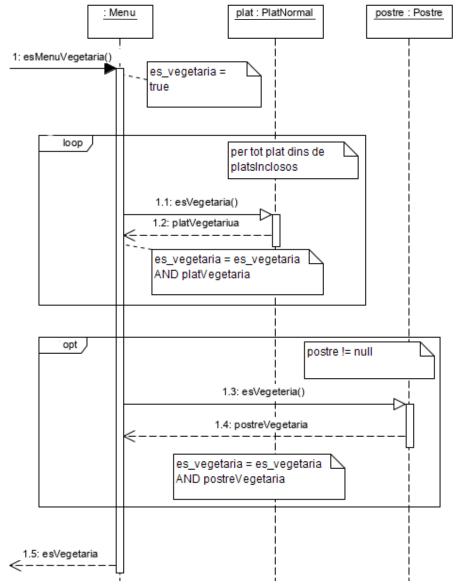




 Beguda i Plat implementen EsMenuVegetarià retornant "fals", ja que cap dels dos és un Menú



#### Menu::EsMenuVegetarià

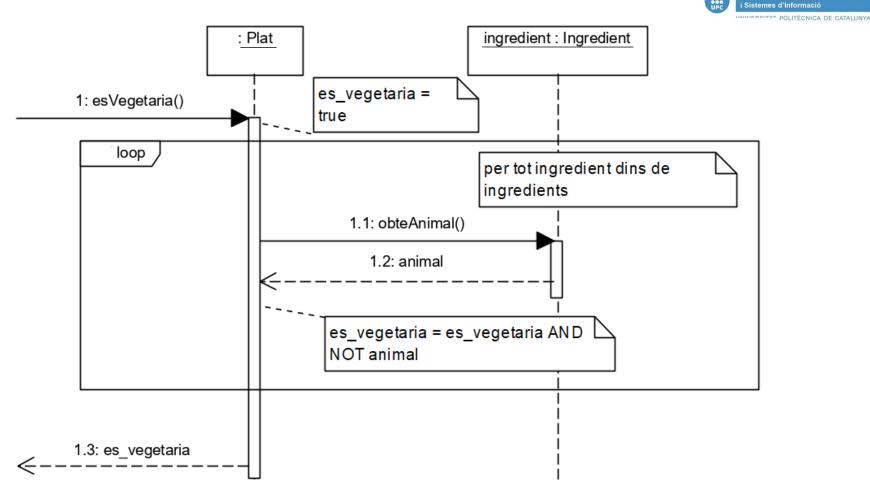


- Iterem per tots els platsInclosos i mirem si tots són vegetarians
- Mirem si el postre és vegetarià també
- L'operació nova EsVegetarià és comuna a Postre i PlatNormal, així que la posarem a Plat, per tal de reaprofitar-la en els dos casos

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA



#### Plat::EsVegetaria()

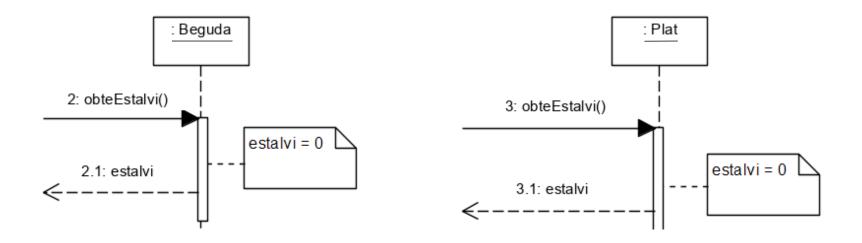


Mirem per tots els ingredients i garantim que cap no és d'origen animal

# Beguda/Plat::ObteEstalvi()



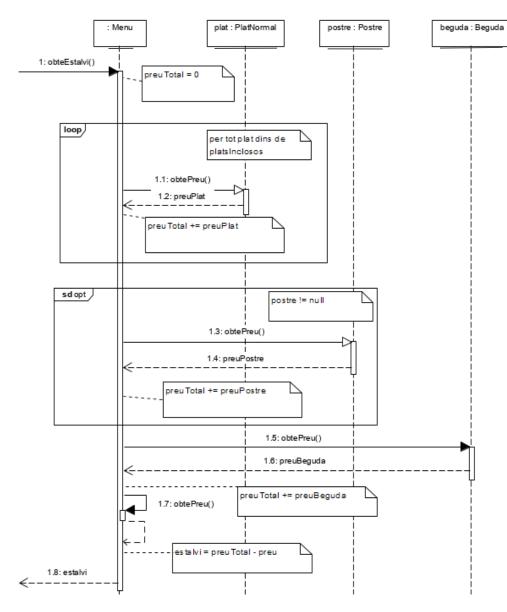




 L'Estalvi és un concepte que només aplica als Menus, així que Plats i Begudes tenen un estalvi de 0

#### Departament d'Enginyeria de Serveis i Sistemes d'Informació UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA

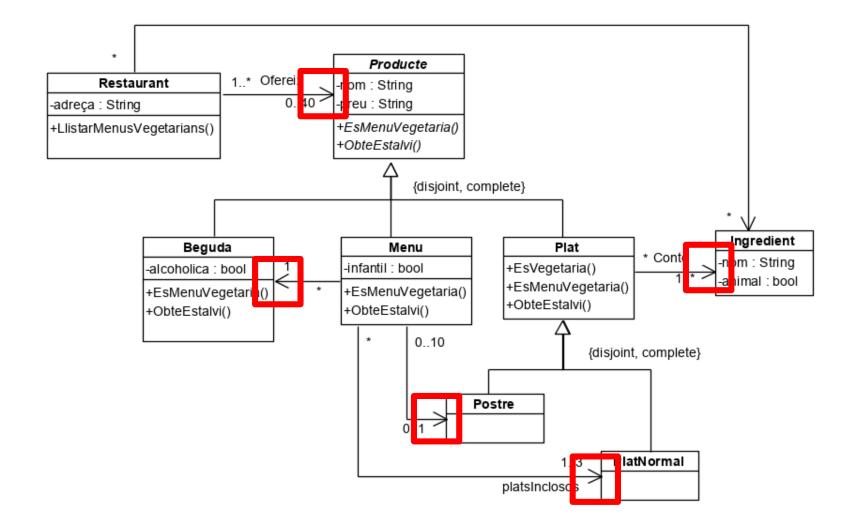
#### Menu::ObteEstalvi



- Obtenim el Preu de tots els platsInclosos i el sumem
- Sumem també el preu del postre
- Sumem també el preu de la beguda
- L'Estalvi será el preu sumat fins ara menys el preu del menú

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA

## **Noves Navegabilitats i Operacions**





# Solució CrearMenu



#### CrearMenu

#### txCrearMenu

-adreca : String -nomMenu : String

-preu : int

-nomPlat : String-nomPostre : String-nomBeguda : String

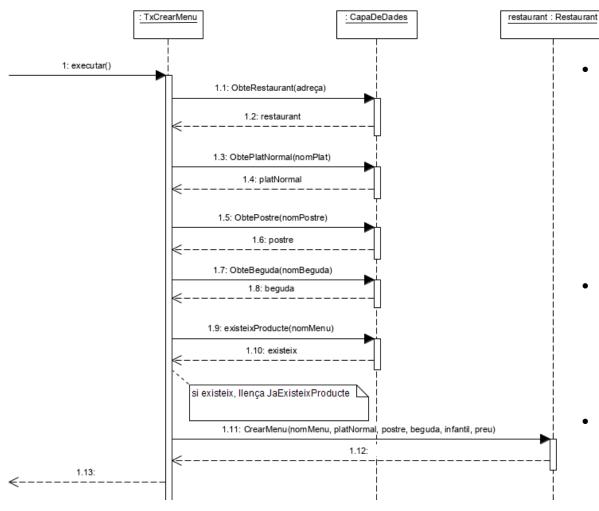
-infantil : bool

+executar()

- Creem una clase que segueix el Controlador Transacció que conté
  - Un atribut per cada paràmetre de la operación
  - Una operación Executar()
- En aquest cas no cal resultat perquè l'operació no retorna res

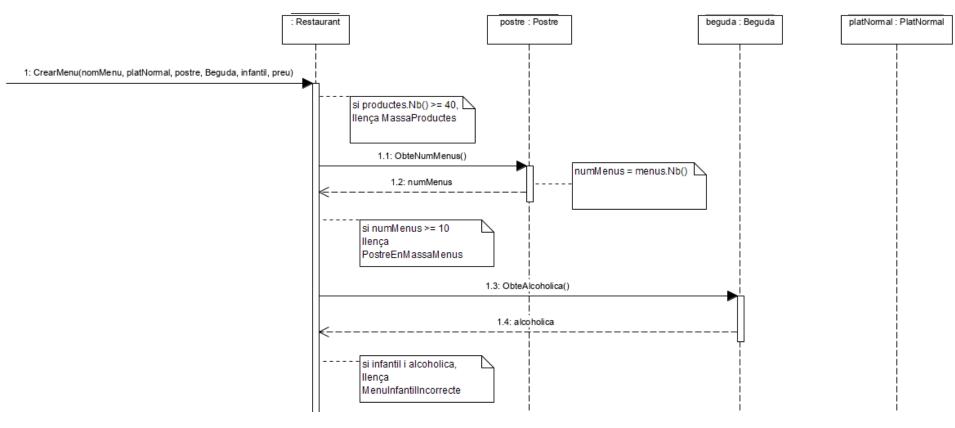


#### **Executar**



- Primer obtenim la informació, cosa que llençarà les excepcions:
  - [NoExisteixRestaurant]
  - [NoExisteixPlatNormal]
  - [NoExisteixPostre]
  - [NoExisteixBeguda]
- Després comprovem si el producte existeix, si ho fa, llencem
  - [JaExisteixProducte]
- Finalment deleguem a Restaurant

#### Menu::CrearMenu (Part 1)

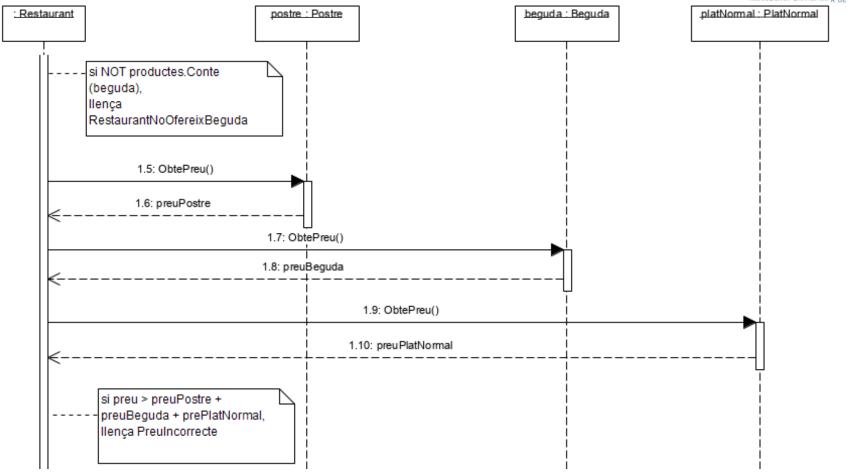


- Fem les comprovacions de
  - [MassaProductes]
  - [PostreEnMassaMenús]
  - [MenúInfantilIncorrecte]
- Necessitarem una nova operació a Postre: ObteNumMenus

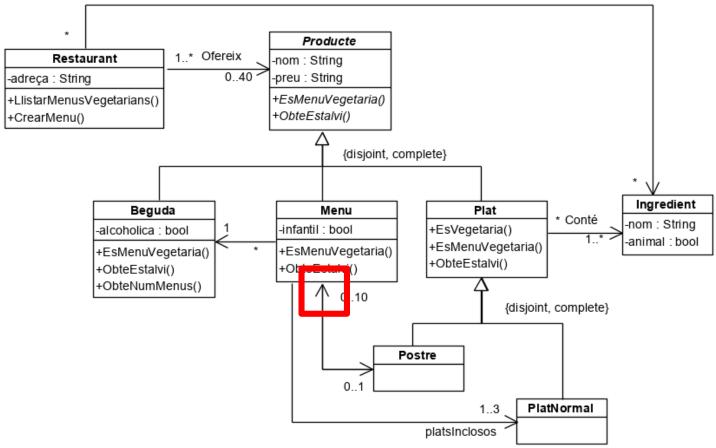
## Menu::CrearMenu (Part 2)







- Comprovem les excepcions:
  - [RestaurantNoOfereixBeguda]
  - [PreuIncorrecte]
- Ara ja podem crear l'objecte nou

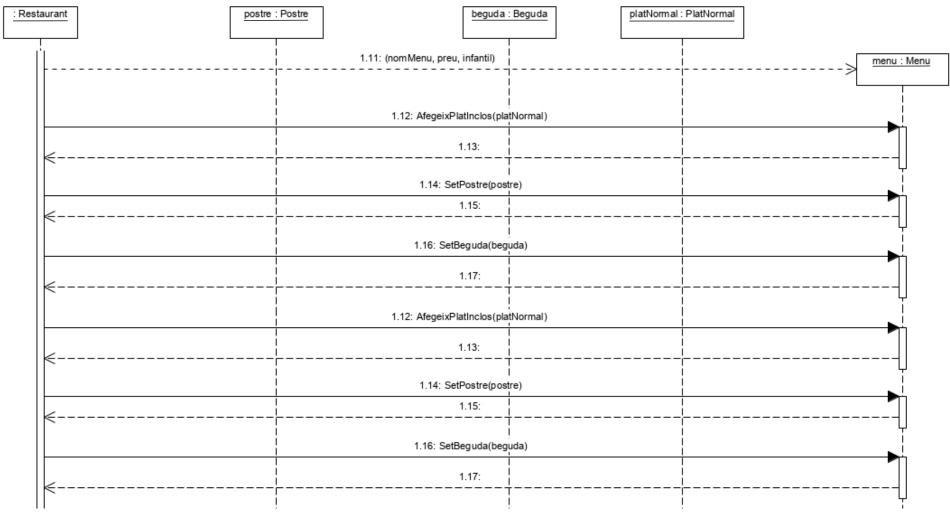


- Abans de Crear la instància nova, cal fer una repassada a possibles navegabilitats noves afegides.
- Hem afegit una nova navegabilitat entre Postre i Menu que s'ha de tenir en compte.

#### Menu::CrearMenu (Part 3)





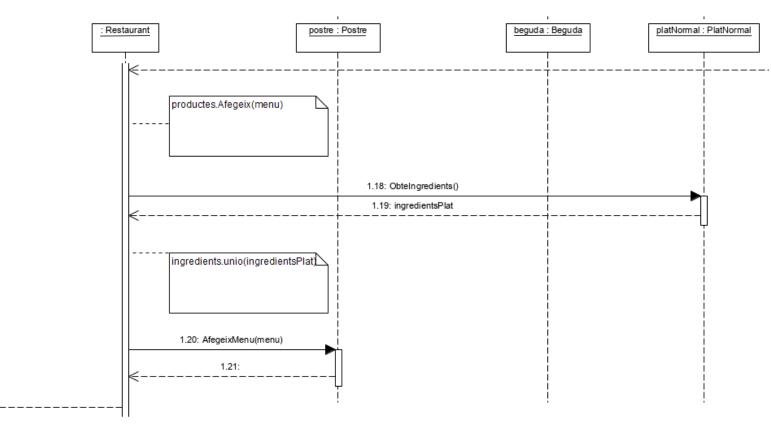


 Creem el nou Menu i el relacionem amb totes les instàncies que ens indiquen les navegabilitats

#### Menu::CrearMenu (Part 4)







- Relacionem el Menú amb aquelles instàncies que tenen navegabilitat cap a Menú
  - Restaurant (via producte)
  - Postre
- Actalitzem la llista d'Ingredients
- Retornem

# Problema de disseny en UML: Cadena de Restaurants

